200 JUEGOS COMENTADOS I TODO POKÉMON I 500 TRUCOS REVISTA OFICIAL: GAMECUBE I GB ADVANCE I GB COLOR





¡ALUCINANTE REGALO!

¡Así es la aventura más esperada del a

TRUCOS, CLAVES Y SECRETOS PARA LLEGAR AL FINAL **GUIA COMPLETA DE STAR WARS** REBEL STRIKE

ENORES

PARTICIPA Y GANA MOGOLLÓN DE JUEGOS

HAS VISTO LO ÚLTIMO PARA TU GAME BOY ADVANCE?

MEDAL OF HONOR NEED FOR SPEED BUSCANDO A NEMO







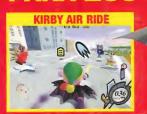














. Zanarkand DANCE/TECHNO

966512

2. The Legend Of Zelda 967095

3. Flying Free DANCE/TECHNO

966214

4. Bola De Dragón 966503

5. 2 Fast 2 Furious 967120

CINE 6. El Último Mohicano

7. Scorpia DANCE/TECHNO

966541

965956

8. Radical DANCE/TECHNO

966270

9. El Exorgista (Tubular Bells) CINE 965574

10. Lethal Industry DANCE/TECHNO

966306

TOTOS

Categoria: DANCE/TECHNO

The Legend US Zelda

Categoria: VIDEOJUEGO Fluing Free

Categoría: DANCE/TECHNO

Pidelo por SMS Envía POL1196 y la referencia al 7667. Ejemplo: POL1196 6512

5956 Último Mohicano 1 7120 2 Fast 2 Furious 5574 El Exorcista 55/4 El EXOCCISTA 5566 Eres Un Cabrón HP 7378 Último Mohicano 2 7267 Yo El Vaquilla

6407 Crash Bandicoot 5530 Super Mario Bros. 7321 Mortal Kombat

ANCE/TECHNO

6541 Scorpia 6270 Radical 6306 Lethal Industry 6174 Groove 2.0 5865 Infected

6700 La Internacional 5007 Himno De España

(ónicos válidos para: NOKIA (6100, 72501, 35101, 0, 3300, 6600, 5100, 6650, 6610 y 7650), A (77201 y C350), PANASONIC (GD 87), SAGEM

TONOS FIDELOS ASÍ DE FÁGILI 🚺 Por SMS (menŝaje):

Envía TON0196 y la referencia al 7667. Ejemplo: TON0196 96651

B Por TELÉFONO:

Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil.

EXITOS TOP 40

Mi Corazón - POP NACIONAL

Aunque No Te Pueda Ver - POP NACIONAL

Tequila - POP NACIONAL 967407 967386 En Tu Cruz Me Clavaste - OT1 967385 Me Anainst The Music - POP INTERNAC

One More Chance - POP INTERNACIO
Rosas - POP NACIONAL
Siow - POP INTERNACIONAL
Bad Day - POP INTERNACIONAL

POP/ROCK NACIONAL

967379 Tengo Que Enamorarte - POP

La Costa Del Silencio - ROCK 967353 Molinos De Viento - ROCK 966302

966838 La Madre De José - POP Tanto La Quería - POP

Devuélveme El Aire - POP

Son De Amores - POP

967093 967276 Down - RAP Nada Volverá A Ser Lo Mismo 967238 No Es Lo Mismo - POP La Esencia De Tu Voz - OT1 Papi Chulo - POP Mayonesa - POP

967376 967140 965658 loche Loca -967211 Rosa Y Espinas - POP 67287 Canrichosa - POP

NOKIA - SAMSUNG - ERICSSON - SIEMENS - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM POP/ROCK INTERNACIONAL | CINE/TELEVISION

Bring Me To Life - ROCK

967364 Where Is The Love? - POP Girls On Film - POF 966757 In Da Club - RAP

VIDEOJUEGOS

Crash Bandicoot Super Mario Bros. 965530 967466 Need For Speed Underground 967321 Mortal Kombat

DOTROS

Ni Más Ni Menos - RUMBA Ay, Qué Dolor - RUMBA Dame Veneno - RUMBA Paquito El Chocolatero - FEST. Tengo Una Vaca Lechera

Valencia La Cucaracha - POPULAR 965027 Bolero

Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV
El Último Mohicano (final) - CINE
Vo El Vaquilla - CINE
Un, Dos, Trex - TV Groove 2.0
Magica Europa
Infected
When I Sleep (X-Que vol.8) 967378 967267

965939 Terminator - CINE 967347 S.W.A.T. (Hombres De Herrelson) Misión Imposible - CINE Anuncio Coca Cola Despido - TV 965002

Curro Jiménez - TV Shin Chan (estribillo) - TV 1 Más 1 Son 7 (Los Serrano) - TV 966840 Embrujadas (How Soon...?) - TV 966264 La Muerte Tenía Un Precio - CINE

HIMNOS

La Internacional Comunista 966273 Centenario Real Madrid Himno Nacional De España 967362 Himne Nacional II S A Real Madrid

966793 Centenario Atlético Madrid 966827 Himno De La II República 965638 A Las Barricadas 967288 El Novio De La Muerte (estrib.) Centenario Atlético Madrid Himno De La II República

Miguel

103

INSTRUCCIONES

TU TEXTO

300 TO TESTO

1012

1. Piensa en un TEXTO.

2. Elige un TIPO DE LETRA.

2. Elige un ICONO (si quieres).

3. Envia MILOGO196 TEXTO REF. LETRA REF. ICONO al 76

Por ejemplo, si escribes: MILOGO196 Miguel 104 311 y lo envías al 7667. Recibes este logo

967481 or Elettronico 967365 Giulia Dos Cardenias Flying Free V.2

966036 Anglia

112

Miquel

Se original y crea to propio Logo!

Miguel Miguel

104 108

966558 Look At Me Now 967449 967451 966570 Libertine

Himno De Masía

967387 Traffic All The People

966300 Diabólica

967319 Shake It

307 301 320

318 311 304

316 302 326

Emiguel

IAHORA PUEDES PEDIR CUALQUIER TONO, IMAGEN Ó LOGO SIN SABER LA REFERENCIA Y EN CUALQUIER MOMENTO: MILOGO TIPOS DE LETRA

¿COMO FUNCIONA?

+18

964822

TOP IMAGENES

+18

10

964647

5C/RPIA

965140

TIME

965216

1001

964545

306 🔡 PS 2

965273 965270

Envía al 7667 por ejemplo:

X STEEL BATTALION

+18

+18 964639

INFERRIO

965153

965038

964910

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSLIN

964269 964098

965280 **PAR** 965025

1010 TU TEXTO HOU 1017

1015

1016

SERGIO Y LAURA

TU TEXTO AQUI

TU TEXTO

iCrea tus propias <mark>IMAGENES</mark> y S

INSTRUCCIONES

1. Elige una IMAGEN. 2. Piensa en un TEXTO.

3. Envía MIPOSTAL196 REF. IMAGEN y TU TEXTO al 766 En un instante lo tendrás!

RA y lo envias al 7667.



Envía simplemente PIROP0196 al 7667 y seduce con los mejores piropos que existen er la tierral. Prueba también diferentes calegorías: DISTANCIA. GRACIOSO. FEA....



Aburrido? Nunca te acuerdas de un buen chiste en el momento oportuno? Envía CNEST-196 a 17667 y al instante puede reirle con lus amigos/as. Prueba lambien las categorías: FEMINISTA, LEPE, MACHISTA.... Ejemplo: CHISTE196 LEPE

LICENCIA: SGAERMV&M/503/04/8014



PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL : Envía IMAGEN196 y la referencia al 964384 7667. Ejemplo: IMAGEN196 964910 B) Por TELÉFO! Llama al 806.588.672, marca la referencia y tu número de móvil. XILEETXS 965310 2000 963799 965314 964664 Ultras (1) Sur 964243 TU ERES UN Colo Cao 964444 964959 965218 **ESEC**T SEAT **focus** 965279 965277 965276 Prince of Fersia 307 965274 965260

LOSMEJOREST Cada vez que envías: al <mark>7667</mark> te enviamos un nuevo truco: Como tener vida infinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles, etc...

965015

+18

Eres mi

965164

25/11/12 ne

Conoce un montón de gente queva en questras salas

Hay salas de chat para todos los gustos como por ejemplo: Ligar con Chicos, Ligar con Chicas, Amistad Imaginarium, Deportes, etc. etc.

scargar Logos, Imagenes y Tonos)

SUMARIO Nº 135 FEBRERO 2004

PORTADA

¡¡Sumérgete en el nuevo FINAL FANTASY CRYSTAL **CHRONICLES V ALUCINA!!**

Qué mejor para empezar el año que una bomba como ésta. ¡¡TODOS ATENTOS, LLEGA EL MEJOR ROL DEL MUNDO!!

nág. 71

PÁGINA 20





PREVIEW

Llega SONIC HEROES... ¡y viene A TODA **VELOCIDAD!!**

Sí, muy rápido pero nosotros lo hemos cazado. ¡BÚSCALO!

PÁGINA 26



GUIA

REBEL STRIKE paso a paso, con todas las claves y trucos

Guía completa de uno de los juegos más impactantes para GameCube. HAY QUE LEERLO

PÁGINA 60

REPORTAJE

Participa, **ELIGE** DE 2003 y llévate muchos premios

Decide con tu voto cuáles han sido los mejores juegos de 2003

PÁGINA 14



No veas lo bien que se le da el Quidditch a HARRY POTTER

Mira qué juegazos de Game Boy Advance han salido este mes. Son la bomba.



PÁGINA 48

NOTICIAS	4
AVANCES Pokémon Channel Tak y el poder Juju	10 12
Splinter Cell Pandora Tomorrow HOBBY PREMIOS 03 Elige a los mejores de 2003	. 14
CONCURSOS Pokémon Pinball Mario & Luigi Banjo Kazooie	34 71

PREVIEWS	20
Final Fantasy Crystal Chronicles	20
Kirby Air Ride	24
Hide & Sneak	25
Sonic Heroes	26
James Bond 007 Todo o Nada	28
Beyond Good & Evil	30
Sword of Mana	32
CALENDARIOS 2004	37
Calendario Pokémon	37
Calendario Final Fantasy	41

NOVEDADES	46
Judge Dredd	46
Harry Potter Quidditch	48
Medal of Honor Infiltrator	49
Buscando a Nemo	50
Need for Speed Underground	. , 51
SSX 3	52
Terminator 3	53
Megaman Zero 2	54
Los Sims Toman la Calle	55

GUÍA DE COMPRAS GameCube Game Boy	56
GUÍAS Rebel Strike Golden Sun 2	60
TRUCOS GameCube Game Boy	78 80
EL PRÓXIMO NÚMERO	83















Si tu sueño es controlar el tiempo, hazlo realidad.

IEL PRÍNCIPE DE MODA ESTARÁ EN GAMECUBE!

Atentos a uno de los acontecimientos del año. Se llama «Prince of Persia» y llegará a GameCube en marzo, para gozo de los aventureros exigentes.

El 2004 va a ser un año genial para los usuarios de GameCube. Estas páginas están llenas de sorprendentes novedades para primavera, aunque ninguna como la que ahora traemos aqui. «Prince of Persia» ha alcanzado un merecido prestigio para otras consolas, y que ahora Ubisoft anuncie su llegada a GameCube, nos llena de gozo. Además nuestra consola es perfecta para explotar este tipo de juegos, con acción, plataformas, aventura y mucha magia.

En «Prince of Persia» todo os va a impresionar. Empezando por el héroe, que va a ser una mezcla de acróbata, espadachín, modelo y experto aventurero. La gama de movimientos que manejará es una de las claves del juego, porque sin escalar, rebotar por las paredes o liarse a espadazos, no avanzaria nada de nada. Así es, el palacio donde se desarrollará la acción,

que por cierto es de un tamaño gigantesco, os exigirá resolver innumerables puzzles. Y para todos tendremos que interactuar con los escenarios, descubriendo cada vez nuevas posibilidades de movimientos. Bueno, parece algo lioso pero cuando os plantéis frente a los hipnóticos decorados. sacados de un cuento de las Mil y una Noches, sabréis de qué hablamos. Sobre todo cuando os parezca que es imposible seguir adelante, pero que un milagroso salto de pared a pared, unido a una escalada, os sacan de allí. Y va sabéis, cuando os equivoqueis, se podrá dar marcha atrás. El tiempo estará en nuestras manos en este juego. Podremos ralentizar, detener o retroceder el tiempo, como en un vídeo, y corregir nuestros errores. Pero esta será sólo una de las grandes sorpresas que nos aguardan en «Prince of Persia».



¡MARIO HA SIDO INMORTALIZADO!

¡¡El fontanero ya tiene su figura en el Museo de cera de Hollywood!!

Si Brad Pitt la tiene y Marilyn también, ¿por qué no nuestro colega Mario?
Dicho y hecho. Mario ya cuenta con su espacio entre las estrellas del museo de cera, y con todo merecimiento. ¿Conocéis algún personaje que haya aparecido en 67 videojuegos? Pues nosotros sí, Mario. ¿Y que haya tenido el suficiente éxito como para que esos juegos hayan superado los 190 millones de unidades vendidas? No, no hay otro más que Mario. Nadie en el firmamento de los videojuegos brilla con tanta fuerza. Había que inmortalizarlo, y qué menos que en el museo de las estrellas de Hollywood. Felicidades, Mariete.

BÚSCAME LA LÁMPARA, GENIO

«Aladdin» se estrenará en GB Advance en marzo, palabra de Capcom.

Jaffar quiere tener la lámpara mágica como sea, y ha engañado a Aladdin para que la robe de la Cueva de las Maravillas. Aladdin es un tipo muy habilidoso. Además de saltar cualquier plataforma, arrojar objetos y escalar cuerdas, también "pilotará" una alfombra voladora. Así que no le costará mucho coger la lámpara. Pero, ¿sabrá que Jaffar le engaña?, ¿se resistirá el genio a ser atrapado? Estas dudas las podréis resolver en cuanto conectéis este plataformas a GBA. Capcom lo ha versionado desde el original de SNES, y ha "clavado" gráficos y ambientación. Estará listo en marzo.



Plataformas y acción con toque aventurero. Eso es lo que nos espera en «Aladdin».



Aladdin es un tipo habilidoso, pero eso no significa que se pase los jefes a la primero



MIRAD LAS PRIMERAS PANTALLAS DEL NUEVO JUEGO DE HARRY POTTER

i«Harry Potter y el Prisionero de Azkaban» estará listo en GameCube y GBA en mayo!

Potter, Ron y Hermione van a afrontar la aventura más peligrosa de sus vidas. El mago Sirius Black, un tipo muy peligroso, se ha escapado de la prisión de Azkaban y se cree que merodea por Hogwarts. Los implacables Dementores, los guardias de la prisión -seres que roban el alma de la gente- amenazan con instalarse en la escuela, pero serán Harry y sus amigos quienes resuelvan el misterio. Sí, porque esta vez los tres compartirán el protagonismo. Podremos controlar a cualquiera de ellos, e intercambiarlos cuando la situación lo requiera. Pero no será la única novedad: conoceremos a nuevos personajes y criaturas (como el hipogrifo); manejaremos ítems geniales como el Mapa del Merodeador; y participaremos en multitud de retos para dos jugadores. Será en mayo, chicos.



NOTICIAS

iiPREPARA LOS PALOS, QUE JUGAMOS ESTE VERANO!!

«Mario Golf: Toadstool Tour» llegará en junio a GameCube.

Parece que el fontanero tiene demasiadas cosas que hacer en Nintendo y lo más probable es que finalmente sea en junio cuando nos deje probar su "excelencia golfistica". Encontraremos 16 héroes clásicos de Nintendo, cada uno con sus pros y sus contras en cuanto a fuerza, precisión, etc., dispuestos a mostrarnos sus mejores golpes en los campos de golf más alucinantes nunca vistos. Lugares como un arenoso desierto, una frondosa selva, un archipiélago de

con conectividad. Los personajes que creemos en la versión «Mario Golf». En fin, que para jugar al golf, tendremos que esperar sin dar palo.

Con conectividad. Los personajes que creemos en la versión «Mario Golf» de GBA podran pasarse al juego de Cube.

Mario, el "golferas". Será el personaje que dé título al juego, pero también veremos a Luigi, Daisy, Wario, Luigi, Waluigi, Boo, Donkey, Peach, Yoshi...

NINTENDATA

a 10.000.000

¡Es la cifra de Game Boy Advance que hay en este momento en Europa! A principios de diciembre, Nintendo anunciaba el lanzamiento de su GBA número diez millones en nuestro continente. ¡Una pasada! La portátil va viento en popa, por supuesto también en España. Aquí, según los datos que manejamos, a final de marzo habrá aproximadamente 1.800.000 GB Advance en nuestras casitas.

5.700.000 GAMECUBE se habían vendido en Estados Unidos hasta noviembre de 2003.

Pokémon Colosseum superó los 230.000 juegos vendidos en Japón en sólo 9 días.

JALUCINANTE, DIEZ JUEGOS DE MEGAMAN EN UN SOLO DVD!

«Megaman Anniversary» incluirá además dos juegos de estreno para GameCube.

Se llama "Megaman Anniversary Collection». Lo tendremos en GameCube esta primavera. Incluirá todos los juegos de Megaman del 1 al 8, y para que no todo sea vivir del recuerdo, estrenará dos novedades: "Megaman the Power Battle» y "Megaman 2 the Power Fighters». Junto a los juegos, habrá un montón de extras: vídeos del anime, metraje de los primeros anuncios en la tele del héroe, las diferentes bandas sonoras... Esto por lo que toca a GameCube. Porque en Game Boy Advance también tendremos recopilación: "Megaman Mania", con cinco clásicos diseñados para la Game Boy blanco y negro, y una colección de bocetos originales para repasar las andanzas de este megahéroe.



Los fans del héroe azul estarán de enhorabuena. Se preparan dos colecciones de flipar, una para GameCube y otra para GBA, con todos los clásicos Megaman y dos estrenos.

DECIDE QUIÉN ES EL MEJOR LUCHADOR CON «SONIC BATTLE»

¡La fiebre Sonic no va a parar: este año jugaremos con «Sonic Advance 3»!

Ha llegado el momento de ver quién manda en el universo Sonic. Si es Tails, Knuckles, el propio Sonic, o Robotnik.... Para decidirlo, Sonic Team ha creado algo parecido a lo que ya hizo Nintendo con «Smash Bros»: convocar un torneo de lucha. A la cita han acudido 8 héroes que van a utilizar sus mejores golpes para lucirse en la pantalla de la portátil. Los combates serán en 3D, lo que aumentará las posibilidades de acción, y como además podremos configurar los ataques de nuestro luchador, habrá que echar mano de la estrategia.

Si conectáis cuatro GBA, podréis participar en una espectacular pelea por equipos y utilizar ataques cooperativos y combos exclusivos del multijugador.

Para que no paréis de alucinar con Sonic, THQ y SEGA han anunciado que habrá «Sonic Advance 3» en otoño. ¡Viva la Sonicmanía!





Los combates serán muy movidos. Cada personaje desplegará su mejor gama de ataques y golpes.

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA



JUEGOS CON REGALO EXCLUSIVO





PRECIOS ESPECIALES

































PRECIOS ESPECIALES





























19 €







Vige C / Huisper B, 1986 45 126 27 Vige C / Collary B, 1986 45 126 27 Vige C / Collary B, 1986 45 126 27 Vige C / Subject B, 1986 45 126 27 Vige C / Vige C

NOTICIAS

¡¡UNA DE ACCIÓN DE PELÍCULA!!

Will Smith y Martin Lawrence harán de chicos malos en «Dos policías rebeldes 2».

Os presentamos el juego oficial de la película de Will Smith y Martin Lawrence, la de los polis rebeldes. Será un arcade de acción total, que ha diseñado Empire para nuestra GameCube, y que incluirá muchas cositas interesantes. Por eiemplo, jugar con los dos protagonistas. Con Mike (Will Smith) cuando haga falta un tipo duro que se encarque de volar todo por los aires sin ninguna contemplación; y con Marcus (Lawrence) cuando lo que se necesite sea investigación y sigilo. En todo caso el juego combinará niveles de vista subjetiva con otros en tercera persona. Eso a lo largo de 15 stages en los que podremos desenvolvernos a la perfección con un potente arsenal y nuestra agilidad de refleios. Además habrá una especie de contador de acciones, que nos identificará como policía perfecto o como chico malo. Decide cuál de los dos quieres ser en cuanto el juego esté disponible, más o menos a mediados de febrero, de la mano de Virgin Play.



Will Smith será el poli "broncas", el que todo lo zanje a base de disparos y destrozando los escenarios.



Si habéis visto la película, ya tenéis algo ganado. Las misiones seguirán fielmente su desarrollo.

¡¡SÓLO FALTAN DOS MESES PARA JUGAR CON SNAKE!!

El nuevo «Metal Gear Solid» se estrena en Japón en marzo.

El presidente del equipo de desarrollo de Silicon Knights, Denis Dyack, ha confirmado que «MGS: Twin Snakes», versión exclusiva para GC, estará a la venta en Japón en marzo. ¿Que a qué es debido el retraso? Pues según Dyack, "a que quieren hacer un juego realmente especial". Gracias, Denis. «MGS» se encuentra en las últimas fases de "testeo" y por lo que hemos podido saber, se ha incrementado notablemente la velocidad del juego desde las versiones previas, y se están incluyendo multitud de extras que nos van a alucinar. ¡¡Queremos jugarlo ya!!



Las últimas imágenes de «MGS» de GC que hemos visto, nos han dejado un inmejorable sabor de boca. ¡Va a ser una aventura impresionante!

EL PLAN DE LANZAMIENTOS

Avance de las fechas en que llegarán los juegos más esperados...

GameCube Urban Freestyle Soccer - Acclaim Rogue Ops - Empire Micro Mayhem -Jaleco Barbarian - Avalon Pitfall: the Lost Expedition -Activision - Sphinx & the Cursed Mummy -THQ Sonic Heroes - Sega Febrero Puyo Pop Fever - Sega Kirby Air Ride -Nintendo 4 marzo Final Fantasy Crystal Chronicles -Nintendo . 4 marzo Tak & the Power of Juju - THQ 15 marzo 22 marzo MTX Mototrax -Activision Hitman: Contracts - Eidos marzo Pokémon Channel -Nintendo marzo/abril

Top Gun - Avalon	23 enero
Barbarian - Avalon	23 febrero
Pitfall: the Lost Expedition -Activision	23 febrero
Robo Cod -Play it	febrero
Sonic Battle - THQ	1 marzo
Robocop – Avalon	5 marzo
Sabrewulf - THQ	15 marzo

Game Boy Advance

marzo Tak & the Power of Juju - THQ 15 marzo Dragon Ball Z Taiketsu - Atari marzo Cat in the Hat - Universal marzo Sword of Mana -Nintendo marzo Metroid Zero Mission -Nintendo abril

GOKU QUIERE SER EL REY DE GBA

Sí, sí, porque se preparan dos nuevos juegos de «Dragon Ball Z» para la portátil.

El próximo «Dragon Ball» de GBA irá de lucha. Tendrá 16 luchadores que se enfrentarán a bolazos de energía desde una vista lateral. «Dragon Ball Z Taiketsu» pondrá en pantalla personajes enormes y muy bien animados. Lo lanzará Atari a lo largo de marzo. Un poco más adelante, Banpresto lanzará

un nuevo DB también en plan lucha, pero más original. Se enfrentarán equipos de tres contra tres, y podremos intercambiar nuestros luchadores cuando queramos. Será para después del verano.





Pan European Game Information

Calificación por edades

Cada videojuego será clasificado dentro de uno de los cinco niveles de edad disponibles, siendo indicado con uno de los siguientes marcadores de edad en el frontal y trasera del mismo.

Indicadores de edad para mayores de:















Pictogramas informativos

Cada videojuego, excepto aquellos clasificados 3+, mostrará además uno o más pictogramas de contenidos en la parte trasera, indicando las razones principales por las que ha sido dada la clasificación de edad











¿Dónde mirar?



Lenguaje Soez Discriminación

En la parte inferior del frontal del videojuego, encontramos un indicador PEGI que nos muestra la edad recomendada con la que se clasifica el producto. En la trasera, además encontraremos un pictograma que nos indica las características concretas por las que se clasifica el producto dentro de

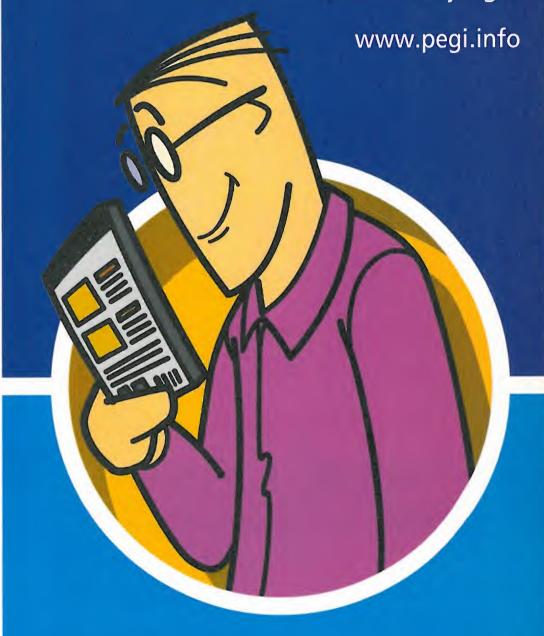


una determinada edad



Videojuegos

Nuevo sistema de clasificación por edades de los videojuegos



Una elección de total confianza







- **SAMECUBE**
- >> MARZO-ABRIL
- **NINTENDO**
- >> COMUNICACIÓN

POKÉMON

En el mundo Pokémon se va a crear un nuevo canal de televisión y tú vas a ser el primero en poder verlo. Bueno, tú, y un Pikachu salvaje que, nada más comenzar el juego, se colará en tu habitación para ver el Pokémon Channel contigo. Además de sentarte al lado del bicho y visionar los divertidísimos programas con voces en castellano (oirás a los mismos actores de doblaje de la serie de TV), podrás comprar objetos para decorar tu habitación, salir con Pikachu para conocer más Pokémon, pintar tus propios dibujos... ¡Pokémon 100%!

Pikachu y tú vais a ver la **tele** más **divertida** de Cube













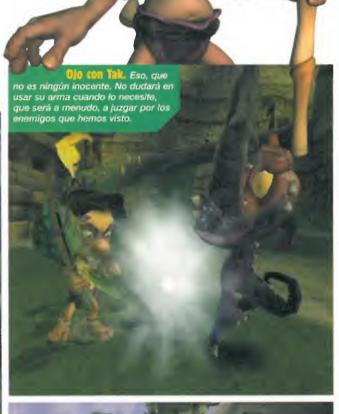
AVANCE

- » GAMECUBE
- **→ MARZO 2004**
- » THO
- >> PLATAFORMAS

TAK Y EL PODER JUJU

En lo más profundo de la selva está a punto de surgir un nuevo héroe. Tak es sólo aprendiz de chamán, pero con un poco de entrenamiento no habrá nada imposible para él. Con vuestra ayuda, Tak aprenderá a interactuar con el escenario, a "echar mano" de los animales de la selva y a utilizar el poder de la magia juju, para recuperar los cinco pedazos de la luna juju y salvar a su tribu. Todo esto se está cociendo en un atractivo plataformas donde no faltarán elementos de acción, exploración y todos los puzzles que queráis. ¡¡Pura magia!!

Tak os hechizará en cuanto lo probéis. Cosa de magia.









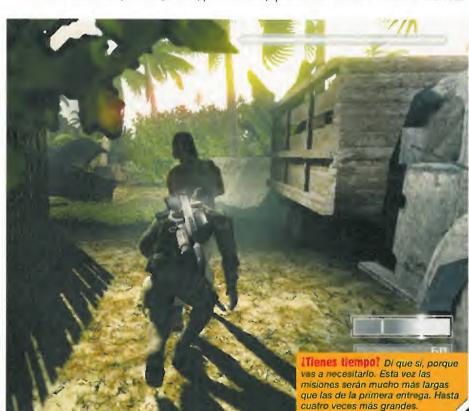
- **MATERIAL PROPERTY OF THE PROP**
- **MARZO**
- **WUBISOFT**

» AVENTURA DE ESPÍAS

imágenes

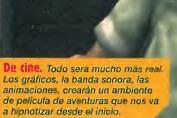
del juegazo de Ubisoft para

Sam Fisher vuelve a nuestra consola en plan estrella total. Tras darle a conocer como el nuevo héroe de acción, los chicos de Ubisoft le han "regalado" una película de las buenas, donde podrá lucirse más que nunca. Para que todo sea más exótico, se le han llevado a la jungla de Indonesia donde, pese al cambio de aires, tendrá que seguir poniendo todas sus habilidades en el "asador": inflitración, sigilo, gadgets... más aún, porque ha vuelto con nuevas animaciones, efectos, armas, posibilidades, que le convertirán en TU GRAN HÉROE.









HOBBYPREMIOS 03

VOTA POR TUS JUEGOS FAVORITOS DE GAMECUBE Y GAME BOY ADVANCE

ELIGE LOS MEJORES O S NEJORES O S NEJORES

Participa en la elección de los mejores juegos de 2003 y consigue premios de ensueño. Aquí mandas tú. Tú decides qué juegos van a triunfar; quién se va a llevar el trofeo al Mejor Juego del Año para GameCube y GB Advance. Aquí tienes una selección de los títulos mejor valorados por el equipo de la revista. ¿A qué esperas para votar por tus favoritos?

¡¡Y consigue estos alucinantes premios!!





| Soul Calibur II • Mortal Kombat DA • Dragon Ball Z Budokai • Sonic Adventures DX • Wario World • Rayman 3 • Mario Party 5 • Los Sims Toman la Calle • Worms 3D • Splinter Cell • Resident Evil Zero • El Hobbit • Wind Waker • Harry Potter: Piedra Filosofal • XIII • True Crime • MoH Rising Sun • Judge Dredd

Loit 2 Mario Kart DD! • NFS:Underground • Crash Nitro Kart • FIFA 2004 • NBA
Live 2004 • NBA Street Vol. 2 • Tony Hawk's Underground • ISS3 • 1080° Avalanche
• SSX3 • Harry Potter Quidditch • El Retorno del Rey • Enter the Matrix • Metroid
Prime • Star Wars: Rebel Strike • Billy Hatcher • Burnout 2 • F-Zero GX • V-Rally 3

2 32 juegos de LOTES GB ADVANCE



Loth 1: Splinter Cetl • Bruce Lee • CT Special Forces 2 • MoH Infiltrator • King of Fighters EX2 • Megaman Zero 2 • Rayman 3 • Kirby Nightmare • Wario Ware • Yu-gi oh Worldwide • Sonic Pinball Party • Zelda: A Link to the Past • Pokémon Rubí y Zafiro • Los Sims Toman la Calle • Hamtaro Rompecorazones

Loin 2- Crash Bandicoot 2 • Banjo-Kazooie • Donkey Kong Country • Prince of Persia • Advance Wars 2 • Pokémon Pinball • Final Fantasy Tactics • Dragon Ball Z II • Mario & Luigi • Golden Sun II • FIFA 2004 • Top Gear Rally • Need for Speed Underground • SSX3 • Sonic Advance 2 • Super Mario 4

GAMECUBE.

ESTOS SON LOS JUEGOS DE GAMECUBE QUE EL EQUIPO DE LA REVISTA HA SELECCIONADO. IIVOTA POR TUS FAVORITOS Y... QUE GANE EL MEJOR!!



1. LUCHA



Soul Calibur II

Lo último en juegos de lucha 3D. Link es la estrella de este combate "galáctico" en el que los mejores luchadores del mundo muestran sus movimientos más poderosos.



Mortal Kombat D.A.

Sin duda el más agresivo de todos. Estos luchadores no se andan con chiquitas. A la mínima sueltan el nacha y te dejan "grogui". Un juego con el sello de la casa, muy «M.K».



Dragon Ball Z Budokai

Lo que más impacta del juego de Goku es lo que se parecen sus gráficos a los de la serie de la tele Además, tiene un estilo propio de lucha que rompe con todo.

2. PLATAFORMAS



Sonic Adventure DX

¡Una pedazo de exclusiva para GameCube! El juego más rápido y divertido que ha protagonizado Sonic. ¿O tú no te lo pasas en grande controlando al erizo entre tanto anillo?



Wario World

De Wario nos gustan hasta sus andares. Y con razón, porque en este juego se luce en movimientos. Es capaz de hacerlo todo. Aunque lo que más nos mola son sus imaginativos niveles.



Rayman 3

¿Y qué nos decís de este clasicazo de las plataformas? Pues que el bueno de Rayman riza el rizo en este juego, enseñándonos que sabe saltar, pensar, resolver puzzles y hasta golpear.

3. VARIOS



Mario Party 5

Todos sabeis cómo se las gasta Mario cuando se trata de reunir al personal alrededor de la CUBE para echarse unas risas. Además esta entrega es la mejor de todas.



Los Sims Toman la Calle

Pues sí, los Sims salen a la calle, se independizan, trabajan, y se montan su propia vida... ¡divertidisimo, sí!



Worms 3D

A los gusanos tambien les ha salido un juego muy atractivo. Tiene una estrategia muy fácil y tal, pero lo que de verdad mola es su humor gamberro, ¿a que sí?

4. AVENTURAS



Splinter Cell

El rey de la infiltración. Se presentó con sigilo pero armó la revolución. Con él nos convertimos en espías totales.



Resident Evil Zero

Los usuarios de otras consolas rabiaron de envidia. Sólo llegó a GC y fue ¡¡bestial!!



El Hobbit

Aventuras con tanto "glamour" las hay contaditas. Ésta llegó apadrinada por Tolkien y está dejando huella.



Legend of Zelda Wind Waker

¡Un 100 en Nintendo Acción! Es la aventura con mayúsculas.



Harry Potter: La Piedra Filosofal

Potter revive su primer libro en Cube con un aventurón que, cómo no, nos ha hechizado.



Billy Hatcher

Se nota la genialidad de los "papás" de Sonic. Este es un plataformas juerguista y de lo más original que veréis.

5. CARRERAS



Burnout 2

Con este juego hemos soltado adrenalina por todos los poros. Rapido, emocionante, peligroso, juna flipada de carreras!



F-Zero GX

¿A que despeina? Si no es lo más rápido que has visto, le falta poco. ¡Y menudas carreras multijugador, eh, tíos!



V-Rally 3

Queríamos un juego serio de rallys y Atari nos regaló esta joya. Tan real, que nos convertimos en Sainzs.



Mario Kart Double Dash!!

Basta un kart, para organizar las carreras más locas de CUBE.



Need for Speed Underground

Los locos del tuning andamos como locos con este juegazo.



Crash Nitro Kart

Un divertido juego de karts para los que empiezan a pilotar.

HOBBYPREMIOS 03

6. DEPORTES



FIFA 2004

Nuevo sistema de control; gráficos y jugabilidad más reales que nunca. ¡Es futbol en estado puro!



ISS 3

Con el sello de la serie, disfruta de sus regates de fantasía y de su rompedor modo historia.



NBA Live 2004

El basket más realista y ambicioso disponible en GC. Esta entrega ha potenciado el control más que ninguna otra



1080° Avalanche

El snowboard está de moda, y más aún con juegos ásí de realistas.



NBA Street Vol. 2

En las calles se juega el basket auténtico, y más si los protagonistas son estrellas de la NBA.



SSX 3

Desciende a toda caña, haz combos, explora la montaña y disfruta como nunca del snow y también del paisaje.



Tony Hawk's Underground

Además de patinar, ahora podemos caminar y conducir.



Harry Potter Ouidditch

¡Animate a probar el Quidditch! Les ha quedado bordado.

7. ACCIÓN



El Retorno del Rey

Tan genial como la peli. Acción a tope y flipante modo dos jugadores.



XIII

Como jugar un cómic de acción en tu CUBE. Los gráficos atrapan, y el desarrollo tiene miga. ¡La revelación de 2003!



Enter The Matrix

El juego que completa la trilogía y te descubre sus secretos ocultos.



True Crime

Coches, disparos, persecuciones, con el marco incomparable de la ciudad de Los Angeles, tal cual.



Metroid Prime

Ha creado un nuevo género, la aventura de acción 3D, que ya tiene una legión de adeptos. Anímate, es la releche.



Medal of Honor Rising Sun

Una segunda parte que emociona por su **nivel de realismo** y perfecta ambientación.



Star Wars Rebel Strike

Mucho más que un shooter 3D galáctico. ¡No te lo debes perder!



Judge Dredd

Has visto su peli, has leido sus cómics y ahora podrás ser él, en un arcade impactante. ¡Así se las gasta el juez!

GB ADWANCE

TURNO PARA LOS JUEGOS DE GBA. ESTOS HAN SIDO LOS TÍTULOS MÁS DESTACADOS DEL 2003. ¡VOTA POR TUS FAVORITOS!



9. ACCIÓN



Splinter Cell

Fenomenal conversión a portátil. La trama está bien llevada, hay mucha calidad técnica, y todo resulta tan emocionante como en la versión "grande". ¡Un acierto!



Medal of Honor Infiltrator

El shooter 3D de GC se convierte en un arcade de acción con vista aérea y una jugabilidad con fases subjetivas, infiltración, disparos...



Bruce Lee

Vaya con Bruce, qué golpes, qué bien animado. ¿Quién se le va a resistir? Si, bueno, parece que sus rivales son bastante listos. Pero hay armàs, ítems... jun juegazol



King of Fighters EX 2

De estos juegos siempre elogiamos la resolución de sus gráficos, que son clavados a los de la recreativa. De éste, además, hemos alucinado con su amplia gama de golpes.



CT Special Forces 2

Si te gustó la primera parte, ésta trae mucha más acción, más niveles, graficos espectaculares y, lo mejor, que divierte un montón.



Megaman Zero 2

El héroe azul está de regreso con un juego a su medida. Rápido, ágil, con mega en plan estelar (vaya como se mueve) y un altisimo nivel de acción. Por él no pasa el tiempo.

10. PLATAFORMAS



Rayman 3

En un género tan clásico, Rayman siempre ha sabido poner un punto de originalidad. Aqui además se luce con unos gráficos y animaciones flipantes.



Sonic Advance 2

Sonic se supera a si mismo en un juego que brilla por sus gráficos, acción, acrobacias... y secretos y extras por descubrir. ¡Y lo juegas en cualquier parte!



Crash Bandicoot 2

Crash no solo recoge cristales como un loco a lo largo de 40 niveles, también se divierte haciendo esquí acuático, o escalando. Menudo es él.



Donkey Kong Country

Las plataformas más ingeniosas, con la pareja más mona como protagonista estelar.



Kirby Nightmare

Kirby hace gala de todas sus habilidades para recuperar la Star Rod. O sea, salta, planea, se zampa a los enemigos... y se convierte en lo que haga falta.



Super Mario 4

Super Mario 3, de NES, revive en GBA con un sinfin de novedades en sonido, gráficos, jugabilidad. ¡Fue el más vendido, y esta versión lieva el mismo camino!



Banjo Kazooie

No son nadie uno sin el otro. Por eso tienes que combinar sus habilidades en este chulísimo plataformas que tiene el sello de Rare. Y eso ya es mucho.



Prince of Persia

Nos hemos atrevido a entrar en el palacio sabiendo que podemos jugar con el tiempo. Y que el principe es un experto acróbata, que se mueve genial.

11. AVENTURA



Zelda: Link to the Past

Un "dos en uno" genial. Pedazo de aventura para un jugador, con el mejor Link de prota; y desafío multijugador especial para cuatro en el flipante «Four Swords».



Dragon Ball Z The Legacy of Goku II

Justo lo que esperas. Una buena aventura protagonizada por las estrellas de la serie. Si te flipan los Goku, Vegeta... jjuégatelo!



Pokémon Rubí y Zafiro

El Pokémon más revolucionario. Todo en él es nuevo, empezando por la propia consola



Golden Sun II

La historia continúa en un juego que mantiene las mismas líneas que su predecesor. Hay héroes nuevos, más misiones, una leyenda que emociona, acción, glamour...



Final Fantasy Tactics

Una aventura RPG con las batallas como punto principal. Sí, hay cerca de 300 misiones esperándote, y en todas debes demostrar tu mejor estrategia. ¡Un título imprescindible!



Mario & Luigi

Los dos hermanos se lo pasan en grande repartiendo tortas a troche y moche en este RPG llenito de toques de humor. ¿Te suena «Paper Mario»? Pues así es.



Los Sims Toman la Calle

Estreno oficial de este simulador de "vida" en la portátil. Y sí, está claro que la han "tomado" bien.



Hamtaro Rompecorazones

Los más pequeños lo flipan con estos personajes. Además se van iniciando en los juegos de Rol.

EN LA PÁGINA SIGUIENTE TE EXPLICAMOS CÓMO VOTAR POR TUS JUEGOS FAVORITOS. ¿LISTO?

12. VARIOS



Wario Ware

¿Qué me dices de un cartucho que tiene 200 juegos que duran tres segundos? Pues que es el colmo de la adicción, y que te lo vas a pasar como nunca, eso.



Yu-Gi-oh Worldwide

Los juegos de cartas están de moda y más si se llaman «Yu-gi-Oh». Esta serie arrasa. Vence y convence... tanto como para hacerte fans de estos juegos.



Advance Wars 2

Estrategia, juegos de guerra... no parece muy divertido. ¡Pues te equivocas! Éste es fácil, se deja jugar y engancha al instante. ¡Alucina con sus misiones!



Pokémon Pinball

Posiblemente el juego más adictivo que cargarás en tu GBA. No podrás parar ni cuando te hagas con los 200, Jirachi incluido. ¡Oh, qué maravilla!



Sonic Pinball Party

Pinball muy movido y variado, con tres mesas basadas en clásicos de Sega, y un montón de extras y sorpresas. O sea, mucho más que un pinball.

13. DEPORTES



FIFA 2004

¡Fútbol a tope! De lo mejor hecho nunca para portátil. Es realista, se controla bien, tiene más de 300 equipos con datos de verdad... ¡Flipante!



Top Gear Rally

Este juego de coches pone en pantalla gráficos poligonales 3D, y los mueve sin ningún problema. Y ojito con los campeonatos, molan todo.



Need for Speed: Underground

Tan sofisticada y bien hecha como la versión GC. Buenos coches, mejor tuning.



SSX3

Buena "demo" de cómo se usa una tabla de snow. La pantalla es pequeña, pero, caray, uno siente la nieve bajo sus pies. Y vaya "tricks".

HOBBYPREMIOS 03

VOTA POR UN JUEGO DE CADA CATEGORÍA Y DECIDE LOS MEJORES TÍTULOS DE 2003 PARA NINTENDO GAMECUBE Y GAME BOY ADVANCE

GAMECUBE

LUCHA

- Soul Calibur 2
- Mortal Kombat D.A.
- Dragon Ball Z Budokai

2 PLATAFORMAS

- Sonic Adventure DX A
- Wario World
- Ravman 3

VARIOS

- Mario Party 5 A
- В Los Sims Toman la Calle
- Worms 3D

AVENTURAS

- Splinter Cell Δ
- Resident Evil Zero В
- C El Hobbit
- Zelda Wind Waker D
- Harry Potter: la Piedra Filosofal E
- F Billy Hatcher

CARRERAS

- Burnout 2 A
- F-Zero GX
- V-Rally 3
- Mario Kart Double Dash!!
- Need For Speed Underground
- Crash Nitro Kart

DEPORTES

- FIFA 2004 A
- NBA Live 2004 В
- NBA Street Vol.2
- D Tony Hawk's Underground
- E ISS 3
- F 1080° Avalanche
- G SSX 3
- Harry Potter Quidditch Н

ACCIÓN

- El Retorno del Rey
- Enter the Matrix
- C Metroid Prime
- D Star Wars Rebel Strike
- E
- True Crime F
- Medal of Honor Rising Sun G
- Judge Dredd

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

GAME BOY ADVANCE

ACCIÓN

- Splinter Cell A
- Bruce Lee
- CT Special Forces 2 C
- Medal of Honor Infiltrator D
- King of Fighters EX 2 E
- Mega Man Zero 2

PLATAFORMAS

- Rayman 3
- Sonic Advance 2
- Crash Bandicoot 2
- Donkey Kong Country
- Kirby Nightmare
- Super Mario Advance 4
- Banjo Kazooie
- Prince of Persia

AVENTURA

- Zelda: Link to the Past
- Final Fantasy Tactics
- Dragon Ball Z The Legacy of Goku II
- Mario & Luigi
- Pokémon Rubí v Zafiro
- Los Sims Toman la Calle
- Golden Sun II G
- Hamtaro Rompecorazones

VARIOS

- Wario Ware
- Yu-gi-oh Worldwide Ed.
- Advance Wars 2
- Pokémon Pinball
- Sonic Pinball Party

DEPORTES

- FIFA 2004
- Top Gear Rally
- Need for Speed
- SSX 3

14 MEJOR JUEGO ABSOLUTO

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste máximo por cada mensaie 0.90 Euros + IVA.
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3. Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Nintendo Acción.
- 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7. Fecha límite para participar en sorteo: 16 de febrero de 2004.

Cómo participar...

REVISTA OFICIAL

Envía un SMS al número 5354. Escribe MEJORESNA seguido de los números y letras de los juegos que elijas. Por ejemplo: MEJORESNA 1a2b3c... así hasta completar tu elección. A continuación escribe tus datos personales (nombre, dirección). Las casillas dobles son para los mejores juegos absolutos del año. En ese caso escribe el número 8 o el 14 seguido del número de la categoría y la letra del juego.

RECUERDA: No hace falta que envíes dos mensajes diferentes para GC y GBA: escribe todos tus votos en el mismo SMS.













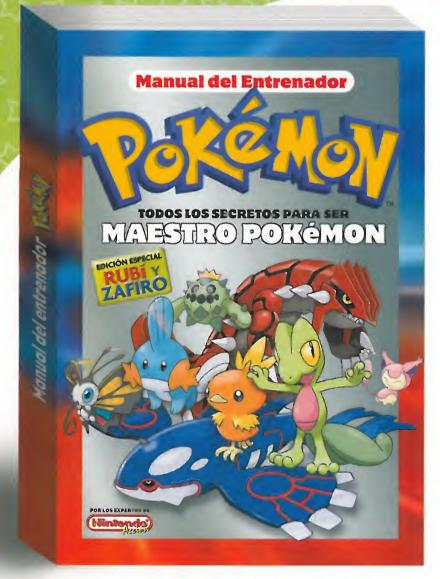




Game Boy Advance



LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- Fichas detalladas con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- **Guía de recorrido**, con las claves para completar el juego.
- Todos los ataques y habilidades para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Pokémon.



iiUN LIBRO
INDISPENSABLE
PARA CONVERTIRSE
EN EL MEJOR
ENTRENADOR!!

IYA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!

¡¡El "hijo pródigo" pronto estará en casa!!

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

El mejor Rol regresa a nuestra GameCube con la aventura más esperada de todos los tiempos.

→ DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- ► RPG DE ACCIÓN
- ▶ 11 MARZO
- Compañía: SQUARE ENIX
- ► Equipo: GAME DESIGNERS
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-4

→ ADEMÁS SABEMOS QUE.

➤ Fue en 1987 cuando Square sacó su primer "Final Fantasy", animados, curiosamente, por el éxito conseguido por un juego de Enix, «Dragon Quest». Por aquel entonces no sabían la que iban a armar en el mundo del RPG.

➤ Por si alguien todavía se lo estaba preguntando, el juego estará traducido completamente a castellano.

≥ iiESPERADISIMO!!

Merece toda la expectación que ha levantado y más. ¡Va a ser apoteósico!



Solo los más viejos del lugar recordarán el último «Final Fantasy» para una consola de Nintendo. Fue «Final Fantasy III» para SNES, ¡Pero por fin vuelven los buenos tiempos! Porque Square-Enix se han vuelto a poner manos a la

FANTASÍA O REALIDAD? El increible nivel gráfico que alcanzara «Final Fantasy Crystal Chronicles» se dejará notar, y mucho, en cada uno de sus personajes. Todos ellos estarán llenos de vida y expresividad, tanto que os parecerá que son reales. Aqui tenéis a Lu ge, representante de la raza Silkie, una de las cuatro en juego.

obra exclusivamente para nosotros, los de Nintendo. De los combates por turnos y aquella historia poco veréis aquí, pues éste será un RPG de acción y el argumento cambia con cada entrega, pero eso no quiere decir que el mundo de esta aventura apasionante vaya a ser diferente. Al fin y al cabo, será nuestro propio Final Fantasy, sólo para GC, y tan alucinante como lo imagináis...

El Universo

El aspecto de «Final Fantasy Crystal Chronicles» va a dejar a más de uno sobrecogido, pues responderá, y con

creces, a las expectativas que se han creado. Nos mostrará imágenes llenas de vivos colores y repletas de detalles en personajes y decorados. En algunos momentos, veremos tan buena y abundante combinación de luces, reflejos y otros efectos, que nos emocionará. Y además, claro, nos adentraremos en ese universo mágico que solo encontramos en un juego de la saga «Final Fantasy». De modo que conoceremos a los "moogles", esos entes amables, pequeños y totalmente recubiertos de pelo; pagaremos con "gil", la moneda oficial del universo FF; y seguramente



Los efectos gráficos que desencadenan los hechizos serán espectaculares y muy trabajados. Si os gusta el "Fire" de aqui arriba, esperad a ver un buen "Fira".



Las casas de los "moogle" estarán siempre en lugares sorprendentes. En cambio, su hospitalidad es segura, jy nos abriran minijuegos en el modo multijugador!



APRENDAN DEL MAESTRO...

Nada más comenzar la aventura tendremos la oportunidad de aprender a jugar con el maestro Stiltzkin, un "moogle" ya viejecillo, pero que domina a la perfección la técnica de combate que se usa en "Final Fantasy Crystal Chronicles". Ya veis que no se descuidará ni un solo detalle, y todo estará perfectamente integrado en esta fantástica aventura.



Combinando varios hechizos entre dos jugadores o más, conseguiremos diferentes efectos, casi siempre devastadores. Cooperar será imprescindible para sobrevivir.



Después de atravesar cada escenario, recibiremos una carta de casa.



Los encuentros por los caminos serán muchos, y no siempre agradables.

Nuestro objetivo en esta aventura será recorrer un mundo gigantesco en busca del maná con el que los habitantes alimentan sus cristales mágicos. Y podremos ir solos o acompañados.

utilizaremos hechizos como "Fira" o "Thundara"; en fin, las cosas que han marcado todo «Final Fantasy», las que dan coherencia y credibilidad a este mundo de fantasía.

Los cristales

Para los pueblos protagonistas de este juego, los cristales son piezas clave en sus vidas. En cada población hay un gran cristal que evita que la contaminación, que cubre todo su mundo, entre en los pueblos y asfixie a sus habitantes. El problema está en que los cristales necesitan ser recargados cada año para que puedan mantener el ambiente limpio. Para dar nuevas fuerzas a los cristales hay que encontrar árboles

de maná y recoger de ellos las gotas de líquido que luego recargarán el cristal. Bien, pues nosotros seremos los encargados de que la caravana de este año (y de los venideros también) vuelva con suficiente energía para el cristal, y asi la vida pueda seguir igual de tranquila en nuestro pueblo. De esta forma recorreremos un extenso mapa en busca de árboles de maná y cada año deberemos ir más lejos, pues los árboles tardan en volver a dar líquido varios años...

Los héroes

Podremos elegir entre iniciar una aventura en solitario o hasta con otros tres compañeros. En cualquier caso tendremos la oportunidad de

DE RAZAS Y PROFESIONES

ANTES DE COMENZAR NUESTRA AVENTURA PERSONALIZAREMOS A NUESTRO HÉROE. Lo primero será escoger entre las cuatro razas que comparten el problema de los cristales. Habrá dos de aspecto humano, y otras dos más fantásticas. Dentro de cada raza podremos elegir entre 4 categorias que delimitarán las habilidades del héroe, y por último seleccionaremos la profesión de nuestra familia, que también será un aspecto decisivo en el juego.



Estas especies de aves con yelmo serán una de las cuatro razas a elegir.



Según la categoría que elijamos, llevaremos una vestimenta diferente.



La profesión será determinante para nuestra relación con la familia.



A menudo nos tocará utilizar llaves para poder proseguir nuestro camino. También nos encontraremos unos cuantos puzzles, que no todo iban a ser golpes y hechizos.



Mantenerse en el radio de acción donde no nos daña el "miasma" será vital. Se acabó eso de abandonar a los compañeros e ir a buscar fortuna por nuestra cuenta



Los enemigos finales son una constante en cada fase, y serán todos tan guapos como este.



Cada pueblo que visitemos para comprar, vender, o simplemente investigar, tendra su cristal en alguna parte. En éste, como pueden observar, van muy bien servidos.

iELIGE CHAVAL: EL CUBO O LA VIDA!



SIEMPRE DEBEREMOS LLEVAR
NUESTRO CUBO. Sí, pues
aunque parezca un detalle
sin importancia, el cubo será
lo que nos permita movernos por
los mapeados. Y es que deberemos
mantenernos siempre dentro de su
radio de acción (esa línea circular
que aparece en la pantalla de arriba),
o el ambiente comenzará a dañarnos
progresivamente hasta acabar con
nosotros. Lo bueno vendrá en el
multijugador, donde tendremos que
turnarnos para llevarlo. ¡Pique seguro!

El sistema de combates será muy intuitivo. Podemos acercarnos al enemigo y encadenar una combinación de golpes o cargar un ataque y golpear desde cierta distancia.

 escoger entre cuatro razas, cada una de ellas con cuatro especializaciones, y también habrá que elegir el oficio de nuestra familia. Si optamos por ir solos, entonces nos acompañará un "moogle" que será el encargado de llevar el cubo en el que recolectaremos el líquido. Este cubo es importante, pues tiene un pequeño cristal que evita que nos asfixiemos por la contaminación, mientras recorremos el mundo en busca de árboles. Siempre deberemos permanecer cerca de su radio de acción o el ambiente nos dañará. Si vamos acompañados de otros jugadores, entonces el cubo deberá llevarlo alguien, pero habrá que tener en cuenta que, mientras lo

traslademos, ino podremos luchar! Como veis, la cooperación será una de las claves para avanzar.

Los combates

Los parajes que recorreremos, además de bastante "virgueros", estarán plagados de enemigos, grandes y pequeños, a los que tendremos que hacer frente. El sistema de combates será muy intuitivo. Podemos acercarnos al enemigo y encadenar un combo espectacular de golpes, o cargar un golpe desde lejos y mover un cursor hacia el monstruo para atacar desde la distancia. Los hechizos de ataque y defensa se usarán con el mismo sistema de cursores, y los



Los cursores de cada jugador serán fácilmente reconocibles por sus llamativos colores. Primero cargaremos, y después moveremos nuestro cursor donde sea.



Cada enfrentamiento al final del escenario serà una auténtica batalla campal. Los magnificos efectos que veremos compensarán los golpes que nos propinen.



SOLO... O CON GB ADVANCE

Las diferencias a la hora de escoger entre modo "solitario" y multijugador serán importantes. Jugando en solitario tendremos la ayuda de un "moogle" que nos llevará el cubo y podremos jugar con el pad de GC. En cambio, en multijugador cada uno controlará a su personaje con una GBA, jy le podremos trasladar a otras partidas usando una Memory Card!



Este es un árbol de maná, el objetivo de nuestro viaje. De cada uno recogeremos líquido para el cristal de nuestro pueblo.



El jefe orco carga un golpe devastador, pero nosotros ya hemos recogido el cubo y nos hemos puesto a salvo. ¡Uf!



Los escenarios irán desde los espacios abiertos, como llanuras y desiertos, hasta los claustrofóbicos pasajes de mina.



Este "moogle" nos dejará decorar su pelaje con spray de colores, e incluso cortarle el pelo. Gente muy simpaticota.

iremos ganando en cada escenario al vencer enemigos, al igual que los items. Después, bastará un sólo botón para recorrer las acciones o items que elijamos para nuestro personaje (ataque, defensa, hechizos, objetos,...) y otro para ponerlas en práctica. Si os fijáis, tan sólo necesitaremos un par de botones y el stick para hacer cualquier cosa, y esto no es casualidad, puesto que el modo multijugador exigirá que cada uno de los que compartamos la aventura controle a su personaje

con una GBA en las manos, no con el pad. De esa manera podremos mirar el mapa siempre que queramos y bucear por los inventarios y equipamientos sin parar el juego y molestar a los demás. Todo muy bien pensado y controlado, sí señor.

Bueno, pues viendo que nos haría falta más de media revista para describir completamente la cantidad de detalles y novedades que «Final Fantasy Crystal Chronicles» traerá, lo vamos a dejar... Pero estad atentos, falta muy poco para marzo...

iiun carro de sorpresas!!

TODOS LOS "MOOGLES" NOS DARÁN UNA ESTAMPITA DIFERENTE. Cuando reunamos las adecuadas, se abrirán varios minijuegos que jugaremos en nuestra GBA (exclusivamente para modo multijugador, claro). Y no creáis que son tonterías; por ejemplo, éste de carreras será muy divertido, con sus turbos, sus items... muy competitivo. En fin, que habrá muchas sorpresas.



Ni Mario, ni Falcon, el más rápido será KIRBY

KIRBY AIR RIDE

Kirby va a protagonizar uno de los juegos de carreras más especiales y divertidos de Cube.



™ DATOS DEL JUEGO

- **GAMECUBE**
- **CARRERAS**
- ▶ 4 DE MARZO
- Compañía: NINTENDO
- ► Equipo: HAL LABORATORY
- Origen del Juego: JAPÓN
- ▶ Jugadores: 1-4

Haced memoria y descubriréis que «Kirby Air Ride» fue inicialmente un proyecto para Nintendo 64. Entre Nintendo y los chicos de HAL, lo han convertido en un titulazo de GameCube. Kirby seguirá el ejemplo de «Mario Kart DD!» y se apuntará a la moda "LAN". Con el módem de banda ancha, podremos conectar hasta cuatro Cubes.

→ iiMUY COMPETITIVO!!

El modo multijugador va a ser una pasada. ¡Mucho ojo, «Mario Party»!



Hasta ahora le habiamos visto saltando, engullendo enemigos, peleando... Ahora también hará eso, pero a toda caña y sobre su estrella de cinco puntas.



Con ese traje, Kirby dominará la espada. Ya sabes, si no eres más rápido que ellos, siempre los puedes partir en trocitos.



Controlaremos la frenada y el giro de Kirby, pero no su velocidad, lo que será clave a la hora de dominar la carrera.



Sobre cada criatura verás un icono que nos informa de la habilidad que adoptará Kirby al zampárselos. Muy útil.



Los circuitos están llenos de atajos, alternativas y sorpresas. Te encantará recorrerlos una y otra vez para descubrirlo todo.

I bueno de Kirby, el pelotón rosa de aspecto divertido, sólo le faltaba demostrarnos que sabe correr. Y que no le da vértigo. Hasta ahora ha saltado plataformas, se ha zampado lo que se ponía en su camino, incluso se ha pegado con el propio Mario, pero no había demostrado ser muy veloz. ¡¡Eso se ha acabado!! Kirby ha cogido su estrella de cinco puntas y la ha convertido en una tabla sobre la que deslizarse. Sus locas carreras tendran lugar en el universo de Dream Land, y para no faltar a las costumbres, también se zampará a las criaturas que compitan contra él. Aunque la gran sorpresa de estas carreras estará en dos aspectos: el control sobre Kirby, y las prácticamente infinitas posibilidades de los circuitos. Si, estarán llenos de sorprendentes atajos que nos van a hacer sudar.

Traga y corre!

Pero antes tendréis que sacar todo el partido al control. Si porque Kirby irá lanzado sin que tengamos que pulsar ningún botón. Sólo controlaremos frenada y giro. Pero ahí estará la clave. Cada deslizador (habrá 15 diferentes) planeará de forma diferente, y no todos serán igual de veloces. Además estará la habilidad de devorar rivales para adoptar sus poderes. Así podremos lanzar rayos, fuego, peligrosas bolas con pinchos... Imaginaos eso mismo con cuatro jugadores, o con cuatro GameCube conectadas. Con permiso de Mario, van a ser las carreras más locas y divertidas del planeta Nintendo.



No, no será un minijuego, sino más bien un divertido modo de juego. Se llamará Top Ride, y como ves consistirá en una carrera con una vista aérea, un máximo de cuatro Kirby, y en circuitos mini. El objetivo será el mismo: llegar los primeros a la meta utilizando las artimañas que sean necesarias. Serán emocionantes al máximo hasta cruzar la meta.

Pero, Mickey... ¿sabes dónde te vas a meter?

HIDE & SNEAK

Lo nuevo de Capcom para Cube será como el "juego del escondite", ¡pero aún más divertido!

≥ DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- **► AVENTURA**
- ► MARZO
- Compañía: CAPCOM
- Equipo: CAPCOM
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-4

MADEMÁS SABEMOS QUE.

- Cuando pulsemos el botón para escondernos, veremos la acción en tiempo bala. El tiempo irá más despació, todo perderá el color, los movimientos dejarán estela... un espectáculo digno de Cube.
- Habrá modo multi. Aún no está claro en que consistirá, pero... ¡ya podría ser el escondite de siempre!

> iBUENA IDEA. CHAVAL

Será de los juegos infantiles más originales que han pasado por GC.

MICKEY SUMA Y SIGUE Va a por su segundo título en GameCube, lleva otros dos en Advance... jy no creemos que pare aquí su carrera!



Mickey, mientras muestra a Minnie lo bien que queda el sobre una seta gigante, será secuestrado por la propia seta gigante.



Un bidón vacío podrá servir de escondite hasta que las setas dejen de "mirar a ver siii...", las muy pillas.



La mano de Capcom se notarà, de lejos, en la nitidez gràfica, las texturas realistas y un movimiento con todo el estilo Disney.



Cuando un enemigo se lance sobre nosotros, la única escapatoria será esquivarlo con una rápida carrera. ¡Eje, setaza!

ickey Mouse y
Minnie andaban
un día por esos
campos de Disney, cogiendo
setas, y va una seta marciana
gigante, coge a uno de ellos y se lo
lleva en volandas. Este inesperado
argumento (en serio, será asi) servirá
de pretexto para que Minnie o Mickey
(podremos elegir protagonista entre
ambos) se adentre a solas primero
en un almacén, luego en un museo
y, para terminar, en unas ruinas...
repletas de setas marcianas gigantes.

¡Te vas a hinchar a setas!

La mayoría de los enemigos serán hongos marcianos, de éstos. Nuestro cometido será evitar que nos toquen porque, al menor contacto, nos mandarán la partida a la porra. Así que deberemos apartarnos de su

vista e ir escondiéndonos dentro de barriles, sobre cajones, bajo una cama o lo que haya por ahí, cuando giren sus ojos... bueno, su ojo, que sólo tendrán uno, hacia nuestro afamado roedor. Pero la cosa no será tan fácil, ni simple, como decir "huy, que no me vean" y punto. También deberemos encontrar llaves para las puertas bloqueadas, buscar ítems que duerman a los malos, que los paralicen... jincluso asustar nosotros a las setazas, cuando las pillemos por la espalda! Y cuanto más avancemos en el juego, más habrá que analizar cada zona, pues la cosa se irá complicando hasta convertir cada habitación en un problema de lógica. Así, aunque a primera vista parezca sólo para infantes, más de un adulto también lo pasará de miedo. Unos nervios, unos sustos... ya verás



LAS PALANCAS SERÁN LA LLAVE

No, si habrá llaves para abrir puertas, vale, pero, cuando no haya llave ni puerta, te va a tocar buscarte la vida. ¿Que ves una palanca? Pues púlsala para ver qué activa: una plataforma móvil, una soga... Y luego, a pensar para qué servirá, que tampoco será fácil aunque lo veas todo muy Disney.

¡¡Sonic vuelve con el mejor equipo!!

SONIC HEROES

En el nuevo Sonic habrá que saltar, volar, luchar... Pero tranquilos, esta vez no estaremos solos.

M DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- ARCADE
- **FEBRERO**
- Compañía: SEGA
- Equipo: SONIC TEAM
- ► Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-2

MADEMÁS SABEMOS QUE.

▶ El equipo de desarrollo ha utilizado la técnica RenderWare para diseñar los gráficos. Por eso el aspecto del juego os parecerá más "currado" que el de los Sonic de GameCube.

▶ El Team Chaotix estará formado por Vector, Charmie y Espio. Por si no los conocéis, proceden del videojuego «Knuckles Chaotix», de Mega Drive 32X.

¥ EL MÁS CAÑERO

Vamos a ver a Sonic hacer más cosas que correr y correr. ¡Chachi!

SHADOW, EL MAS "CHUNGO". El oscuro erizo será el lider del Dark Team, el equipo cuyas misiones te darán más dolores de cabeza. Por algo es el más "malote"...



or fin se confirma la noticia que esperabas. El genial Sonic, el héroe inigualable, vuelve a GameCube. ¡¡Toma ya!! Y lo hace a toda caña, ¡qué menos! Tras sus dos «Adventures» y el «Mega-Collection», el erizo le había cogido el gustillo a correr por la GC, por eso está encantado de volver, ¡¡y con un buen montón de novedades debajo de las púas!!

Si, si, para empezar no vendrá sólo. También sus colegas Knuckles y Tails se presentarán a toda mecha. ¡Ellos forman el Sonic Team! Ah, pero habrá más, justo detrás llegarán los otros tres equipos: el Dark, el Rose y el Chaotix Team. Juntos protagonizarán una aventura de plataformas que combinará a la perfección la "savia" nueva de este título (con trabajo en equipo, muchos movimientos nuevos), con los

elementos tipicos de todos los SONIC (anillos, viejos enemigos, velocidad...). Ya os anticipamos que la fórmula se desarrollará en escenarios 3D, sobre los que los chavales derrocharán diversión y velocidad a tope.

¡Elige equipo y a trabajar!

Ese será el espiritu del nuevo Sonic.
Los cuatro grupos estarán
formados por tres héroes cada uno,
todos ellos conocidos de la afición.
Cada chaval contará con unas
características especiales que
tendremos que aprovechar para
avanzar, lo que le dará al juego un
toque de estrategia que lo va a
hacer aún más irresistible. Así, el líder
de cada equipo será el más rápido,
otro se encargará de hacernos volar
para acceder a lugares inaccesibles y
por fin el último será el encargado de
combatir, de enfrentarse a los

monstruos con cara de pocos amigos, que habrá unos cuantos, o de romper cajas y obstáculos que bloqueen el avance. Aquí estamos para lo que haga falta.

De modo que en el juego nunca iremos solos. Habrá un personaje que controlemos, y los otros dos nos escoltarán. Cada vez que la situación lo exija, alternaremos el control de los tres personajes para situar al frente al héroe que más convenga. Esto se realizará simplemente pulsando un botón, y lo cierto es que a veces necesitaréis andar muy vivos, porque no todo va a ser tan fácil y os va a dar tiempo de sobra para cambiar de un chaval a otro. Por otro lado el trabajo en equipo os permitirà disfrutar de una variedad de combos bastante interesantes. Tanto porque los ataques serán muy poderosos, como porque desplegarán



Gráficamente, el juego será un derroche de luz y colores. Y no solo que los niveles tengan el toque de Sonic Team, sino que además serán enormes y muy complejos.



En ocasiones, con la velocidad que alcanzaremos no habrá que hacer ningún esfuerzo extra para liquidar a los robots. Este se ha dado cuenta algo tarde.





¡¡EXCESO DE VELOCIDAD!!

La velocidad es una de las cosas que han hecho grande a Sonic. Y parece que cada juego que sale es aún más rápido que el anterior. En éste, los delirantes escenarios (fijate que caña esos conductos tridimensionales) no permitirán un segundo de descanso. Entre rampas, tubos, reboteadores y demás conseguirán que la sensación de velocidad sea impresionante.



En todo momento tendremos que colaborar. Sin volar, sin luchar, sin saltar, será imposible avanzar en las misiones.



Aunque Knuckles será el encargado del combate, los otros también sabrán algunas técnicas, como este tornado de Sonic.



La velocidad de Sonic le permitirá atravesar este pasillo a toda caña, de pared en pared, sin el menor problema.



Vaya, el mundo al revés. El más chiquinin es el encargado de volar en este equipo. Pues nada, a volar se ha dicho.

unos espectaculares efectos en pantalla. Aunque en cada equipo el reparto de funciones será igual (uno es más veloz, otro vuela y otro tiene más fuerza), cada uno tendrá sus propias características. ¿Qué, cómo? Nada, seguid, seguid leyendo...

¡Mucho Sonic!

Eso lo veréis al enfrentaros a las 14 misiones que tenéis por delante. Niveles en los que se mezclarán plataformas y aventura, y que serán diferentes según el equipo con que juguemos, pues cada uno tendrá su propia historia y finales diferentes. En cualquier caso los escenarios, todos en 3D, lucirán un diseño al más puro estilo Sonic, y en ellos veremos anillos, grandes saltos y las famosas rampas montaña rusa en las que se alcanzarán velocidades mareantes. Esta vez además se ha utilizado una nueva técnica llamada Renderware para crear los gráficos. Y se nota, todos parecen mucho más nitidos y coloristas que nunca. Vaya, estamos deseando probarlo de una vez.

¿QUE EQUIPO OS GUSTA MÁS?

HABRÁ QUE ARRASAR CON LOS CUATRO PARA DISFRUTAR DE TODO EL JUEGO. Cuando te canses de correr con Sonic y amigos, te bastará con salir al menú para decidir entre los tres restantes. Recuerda que cada uno tendrá sus propias características y misiones. Por ejemplo, las del Dark serán las más difíciles, mientras que las del Rose, se nota que han sido diseñadas para novatos.



¡Ve pidiendo una Cube de palomitas!

JAMES BOND 007 TODO O NADA

Una nueva peli de Bond, llena de acción, realismo y diversión, está a punto de comenzar en tu Cube.

→ DATOS DEL JUEGO

- **▶** GAMECUBE
- ACCIÓN
- > 20 DE FEBRERO
- Compañía: ELECTRONIC ARTS
- ► Equipo: EA REDWOOD SHORES
- ► Origen del Juego: REINO UNIDO
- Jugadores: 1-4

MADEMÁS SABEMOS QUE.

Podremos escuchar a la cantante Mya en el tema de la introducción, y ver a la bellísima y espectacular, como poco, Shanon Elizabeth, bailar con un embobante contoneo en nuestro televisor, en imagen real. Vídeo, vamos.

≥ ADIÓS A LAS PELIS, OYE

Tendrá los mismos actores, la misma acción... Mejor jugarlo que mirarlo, ¿no?



Bond quiere volver a meterse en líos, y en tu Cube. Como viene siendo habitual, será Electronic Arts quien le abra las puertas de la aventura, esta vez con otro nuevo guión

JAMES BOND, PIERCE BROSNAN. O "Pierjamesce Brondsnan", porque la imagen de este actor y la de Bond ya se han fundido en nuestra mente. Efecto de las peliculas... y los juegos de EA. peliculero, pero sin película. Es decir, una historia hecha por guionistas de cine, expresamente para este Juego, que lucirá el atractivo título de «Todo o nada». ¿Cómo que no es atractivo? ¿Lo dices por llevar la contraria? Pues nada, hombre, nada.

¡Todo!

¡Que no nos falte de "ná", a los nintenderos! EA va a regalarnos (es un decir) uno de los juegos más completos, en todos los aspectos, del catálogo de Cube. Tendremos varios actores famosos virtuales, como el propio Pierce Brosnan, que

gesticularán de manera acorde con la acción que realicen, y a los que podremos escuchar hablar, con sus voces reales (en España serán actores de doblaje en castellano, claro), durante todo el juego. A Pierce. de hecho, lo veremos continuamente mediante una cámara que nos seguirá por la espalda, pero que podremos girar al gusto para "echar un ojo" por las esquinas, o buscar enemigos acechando en pisos superiores. Pero la cosa no consistirá sólo en correr por unos realistas escenarios, eliminar a los inteligentes malotes con más de 20 armas e



El nivel de acción propio de las películas de Bond se reflejará a la perfección en «007: Todo o nada» con acciones como tirarse a lo bestia desde un acantilado.



Todos los coches que manejará nuestro protagonista serán modelos reales. Aquí tenemos el último modelo de Aston Martin, con armamento oculto, en New Orleans.



¡ACTORES DE CARNE Y HUESO!

¡Si eres fan de las pelis de Bond, seguro que conoces el nombre del tío feo de arriba! Si, es Richard Kiel, que en este juego volverá a representar el papel de Tiburón, que ya hizo en el cine. Y no sólo aparecerá este actor de carne y hueso en «007: Todo o nada», verás a John Cleese, Shanon Elabeth y Heidi Klum, en la imagen inferior... ¿cómo que esa última no vale, que sólo tiene carne, so Jimmy?



Los lugares que visitemos también serán reales. Perú, Moscú... Y aquí estamos sobrevolando unas esfinges egipcias.



Aunque tendremos muchos golpes para apalizar enemigos, ellos también se defenderán. A culatazos, o como sea, ya ves.



Pulsando un botón, Bond apuntara automáticamente a los enemigos. Si no sabes de dônde vino la bala, dale y... ¡arribal



En ocasiones podremos elegir entre coche y moto. Y no creas, no, que con la moto también las armaras bien gordas.

ingeniosos gadgets, coger unos importantes documentos secretos, besar a la chica y gol. En este nuevo Bond podremos -y tendremos queliarnos a puños, cual alocado pendenciero, cuando nos dé la gana. Bastará con combinar dos botones, como en los beat'em up clásicos, para ver espectaculares animaciones en las que Bond golpeará con puños, piernas, e incluso ejecutará complicadas llaves de karate si damos con el combo adecuado. Y, si hay una silla, botella,

llave inglesa o algo a mano, también podremos estampársela en la cabeza y... ¿pitan por ahí? ¿será mi coche?

¡Serán tus coches!

Los amantes del motor no podréis pasar sin este título. Como en anteriores entregas, durante las fases de conducción, Bond se pondrá al volante de los más modernos modelos reales de "carrazos", motos y ¡hasta un helicóptero! Todos estarán en nuestras manos... cuando el título llegue a las tiendas, claro.

ique venga bond y lo vea!

TENDRÁS QUE PENSAR COMO UN "007" CUALQUIERA. Bond tiene un estilo muy personal que deberemos imitar. ¿Por qué? Pues porque así podremos acceder a espectaculares secuencias como la que vemos. Jimmy podría haber elegido disparar a cada uno de los malos que esperaban en el puente, pero... Jimmy: -¡Preferí "petarlos a tós" a la vez dando un zurriagazo al puente! NA: -Muy Bond, Jimmy, si.



Las aventuras se van a poner de moda

BEYOND GOOD & EVIL

Una intrépida periodista, una conspiración para dominar el mundo... ¡menudo guión para una peli!

≥ DATOS DEL JUEGO

- **GAMECUBE**
- **AVENTURA**
- **► MARZO**
- Compañía: UBISOFT
- Equipo: UBISOFT
- > Origen del juego: FRANCIA
- Jugadores: 1

→ ADEMÁS SABEMOS QUE.

El creador de «BG&E» es Michel Ancel, joven y valioso diseñador de juegos. Ancel es conocido por haber creado a Rayman, juego del que se han vendido más de 10 millones de copias. Su dirección es una garantía de éxito.

Estará traducido y doblado, y se nota que han participado profesionales, porque los diálogos son la caña.

≥ iQUÉ BUEN ROLLO!

¡Todos atentos a esta aventura! La primera impresión es buenísima.



n la ciudad de Hyllis se va a liar una buena. El gobierno se ha vendido a los extraterrestres invasores, que están a punto de lanzar el ataque definitivo. Algunos ciudadanos sospechan desde hace tiempo de los malvados planes del gobierno, pero no han podido reunir las pruebas suficientes para denunciarlo. Por eso han contratado a Jade, una intrépida y atractiva periodista, que con mucho valor, agilidad, sigilo y sobre todo una buena cámara de fotos, hará lo

JADE ES PERIODISTA. Y una aventurera de narices. Y una experta en Dai Bo (no veáis cómo zurra con el palo). Y una fotógrafo de nivel. Y una chica explosiva, o ¿no veis sus curvas?

posible por desmontar este pedazo de trama. Qué, ¿no os parece el guión de la última peli de aventuras?

¡Tú eres la estrella!

Pues preparaos porque una vez que os pongáis en el papel de Jade, protagonizaréis vuestra propia película. Así lo han ideado los chicos de Ubisoft, con Ancel (papá de Rayman) a la cabeza, diseñando un desarrollo en el que las misiones estarán salpicadas con escenas cinemáticas, los diálogos serán claves para seguir la aventura y la banda sonora encajará perfectamente con cada acción. Por haber, hasta tendremos coprotagonista de lujo, un simpático cerdo con el que nosotros nos hemos partido de risa en muchos momentos: muy ocurrente este Zerdy, y una ayuda excepcional para Jade.

En cada misión habrá que hacer un poco de todo. Jade no es Indiana Jones, pero ¡qué tiemble Lara! No, en serio, Jade va a demostrar ser una chica "multifunción". Tendrá que resolver puzzles para colarse por los escenarios y localizar las pruebas que le pidan; lidiará con todo tipo de monstruos dando una lección de Dai Bo (un palo, si, un palo que riete tú de los sables jedi); controlará un vehículo aerodeslizador dotado de armas láser; y manejará la cámara de fotos con la pericia de un corresponsal de guerra. Gran parte del quid del juego estará en la cámara. Con las fotos que hagamos a la fauna de la zona, conseguiremos créditos para comprar ítems; y esas mismas fotos, pero a la gente del gobierno, acabarán con la conspiración. Su manejo será muy sencillo, y lo mejor





Las escenas de combate estarán muy bien montadas, con buenos movimientos y golpes, muchos efectos especiales... Pero no estaremos todo el rato luchando.



El aspecto gráfico le dará un toque muy peliculero al juego. No sólo por el diseño o el colorido, también por los planos de cámara, siempre bien estudiados.



¿QUÉ HARÍAS TÚ SIN ZERDY!

Habrá buena química entre Jade y su amigo cerdo Zerdy. Digamos que se necesitarán. Zerdy nos ayudará a resolver puzzles, se encargará de abrir algunas puertas y utilizará unas botas-cohete de su invención para ayudarnos a liquidar monstruos. Además será una personaje muy divertido, que pondrá siempre un toque de humor, pase lo que pase.



Un pequeño puzzle. Zerdy "obligará" a salir esas criaturas, y Jade las arrojará contra los explosivos. ¡Puerta abierta!



En algunos momentos la tensión se cortará con un cuchillo. Jade, chica, reza para que ese Domz no se gire, o si no...



Con el aerodeslizador podremos desplazarnos a los distintos lugares de Hyllis. Aqui estamos entrando en la ciudad.



En las cuevas transcurrirá una de las primeras misiones, y como veis tendremos que activar diferentes artilugios.

es que podremos ir mejorando el equipo (con nuevos zooms, por ejemplo) a medida que completemos álbumes de fotos. Pero no os las prometáis tan felices. Al principio los encarguitos serán fáciles, después habrá que convertirse en todo un espía y utilizar las mejores dotes de infiltración para no ser detectado.

¡La fotografía, genial!

Ya vereis que fácil es meterse en el papel y disfrutar con las situaciones y diálogos entre Jade y Zerdy. Y no sólo porque la acción estará muy bien enlazada, sino también porque la imagen del juego os va a atrapar desde el comienzo. Su aspecto de "cartoon", con gráficos de fantasía y colores muy vivos, nos han parecido un puntazo. Además Jade es todo un bombón, así que añadidle toquecito sexy. Y el fenomenal doblaje, se nota que hecho por actores profesionales, redondeará una producción en la que todo promete ser de cine. Muy pronto en las mejores pantallas, o sea en las de tu GameCube.

COMO EN NATIONAL GEOGRAPHIC.

NUESTRA REPORTERA se "gana" la vida sacando fotos bonitas de la fauna de Hillys. Cuando veamos un animalejo, sacad la cámara y ajustad el encuadre. La foto será enviada de forma inmediata al centro científico y recibiremos a cambio unos cuantos créditos. Con ellos podremos pagar la factura de la luz y activar el escudo protector de nuestra torre. Después, nos vendrá guay para comprar comida.



Vamos a descubrir un antiguo tesoro de Nintendo

SWORD OF MANA

La legendaria saga "Mana" continuará en GBA con toda la calidad y el estilo de Square-Enix.

™ DATOS DEL JUEGO

- **GAME BOY ADVANCE**
- ► RPG / ACCIÓN
- MARZO
- Compañía: NINTENDO
- ► Equipo: SQUARE ENIX
- Origen del Juego: JAPÓN
- Jugadores: 1-2

ADEMÁS SABEMOS QUE.

«Sword of Mana» no es exactamente una precuela de la saga "Mana", pero nos contarán importantes secretos sobre el origen de la fuente de la vida y de la diosa Mana.

La aventura será la misma para ambos protagonistas, pero las acciones y los caminos que seguirán héroe y heroína serán bien diferentes.

> UN REGRESO ESPERADO

Arrasó en SNES, con «Secret of Mana» y ahora la historia sigue en GBA.



o primero es situarse, y para ello hay que irse diez años atrás, cuando los más viejos del lugar "quemábamos" la Super Nintendo con titulazos de Rol como «The Legend of Zelda: A Link to the Past», «Secret of Evermore», «Illusion of Time», «Terranigma», y un tal «Secret of Mana». Este último fue uno de los juegos que encumbró aquella consola, y el predecesor del que ahora nos ocupa. Y, sin lugar a dudas, también pasará

EL SEÑOR OSCURO Vale, es cierto que su nombre, Dark Lord, no es muy original para el "malo" de un juego, pero, en cuanto a enemigo, es tan peligroso como el que más. Y si no, ya lo comprobaréis, ya.

a formar parte del Olimpo de Advance. ¿Queréis saber por qué? Pues, a seguir leyendo.

¡Vaya historia!

El nuevo «Sword» nos sumergirá en un argumento completamente nuevo, pero ambientado en el mundo y la historia de Mana. Y nos va a revelar muchos aspectos y secretos que quedaron en el aire, por ejemplo, cómo comenzó el reinado del Señor Oscuro. Todo ello usando la misma fórmula que su exitoso predecesor: un RPG con combates en tiempo real, tipo Zelda. Pero también con todos los elementos que identifican a Square: argumento emocionante, gráficos muy bien acabados y llenos de detalles, una lista interminable de items, armas y hechizos, y una profundidad de juego impresionante. Lo primero que tendremos que hacer será elegir nuestro protagonista, héroe o heroína. Y tan "tonta" decisión marcará el desarrollo del juego porque ambos cogerán caminos alternativos, harán cosas distintas y tomarán decisiones diferentes. Pero lo mejor es que el personaje que no elijamos, nos acompañará durante gran parte de nuestra aventura, luchando a nuestro lado. Juntos tendrán que encontrar al malvado Dark Lord, el joven líder del Reino Granz, que pretende hacerse con el control total sin la ayuda del poder de Mana (el tío considera "herejes" a todos los miembros del clan Mana, nosotros incluidos). Eso significa un largo camino por bosques, aldeas y montañas, ejércitos de soldados pisándonos los talones y cientos de





Con escenarios tan impresionantes, el juego parecerá cualquier cosa menos un RPG. Y es que, estando Square (ahora con Enix) detrás, no cabía esperar menor calidad.



Y la cosa no se quedará en los castillos. Los interiores lucirán tan bonitos y tan detallados como éste. ¿Os habéis fijado en como ilumina el suelo la luz de las velas?



LOS TURNOS, QUE ESPEREN SU TURNO

Porque en este juego no van a estar. «Sword of Mana» les va a dar una alegría a todos aquellos impacientes que prefieren la acción en lugar de esperar turno, viendo cómo un monstruo le masca, sin poder hacer nada. Eso, y el hecho de llevar al lado a nuestro compañero/a, le da a este título un gran toque de dinamísmo.



El que las batallas sean en tiempo real implicará que haya que tener mucho cuidado al acercarse, en especial a los vampiros.



No faltarán los pueblos, con sus tiendas y posadas, pero algunos estarán situados en el interior de peligrosos bosques.



A pesar de las dos dimensiones, las animaciones de los personajes mostrarán sus estados de ánimo. ¡Pobrecino, él!



Esa cosa pequeña y azul no es un nuevo Pokémon, sino un espiritu del agua. Su ayuda y la de sus colegas será vital.

monstruos que nos harán la vida imposible. Así que, si has terminado con la aventura de Link, no enfundes la espada, que la vas a necesitar.

¡Son demasiados!

Eso es lo que más mola de los juegos de rol y acción, que hay que tirar de espada en lugares repletos de monstruos de todos los colores y tamaños. Para ello contaremos con amplísimos inventarios de armas (espadas, arcos...), de armaduras, de ítems para recuperar vida y poder

mágico... Y también con dos tipos de magia: los espíritus, unas pequeñas criaturas parecidas a los Djinn de "Golden Sun", y los sabios, enormes personajes que invocaremos con la ayuda de otro amigo y del cable Link. Sí, si, habrá una opción para dos jugadores, en la que podremos intercambiar información para conseguir ataques. Cuanta más gente conozcamos, mejores ataques "Amigo" podremos soltar a los malos. Con la cantidad de RPGs que hay... jy resulta que éste también será la peral

IMUY GRANDE PARA UN RPG?

MUY BONITOS, SÍ, ¡PERO TAMBIÉN MUY PELIGROSOS! "Sword of Mana" va a presentar un amplio catálogo de monstruos, que aparte de no ser nada fáciles de vencer, van a presentar un tamaño más que considerable. Y no solo ellos, también algunos hechizos (con la ayuda de un amigo, vía Link) nos permitirán invocar a los sabios, unos personajes tan poderosos como gigantescos.



COMPETICIÓN POKéM

¿Te crees el mejor jugador de Pokémon Pinball del mundo? Pues demuéstralo participando en nuestro campeonato

TU PUEDES SER NUESTRO CAMPEÓN

Lo realmente importante de conseguir tropecientos millones de puntos en Pokémon Pinball es que los demás lo sepan. Aquí te damos la oportunidad de lucirte ante otros jugadores, de demostrar que eres el mejor, de dejar bien alto el nombre de la revista... y de llevarte todos estos premios.



ON PINBALL

ii Regalamos!!





¿Cómo conseguirlos?

- La competición comienza el 21 de noviembre y finaliza el 6 de febrero de 2004. Durará exactamente 11 semanas.
- Cada semana se elegirán las 10 mejores puntuaciones para la mesa Rubí y las 10 mejores en Zafiro. El mejor de cada mesa ganará un juego a elegir de GBA de Nintendo España. Los 9 restantes obtendrán un reloj exclusivo Nintendo Acción.
- Al final de la competición se sortearán entre todos los participantes 11 paks GBA SP Rubí y Zafiro Edición Limitada.

¿QUÉ DEBO HACER PARA PARTICIPAR?

- ¿Ya tienes el juego? Pues registralo en www.nintendovip.com Y luego practica hasta que consigas la mejor puntuación posible. Cuando la tengas, guárdala en el cartucho.
- Entra en http://
 pokemon. nintendo.es
 y cliquea en el
 campeonato
 Pokémon Pinball.
- Introduce tus datos
 e identificate como
 participante de esta
 revista, escribiendo
 la siguiente clave:
 naccion
- Entonces escribe tu puntuación, entra el contenido de tu Pokédex y ¡suerte! ¿Te has enterado de todo? Si no, visita http://pokemon. nintendo.es y repasa bien todas las bases.
- Recuerda que puedes participar tantas veces como quieras. O sea que cada vez que superes tu propio record, no dejes de probar suerte.



enero

L M X J V S D
1 2 3 4
5 6 7 8 9 10 II
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31

febrero

LMXJVSD

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29

marzo

L M X J V S D
1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31

abril

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 II 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

mayo

L M X J V S D
1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24/31 25 26 27 28 29 30

junio

L M X J V S D
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30







18 08 62 22 23 24 25 26 27 28 12 02 61 81 41 91 91 **OZJDW**

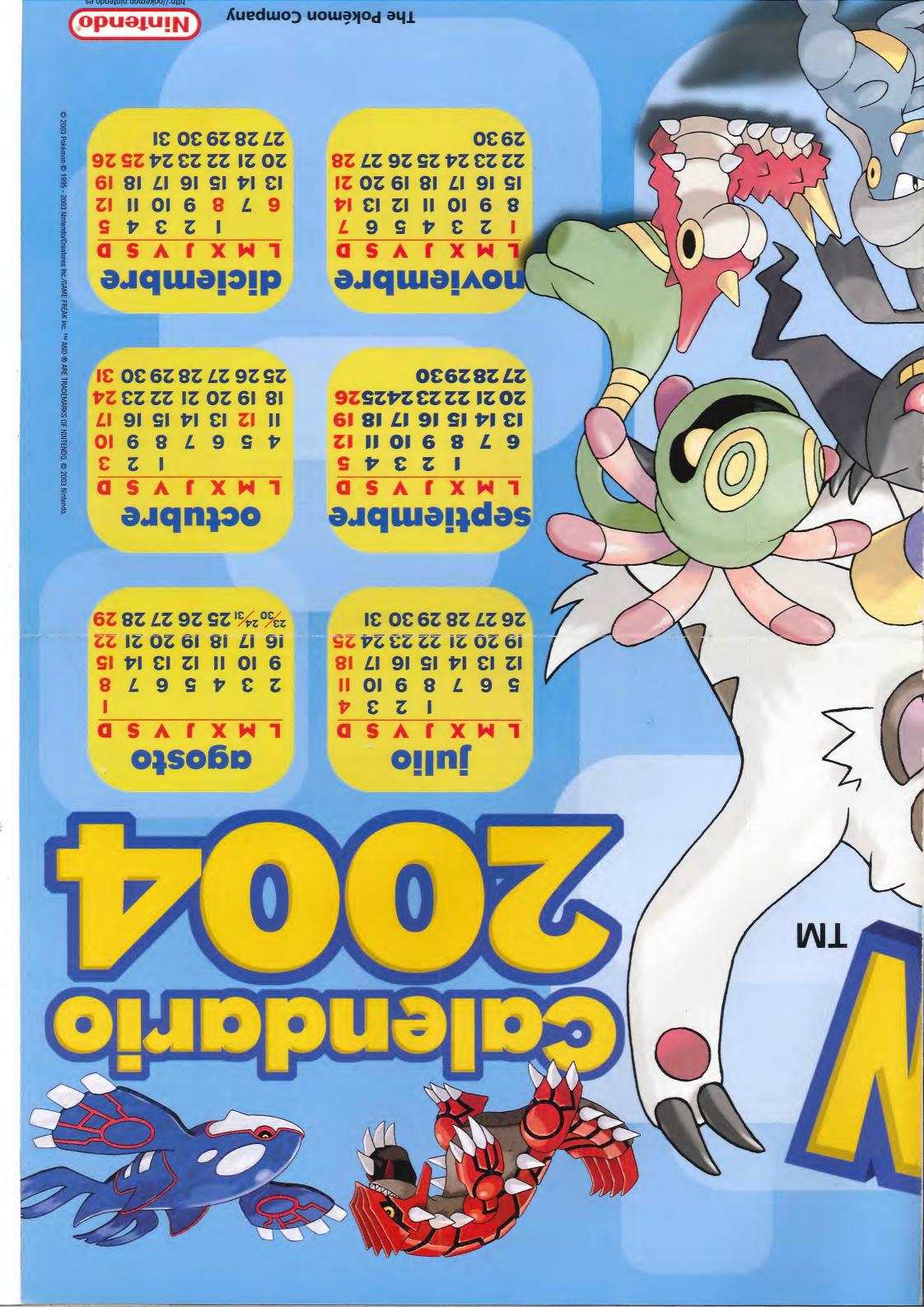
1E 0E 6Z 8Z LZ 9Z 19 20 21 22 23 24 25 12 13 14 15 16 17 18 01 6 8 2 3

enero

08 62 82 72 92 19 20 21 22 23 24 2 12 13 14 15 16 17 lindp

23 24 25 26 27 28 29 16 17 18 19 20 21 22 6 10 II IS 13 I4 IP

febrero





Nintendo®
http://pokemon.nintendo.es







M

9 16 23

10 17 24

14 21 28

10 17 24 31

11 18 25

12 19 26

13 20 27

14 21 28

S D 1 2 8 9 15 16 22 23 29 30 14 21 28 1 2 3 4 8 9 10 11 1 1 15 16 17 18 1 1 22 23 24 25 2 8 29 30

12 19 26

13 20 27

14 21 28

8 15 22 29

D <

U



 ∞

22 29

20 27

11 18 25

2 3 9 10 16 17 23,24,1

11 18 25

10 17 24 31

9 16 23 30

8 15 22 22 29

14 21 28

13 20 27

12 19 26

6 13

2 9 9 16

21 28

18 25

8 8 15 22 23 29

4 11

10 17 24 31

 \geq

 \mathbb{Z}

S

7 114 21 28 28 13 20 27

12 19 26

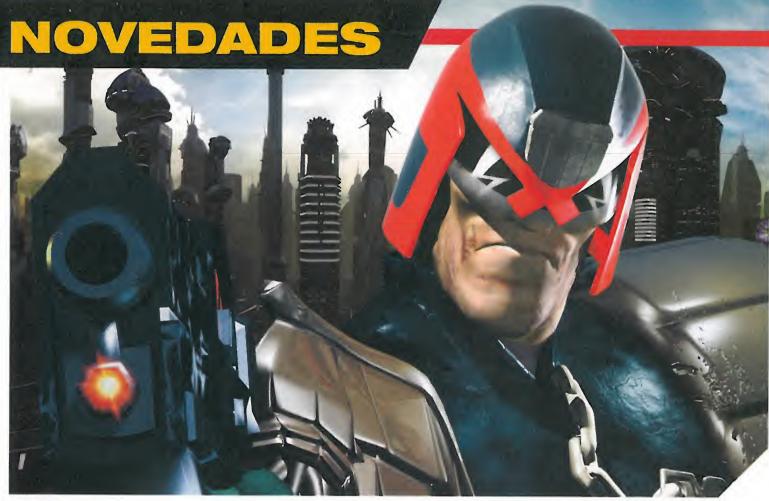
4 11 18 12 13 25 25

10 17 24

2 9 9 16

8 8 15







Juzga y ejecuta, tú eres la ley

JUDGE DREDD

Comics, película, videojuegos... el juez Dredd es una estrella mediática, pero sus rivales le quieren... muerto.

"peliculero" Juez Dredd, archiconocido protagonista de comics, films y videojuegos, vuelve a nuestras pantallas esta vez con un entretenido shooter 3D en primera persona. La historia de este «Dredd vs Death» nos sitúa en pleno siglo XXII, en la ciudad de Mega City One, donde todos los ciudadanos son posibles criminales en potencia, y solo queda una fuerza capaz de mantener un mínimo de orden: los jueces. Pero al juez Muerte y a sus amigos se les han cruzado los cables y quieren tomar el control de la ciudad provocando el caos. Chico, eres el juez más prestigioso y mejor valorado, algo tendrás que hacer...

Poli y juez: todo en uno

Pues sí. Por eso además de la placa contamos con un amplio arsenal, con armas de repetición, misiles, lanzallamas... y todas con una función secundaria. Las misiones que nos esperan son bastante largas y completas. Pero no demasiado variadas, la verdad. A pesar de que hay que desactivar bombas o salvar personajes de vez en cuando, en realidad todo se puede resolver disparando a diestro y siniestro, desde delincuentes callejeros a los jueces oscuros. Controlaremos manifestaciones a la puertas de la comisaría, sofocaremos revueltas en la

penitenciaría, desmontaremos peligrosas sectas de magia negra... pero siempre tirando de arma y vigilando la munición, que no abunda precisamente. Por eso, si te cansas de "juzgar" en solitario, se ha incluido un buen multijugador para cuatro y un modo cooperativo para dos, que aliviarán muchas tensiones.

En definitiva, un **shooter bastante completito y entretenido,** que nos hará revivir las "movidas" aventuras del juez "Stallone" Dredd.

"YA SABÍA QUE DIRÍAS ESO"...

Aquí vemos a Dredd (que les ha quedado clavadito a Stallone) en plena detención de un criminal. Es uno de los aspectos que más molan respecto a otros shooters: al detener a alguien vemos su nombre, edad, el crimen que ha cometido, lo que le va a caer... Pero asegúrate antes de disparar.





Estos "tipos" son culpables de hacer un graffiti: detenlos y júzgalos. No les caerá mucha condena, pero si te disparan...

Una de las mejores fases: la penitenciaria. Todavia quedan algunos jueces en pie, pero pronto veréis que no los suficientes.

"JUEZGALO" «Dredd vs Death» es un shooter 3D que nos hará revivir las aventuras de este juez justiciero, famoso por sus cómics y película.

Aquí los enemigos no son soldados, ni mafiosos ricos, ni nada de eso. Lo que más abundan son criminales callejeros, jueces muertos y vampiros como éstos.



Ni siquiera el lanzallamas es capaz de tumbar a estos vampiros...



... que además tienen una agilidad que deberia preocuparnos.



Los efectos de luz y las explosiones están tan bien logrados como los gráficos. Este tipo de armas son geniales, sí, pero también tardarás más tiempo en recargarlas.





Vamos a tener que estar muy al loro todo el rato, ¡que aquí nos atacan por doquier!



El nivel de detalle es muy alto. Si te quemas corre rápido bajo el cortafuegos.



Hay un montón de modos para cuatro jugadores, todos ellos igual de buenos.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

- su nivel de détalle y realismo (de estilo futurista, claro).
- Los enemigos dejan escapar algun que otro poligario

85

- Los sonidos y los electos especiales, muy reales.
- ▼ Voces en inglés. Nos hubiera molado entender a Dread.

JUGABILIDAD

89

- El nivel de acción está por las nubes; nos pasamos todo el rato disparando.
- Fin bastantes ocasiones se hace muy lineal.

DURACIÓN

90

- El modo historia es largo, y luego está el aliciente de jugartelo con un amigo
- Y cuando te lo pases con un amigo... pues, esto... porque,

- Sus modos de juego y su notable apartado gráfico.
- Es muy lineal. Les voces están en inglés.



CONVIÉRTETE EN POLI... Y EN JUEZ El juez Dredd protagoniza un titulo

bastante competente. Los que le seguis en cómics o lo conociateis en el cine seguramente valoraruls el juego con más "pasión" Para los que no os "suene", pensad en un shooter con buen nivel de acción, gráficos potentes y una oportunidad para disfrutar imponiendo la ley.

PANKING

- 1. Star Wars Rebel Strike
 2. Time Splitters 2
 3. Medal of Honor: Rising Sun
 Es un buen juego, pero no a la
 altura de los grandes del runking.
 Nuestra Cube trane cantidad y callidad de shooters flipantes. Y el luego de Dredd se situa en una merucida quarta posición

NOVEDA

Juégalo en cualquier parte

¿Te gustaría saber qué tal se juegan los partidos de Quidditch en tu GBA? Pues pasa, que te lo enseñamos.

CADA VEZ QUE GANES, PREMIO SEGURO, Los "Cromos Quidditch" no sólo sirven para coleccionarlos. también desbloquean modos de juego, equipos y muchos más interesantes extras. Tienes un total de 105, así que empléate a fondo para conseguirlos todos.



He aquí una bonita estampa del movimiento especial de España.



Escenarios como éste estarán a tu disposición, si los desbloqueas.

estas alturas todo el mundo sabe lo que es el Quidditch, ¿verdad? Se juega en un coliseo, los jugadores van sobre escobas, y hay tres tipos de pelotas, pero la más importante, la que decide el partido es la Snitch dorada. patrimonio casi exclusivo de Potter.

Una buena versión

Bueno pues todo eso ya lo puedes disfrutar en tu GBA, con un juego que te va a sorprender. Lo decimos porque no parecía nada



Los movimientos especiales se presentan en forma de animaciones de lo más fluido y espectacular. Pero cuidado, que consumen gran parte de la barra de energia.



Cada estadio tiene su propio diseño; los hay de tierra, agua, hierba, asfalto...

fácil incluir jugadores, estadios, uniformes, reglas, en fin todo lo que rodea a Potter, en una portátil, y que además resultara divertido. Pero sí, si jugar Quidditch ya mola, cuando veas las fluidas animaciones que tienen aquí los jugadores y cómo lanzan sus ataques especiales, vas a flipar. Vale, todo tiene un tamaño más pequeño que en GameCUBE, y a veces esto resulta algo lioso, pero la mecánica es la misma que en GC, y el control sobre el juego es sencillito. Además te picarás con cada partido. Aunque



En esta versión todo es más pequeño, pero fiel a las reglas de Quidditch.

sólo sea para conseguir los "Cromos Quidditch" que desbloquean nuevos equipos (hay hasta 13), estadios y ataques especiales. Luego los puedes intercambiar con otro jugador de GBA o GameCube.

Si te mola Potter, debes tener este juego. Pero te advertimos que si le das mucha caña, si te pasas el día dándole al Quidditch, los partidos perderán su encanto. No es como jugar con FIFA, que te dura hasta la eternidad. Esto es más original, pero también te puede cansar antes.





Comparist EA GAMES Desarrollo: ELECTRONIC ARTS Tipo de Juaga: DEPORTES

Idioma: CASTELLANO (TEXTOS) Jugadores: 1-2

Passwords: NO Bateria: SÍ

Dalos: 6 MODOS DE JUEGO

Precio: 49.95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

Buena ambientación, pero los jugadores son algo pequer

Melodas y FX muy estilo Potter aunque algo escasos

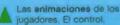
JUGABILIDAD

la larga se te repetirán.

DURACIÓN

4 niveles de dificultad, 105 cromos y 13 equipos, ¿vale







A la larga los partidos se vuelven repetitivos.

Una buena adaptación de este deporte para la portátil de Nintendo. Es Quidditch en estado puro, aunque también se puede acabar haciendo repetitivo.

¡Cómo mola este «Medal of Honor»!

NFILTRATOR

Esta nueva entrega es un juego de acción en tercera persona con toques de infiltración, vista aérea y muchas sorpresas.

LA VARIEDAD DE SITUACIONES ESTÁ ASEGURADA. Aquí hay que estar preparado para todo. Para afrontar tiroteos en vista frontal, para colocar explosivos y destruir comunicaciones enemigas, para evitar los bombardeos de aviones nazis, para controlar un tanque...

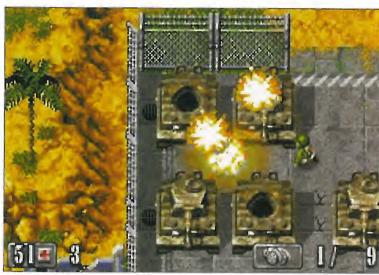


Ajusta el punto de mira y dí adiós a los nazis que te molestan.



Con este tanque no encontrarás resistencia. ¡Ojo al del bazooka!

I empezar a jugar, sorprende el acabado de los escenarios y lo bien animados que están todos los personajes. O sea que promete bastante. La acción se desarrolla en lugares tomados de la 2ª Guerra Mundial, como el norte de Africa o la Bretaña francesa, y la verdad es que la ambientación está muy lograda. En total hay 15 fases repartidas en 5 misiones, y para superar cada una de ellas siempre hay que cumplir los objetivos marcados. Desde destruir una torre



La acción es constante en el juego, pero nada de vista subjetiva, qué va, asi, desde una vista aérea y con un buen control, se disfruta más de los arcades de disparos.



Avanzar sigilosamente y golpear por la espalda evita lucha y ahorra munición.

de comunicaciones a recuperar documentos secretos, pasando por defender una granja o asegurar una determinada posición. El arsenal incluye 7 armas, con ametralladoras. rifles, granadas y un Bazooka.

Mucho más que disparar

Pero no creas que todo es disparar, El sigilo también cuenta a la hora de ejecutar las misiones, pues a veces debemos eliminar a los enemigos silenciosamente o simplemente evitarlos para impedir que suene la



La lograda ambientación es uno de los puntos fuertes del juego. ¡Qué bonito!

alarma. Y así estábamos jugando, aplicándonos de lo lindo porque la verdad es que el juego se las trae, cuando de repente descubrimos que hay más. Sí, en cada misión tenemos fases en primera persona en las que un punto de mira sirve para enfrentarnos a montones de nazis que no dejan de disparar. Pues sí, todo un acierto. Lo que faltaba para redondear un juego de acción muy chulo, con un genial aspecto gráfico, jugable, y eso sí, insistimos, pelín dificilillo. Vamos, que te costará.



Desarrollo NETHEROCK LTD

Tipo de Juego, ACCIÓN

Idloma INGLÉS (TEXTOS)

Jugadores: 1-2

Passwords: NO Bateria: Si

Dalos: 5 MISIONES CON **3 FASES CADA UNA**

Precio: 49,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

de video antes de cada mis

Efectos de armas, explosiones y batalla muy logrados

JUGABILIDAD

Algunas misiones muy difficiles pero siempre anima a segu

DURACIÓN

Las 15 fases dan guerra para mucho, mucho tiempo,



Resulta muy adictivo. La genial ambientación.



No está traducido. Ojo a los novatos, es difícil.

Un muy buen juego de acción que rompe con lo visto en la anterior entrega: adiós a la vista subjetiva, hola al arcade más jugable, y también dificil.

NOVEDADES

¿Has mirado en tu Game Boy?

BUSCANDO A NEMO

Seguro que después de jugar con Nemo, te entran ganas de comprarte un acuario, peces de colores, un tiburón...

COMO NEMO EN EL AGUA

SOLO FALTA BUSCAR

TESOROS. Si piensas que el fondo del mar es aburrido estás muy equivocado. Durante tu aventura harás más cosas que nadar. Ah, y por supuesto, hablar con el resto de la fauna marina en un perfecto castellano.



En el acuario, el resto de inquilinos nos propondrán diversas pruebas.



Como ėsta: distraer al pez linterna para que Dory lea una carta.

i ya habéis encontrado a Nemo en Cube, aún os falta buscarlo en vuestra Advance. Como en su versión "cubera" el juego recrea con fidelidad la última película de Disney, en la que el pez Marlin ve cómo los humanos se llevan a su hijo Nemo. De modo que nos toca buscarlo por todo el océano. Y claro está, no va a ser precisamente un viaje de placer. Nos esperan desde bosques de medusas "picantes" hasta campos de minas, pasando por peligrosos abismos, arrecifes y



Al pobre Nemo le llevarán a un acuario tras ser capturado. En él jugaremos dos fases, además de intentar descubrir la forma de salir. Al menos no encontraremos enemigos.



Durante nuestra aventura contaremos con la ayuda de un montón de peces...

otros obstáculos siguiendo la peligrosa corriente del Pacífico. Eso por no mencionar los enormes peces que nos aguardan en el camino, incluyendo un tiburón gigantesco que parece recién salido de una huelga de hambre.

Simplemente, te sumerge

A pesar de que la mecánica es muy simple, ya que, aparte de avanzar, sólo tenemos dos movimientos, hay otros aspectos que lo convierten en un juego divertido. Por ejemplo la



... ¡arghh! ¡Qué tamaño! ¡Qué dientes! ¡Y qué cara de hambre! Casi mejor huir.

variedad de las fases (escapar de un acuario, huir del peligroso tiburón, carreras contra tortugas y enemigos), también manejar en unos niveles a Marlin y en otros a Nemo, y por fin los buenos toques de humor.

Visualmente atrae a cualquiera por su colorido y solidez, pero «Buscando a Nemo» es un juego que quiere entretener sobre todo a los pequeñuelos de la casa, con sencillez de control y fases de corta duración. Si eres mayor, y te flipó la peli, también puedes probar.

GAME BOY ADVANCE

FIGHT TERMICE



Compaña: THQ
Desarrolo: VICARIOUS VISIONS
Tipo de juego: AVENTURA
Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)
Jugadores: 1

Passwords: SI Bateria: NO Datos: 19 FASES EN 12 ESCENARIOS DE LA PELÍCULA

Precio: 49,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

An maciones Iluidas Muy colonitas y con toques marinos

COMIDO

Melodias "made in Disney" que ofrecen buena ambientación.

JUGABILIDAD

Hay filses de avanzar, huit, buscar está entretunido

DURACIÓN

Sus 19 fases saben a poco, pero la verdad que la peli es asi.

TOTAL



86

86



Su fidelidad a la película y la variedad en las fases.



Su duración no lo hace recomendable para todos

WILD PROOF

Una aventura fiel a su película y entretenida para los jugadores más jóvenes. Si te gustó la pell y no te asustan los retos "simples", pasarás un rato divertido con él.

Llegó el "minituning"

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

¿Que no se puede conducir un Subaru en el vagón del metro? Con el nuevo juego de coches de EA, no hay nada imposible.

DEL MOTOR AL TAPACUBOS

CASI TODO ES MEJORABLE Y PERSONALIZABLE. Cada pieza del coche es seleccionada por el jugador (después de haberla desbloqueado, claro). Podremos poner, quitar, probar y comprar con el dinero que vayamos ganando al vencer adversarios.



Después de determinadas carreras desbloqueamos mejoras.



Y las aplicamos al coche. ¡Colega, estos vinilos son alucinantes!

a versión portátil del juego preferido por los aficionados al "tuning" (ya saben, esos coches retocados hasta que parecen naves espaciales) ya está aquí, y no se ha perdido una sola pieza en el traslado desde GameCube. La mecánica es la misma: competiciones callejeras a toda lechuga, esquivando el tráfico real de la zona, y poniéndoselo tan mal como puedas a tu contrincante. Y para ganar, como no podía ser de otra manera, necesitas poner tu coche cada vez mas "maqueao",



La conducción es muy real si así lo disponemos nosotros en las opciones. Podemos cambiar las ayudas en la dirección y optar por una caja de cambios manual.



Los cruces de calles son sinónimo de choque si no nos andamos con cautela.



Hay una vista interior que nos meterá aún más en la carrera. ¡Aparta, dominguero!

tanto en la parte del motor como por fuera, con alerones, entradas de aire y los retoques de chapa que puedas.

Vamos al "underground"

El modo principal del juego nos lleva a competir contra más de 25 rivales, subiendo en el ranking y desbloqueando piezas cada vez que ganemos. Eso nos permitirá retocar el coche, o comprarnos otro (hay 14 modelos reales, muy bien recreados) y después ir a por otra. Las carreras son emocionantes en cualquiera de

las 4 modalidades, desde pruebas normales hasta competiciones de derrape. Todas se desarrollan en escenarios que recrean con fidelidad el ambiente de la ciudad, aunque la jugabilidad se resiente justo ahí, pues los escenarios no dejan ver tan bien como quisiéramos el trazado o no nos lo señalizan debidamente.

Aparte, el juego proporciona un control del coche muy real, que los fans de la simulación sabrán apreciar. Tanto o más que los del tuning, que verán su sueño hecho realidad.

GAME BOY ADVANCE



Compañía: ELECTRONICS ARTS Desarrollo: BLACK BOX Tipo de juego: CARRERAS Idioma: INGLÉS (TEXTOS) Jugadores: 1-2

Passwords: NO Bateria: SI Datos: 14 COCHES REALES, 24 TRAZADOS

Precio: 49,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL AMÁLISIS

GRÁFICOS

82

Muy bien los coches, pero los escenarios no son muy variados

SONIDO

89

Gran banda sonora y efectos craibles, excepto el del motor.

cenarios a veces confu

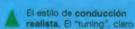
JUGABILIDAD

los

DURACIÓN

Conseguir todos los coches y

TOTAL



Las confusiones con el escenario son frecuentes

monda

Los fans del tuning van a flipar con este juego de coches. Pero si no lo eres, aquí tienes un buen simulador, completo, divertido y con coches muy reales.

"Surfea" aquí o en la estación de esquí

SSX 3

¿Creías que los buenos juegos de snowboard sólo salían en GameCube? ¡Te demostraremos que estabas equivocado!



Los otros competidores no dudarán en sacudirte para adelantarte. Haz lo propio y, de paso, llena la barra de "turbo".



Hay cientos de obstáculos en el recorrido, como estos coches. Parece que les ha sorprendido la avalancha, ¿verdad?



La barra de la derecha se llena mediante tricks, y permite usar turbos en cualquier momen... ¡no, ahora no le des!, ¡los árboles!



El mejor lugar para hacer tricks a manta es el medio tubo. Y, si haces un "uber", además de fliparte, ¡ganarás muchas "pelas"!

ste invierno no tienes excusa para practicar deporte en cualquier parte. Llega «SSX3», un título cargado de desafíos, retos y carreras, donde demostrar tu habilidad a la hora de hacer "tricks" es esencial para convertirte en el rey de la montaña. ¿Estás preparado?

Todo por la pasta

Lo más llamativo de este juego es la variedad de objetivos a cumplir: intentar no "grindar" objetos en recorridos en los que éstos abundan, derribar a todos tus oponentes para llenar la barra de turbo o no estar más de cinco segundos en el aire, son algunos de los 60 retos a los que puedes enfrentarte. Todos ellos repartidos entre 12 enormes y

detallados escenarios, llenos de

árboles, saltos, rampas... Vamos, que no te faltará de nada para elevarte mogollón de metros y darte cuenta de que con el sencillo control que tienes a tu disposición, hacer todo tipo de "tricks" está "chupao". Y deberás darte caña en este aspecto, va que sólo teniendo una puntuación elevada, conseguirás el dinero necesario para mejorar las características y el equipo de tu personaje. Si todas estas cifras no te convencen, échale un vistazo a las pantallas. El apartado gráfico es tan bueno como su banda sonora, que invita a "surfear" sobre la nieve. Además, la opción de conexión con otra Advance para competir contra tus amigos, y con la Cube para cambiar dinero, confirman la calidad de este juego. ¿Qué más quieres?

MEJORA TUS HABILIDADES.

Cada reto, carrera o evento que ganes, además del dinero que encuentres durante el recorrido, te servirán para poder aumentar características como la velocidad de tu personaje, el "turbo", etc.



Los competidores empiezan con nivel 1 y tú debes mejorarlos.

GAME BOY ADVANCE



Compania: ELECTRONIC ARTS Desarrollador. EA SPORTS BIG Tipo de juego: SNOWBOARD Idioma: INGLÉS (TEXTOS) Jugadores: 1-2

Passwords: NO Baleria: SI

Dates: 12 ESCENARIOS

Preclo: 49,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

GRÁFICOS

Todo en 3D, movimientos fluidos.

90

cantidad de objetos y... injeve!

Musica vanadilla) cantidad de FX mientras desciendes la montaña

JUGABILIDAD El juego es un poco lento,

aunque el control es sencillito

DURACIÓN as y semanas para terminarlo

Los gráficos, la duración, el multijugador y las 3D.



La lentitud del juego, a la que hay que adaptarse

Al igual que para su hermana mayor, «SSX3» resulta ser un juego entretenido y variado, con bonitos gráficos, y un montón de divertidos retos.

El futuro está en tus manos

TERMINATOR 3

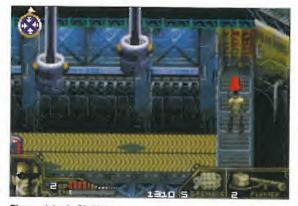
Métete en la piel de Schwarzenegger y dedícate a destruir a tus semejantes, las máquinas, para salvar a los hombres.



Esta es una de las enormes máquinas de SkyNet a las que tendremos que enfrentarnos para conseguir nuestro objetivo.



Algunas cosas, como puertas o tanques, no podremos abrirlos de forma normal. Tendremos que "petarlos" con explosivos C4.



El complejo de SkyNet no es un camino de rosas. Aparte de los enemigos, debemos esquivar apisonadoras y otras lindezas.



Los infrarrojos nos serán muy útiles, puesto que nos dicen los puntos de vida del enemigo, y qué paredes guardan secretos.

as visto la película 'Terminator 3', no? Pues nada, nada, ahora mismo te la contamos. porque la trama del juego es la misma. Un T-800 que ha sido reactivado por los humanos para ayudarles una vez más. SkyNet, la empresa de los malos, ha creado una nueva maquina, el T-X (una mezcla entre el T-800 y el T-1000, pero bastante más atractiva, ella) que ha sido enviada al pasado para matar a Connor, y tú... pues sí, tienes que detenerla. Para lograr tamaña empresa, Atari nos introduce en una aventura con perspectiva 3/4, en la que controlamos al T-800, al bueno. al "Chuachi". El chaval está dotado de "gadgets" de la más alta tecnología: infrarrojos para ver a través de las paredes, una gran

variedad de armas y una piel dura como el acero que hará que resistas lo impensable a los disparos de los...

¡Cientos de enemigos!

Ya en la primera fase, no dejan de aparecer enemigos. Cuanto más tiempo pases en el nivel, serán más resistentes y estarán mejor armados. Tu arsenal también irá meiorando. pero... casi que da igual. Bueno, nos explicamos. El rudimentario control y la perspectiva hacen difícil apuntar con certeza, sin embargo, el Terminator... acertará solito al malo si disparas más o menos donde se encuentra. Una "solución" que no sirve para un juego en el que, aparte de recoger algún objeto y abrir dos puertas, todo es disparar. Entretiene, pero podría haber sido mucho mejor.

INCLUSO EL T-800 NECESITA UNA AYUDITA MOTORIZADA.

En más de una misión nos veremos obligados a usar jeeps o tanquetas para destruir enemigos mucho más rápido... y para que no se nos acabe el límite de tiempo.



Este todoterreno nos será de mucha ayuda en algunas fases.

GAME BOY ADVANCE

Compedia: ATARI Desarrollador: TANIKO Tipo de jurgo: ACCIÓN Idioma: CASTELLANO (TEXTOS) Jugadores: 1-4

Passwords: SI Bateria: NO Dates 8 MISIONES

Precio: 39,95 € A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

80

olo destacan las maguinas y el efecto de la explosiones

83

La misma banda sonora de la pelicula Efectos poco variado

JUGABILIDAD La perspectiva y el poco fiable control reducen la diversión.

70

DURACIÓN Aunque las ocho misiones sor





La gran cantidad enemigos te hará estar muy alerta.

El control y la duración no están a la altura del título

«T3» pone a prueba tus reflejos, por su intensidad, y tu paciencia, debido al duro control. Además, cuando consigue engancharte, ya se está acabando.

NOVEDADES

¡Mega-acción de la buena!

MEGAMAN ZERO 2

El megahombre regresa a GBA con un clásico juego de acción 2D, muchos tiros y una dificultad por las nubes.

IAYUDADME CIBERELFOS!

LOS CIBERELFOS están ocultos en casi todas las misiones y aparecen para echarnos una manita. Algunos nos dan tanques de energía extra o reducen el daño si caemos sobre lava o pinchos. Ellos te pondrán las cosas un poco más fáciles en el juego.



Estos ciberelfos proporcionan disparo extra durante una fase...



... pero algunos también nos regalarán poderes permanentes.

egaman Zero vuelve a la acción para detener los planes de Neo-Arcadia. El combate es ahora por hacerse con la escasísima energía del planeta, y nuevamente los enemigos son los Reploides (como en el primer ZERO de GBA). Si quieres evitar una vez más la catástrofe, debes cruzar 16 niveles variados y de calidad, aunque no muy largos, en los que pondrás a prueba las habilidades de nuestro héroe, empezando por la sobresaliente animación. Y



A ver, ¿qué mola más de esta pantalla?, ¿los efectos de los disparos?, ¿el detalle de los decorados?, ¿la variedad de armas? ¡¡Todo, todo es impactante aqui!!



Vence a los jefes y róbales su habilidad para convertirla en tu ataque especial.

luego, su capacidad de ataque. Zero es capaz de realizar los movimientos más eficaces (cargas, colgarte de techos, rebotar en la pared...) pero también cuenta con espectaculares ataques, objetos especiales y 8 trajes extra que nos convierten en un héroe poderosísimo.

Ensalada de tiros

Visto el arsenal de Zero, no es de extrañar que la acción sea frenética y el botón de disparo se use sin parar. Como para detenerse, con lo



¡Qué agobio de enemigos! Están por todas partes y ponen las cosas difíciles.

que nos espera por delante. Por cierto, ¿cómo vas de habilidad y reflejos?, ¿te consideras un jugador de "élite" o acabas de empezar y todavía no andas muy fino? Te lo comentamos porque la dificultad de este juego no es para tomársela a broma. Así que no desesperes si tu marcador de vidas se reduce a toda velocidad... Claro que los fans de Megaman no se echan atrás por estas cosas, más aún cuando se les promete un nivel de acción de los que atrapan hasta el último instante.

GAME BOY ADVANCE



Compañía: CAPCOM

Desarrollador: CAPCOM

Tipo de juego; ACCIÓN

Idioma: INGLÉS (TEXTOS)

Jugadores; 1-2

Passwords; NO Bateria: SÍ Dalos: 16 FASES

Precio: 49,95 €
A la venta: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

La gran ambientación y las animaciones de Zero, lo mejor.

SONIDO

Musica cañera y de calidad, justo lo que necesita el juego

JUGABILIDAD

El control es preciso, hay mucha acción—y la dificultad es alta

DURACIÓN

Los 16 niveles nos tendrá ocupaditos bastante tiempo.

TOTAL





La animación de Zero y el alto nivel de acción.



Nivel de dificultad para jugones expertos.

Wall Developed II.

Tiene el carisma de los juegos clásicos de acción, donde la prioridad es atravesar niveles flenos de enemigos y disparar sin descanso. ¡Y es muy difícil!

Métete la ciudad en el bolsillo

LOS SIMS MAN LA C

Si no sales de casa porque no te despegas de los Sims, se acabó el encierro... ¡ahora se han hecho portátiles!

EN ESTA VERSIÓN PARA GBA HAY VARIAS NOVEDADES. Por ejemplo, las conversaciones, que dirigiremos hacia donde más nos convenga escogiendo entre unas cuantas frases. Además, la forma de ganar dinero trabajando es a través de varios minijuegos.



Hay Sims a los que les gustan los halagos, y otros más brutotes.



Poner zumitos en el bar es una buena manera de ganar "pasta".

unque «Los Sims Toman La Calle» fuese difícil de imaginar en una consola portátil, aquí está. Pero hay que dejar claro que. además de ser la primera versión portátil en la historia de "Los Sims", no es una simple conversión, sino una magnífica adaptación para GB Advance, pensada y programada expresamente para ella. La mecánica no ha cambiado: seguimos teniendo el control sobre una criaturilla que necesita comer, dormir, asearse, relacionarse, y mucho más. El



Este es el habitáculo que tenemos que ir acomodando a nuestras necesidades: un granero. Como ves, puedes poner cama, televisor, sofá... jy traer gente a vivir contigo!



Como de costumbre, los Sims expresan sus deseos con "bocadillos" y gestos.



Comienzas viviendo en la granja, con tu tio Palurdete, entre tractores y pollos.

sistema de juego también es el mismo, con un montón de objetivos que cumplir, variados y divertidos. Y hasta aquí llegan las similitudes...

Pequeño gran Sim

Sólo hay que mirar las pantallas para darse cuenta de que, aunque parezca raro, los Sims son mucho más grandes en GBA, y es todo un acierto, ya que cada personaje aparece detallado y bien animado. Siguiendo con los cambios, ahora las conversaciones con los demás las

controlaremos nosotros, eligiendo la frase que más convenga de entre las posibles. Incluso la forma de ganar dinero es diferente, por medio de entretenidos minijuegos que vamos desbloqueando. El único problema es que resulta algo monótono jugar los mismos minijuegos durante varias horas (hasta que se abre más parte de la ciudad) para conseguir dinero, y molaría que hubiese aún más frases para decir. Pero aparte de esto, es un título divertido y lleno de humor. Todo un éxito, su entrada en GBA.

GAME BOY ADVANCE



Compania: ELECTRONIC ARTS

Desarrollador: MAXIS

Tipo de juago: ESTRATEGIA

Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)

Jugadores 1

Passwords; NO Bateria: SÍ

Dalos: 8 MINIJUEGOS

Precio: 49.95 €

A la vania: YA DISPONIBLE

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS

92 Grandes, detallados, y bier

animados Buen nivel, si

SONIDO

Buenos efectos, pero no hay muchos Musica espora

JUGABILIDAD

Control simple y desarrollo resultón, pero si te cansas.

DURACIÓN

Aqui cada personale es un mundo Cantidad de misiones



89



La adaptación a la portátil en general Mucho humor.



Cansarse de los minijuegos y conversaciones

La versión portátil de los «Sims» no ha quedado en un intento. Los cambios para adaptado a GRA han sido acertados y eso se nota en el desarrollo y la jugabilidad

007 NIGHTFIRE



EA GAMES Acción 3D 64.95 ▶1-4 J Infiltración en primera persona. excitante conducción y modo

multijugador guay, todo en uno. Puntuación 90



NINTENDO **▶**Snowboard 59.95 € El snow más jugable y espectacular. Compite contra otros, muestra tus trucos, y enfréntate a la avalancha. Puntuación

BILLY HATCHER



SEGA **▶**Plataformas 59.95 € 1-4 J Plataformas y acción innovadoras y frescas, con toda la energía del "Sonic Team". Banda sonora de lujo.

Puntuación

BURNOUT 2



ACCLAIM **▶**Conducción 59.95 € 11-4 J Es mucho más que la entrega anterior. Más salvaje, más realista Con más coches y más manejable.

Puntuación 92

BUSCANDO A NEMO



▶THO ▶ Aventura 59,95 La peli de Disney, en tu Cube. Geniai en gráficos, pero un poco más difícil de lo que parece.

Puntuación 82



VIVENDI **▶**Carreras 59.95 >1-2 J Un divertido juego de karts, con un gran modo historia y extras de lujo. Una pena que sea algo corto.

Puntuación

DRAGON BALL Z BUDOKAI



ATARI ▶Lucha 49.95 1-2 J Con un estilo de lucha propio y una perfecta recreación del anime, este juego llega dispuesto a arrasar. Puntuación

EL RETORNO DEL REY



EA GAMES Acción 3D 62 95 11-2 J La última parte de la trilogía vuelve a traernos la mejor acción con un modo a dobles que te deja flipado. **Puntuación** 92

ETERNAL DARKNESS



NINTENDO Aventura de terro En este juego vas a pasar mucho miedo. El guión y la puesta en escena son de una buena película de terror. Puntuación 94

ENTER THE MATRIX

ATARI



Acción 59,95 ▶1 J Un vendaval absoluto de acción, muy apetecible lo mires por donde lo mires. "Wachowsky" de pura cepa. Puntuación

FIFA FOOTBALL 2004

▶EA SPORTS 62.95

DVIVENDI

>59,95 €

Puntuación

F-ZERO GX

<u>Puntuación</u>

HOBBIT

Hobbit

▶NINTENDO

▶Fútbol



La edición más completa que hemos visto. La que tiene más números, más equipos, más efectos aráficos y un nuevo nivel de simulación. El control ha variado respecto a la edición anterior para dejarnos tomar más decisiones

Puntuación

LA NOVEDAD DEL MES

Lo más guay es meterse en la piel de este

de acción, misiones largas y completitas,

juez ejecutor. Pero además tiene un buen nivel

modo multijugador para cuatro y cooperativo

para dos. ¡Impón la ley, es tu responsabilidad!

LAS DOS TORRES



DEA GAMES Acción MJ 64.95 lmaginate, en mitad de la acción de la película. Los mismos héroes, escenarios, armas... ¡espectacular! Puntuación 91

LOONEY TUNES



EA GAMES 62 95 Un plataformas entretenido, diseñado para los más peques. Mola su sentido del humor, lo vais a pasar pipa. Puntuación 82

LOS SIMS TOMAN LA CALLE



PEA GAMES ▶Simulador de vida 64.95 ▶1 J Toda una experiencia. Sal de casa, encuentra un trabajo, relaciónate con los demás... ¡como la vida misma! Puntuación

LUIGE'S MANSION (PLAYER'S CHOICE)



Shooter 3D

D1-4 J

89

97

93

Aventura

▶Aventura

11 J

▶Velocidad

El dios de la velocidad

se ha materializado en

un juego de Cube.

Esta nueva entrega del futurista «Zero»

añade a la velocidad un desafiante modo

historia que permite

configurar y crear

nuestras propias

naves. La pasada.

Si te gustó la Cámara Secreta, éste te

va a encantar. En la misma línea, con mejores gráficos y mayor diversión.

HARRY POTTER Y LA PIEDRA...

EA GAMES

Puntuación

►EA GAMES

Puntuación

64.95 €

SIERRA

59,95

Puntuación

HARRY POTTER Y LA CAMARA...

Eficaz desarrollo y jugabilidad

La aventura que dio origen a la

estrella, y nos hace disfrutar.

trilogía del anillo. Aquí Bilbo es la

totalmente equilibrada. Si te gusta

Harry Potter, no te lo puedes perder.

▶64.95 €

NINTENDO ▶ Aventura 29,95 ▶1 J ¿Pero todavía no te has hecho con esta "fantasmal" aventura? Con este precio, estás metiendo la pata... Puntuación

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

▶NINTENDO ▶59.95 €



No es la primera vez que Mario y sus colegas se popen a correr. Pero si es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluve un modo extra para jugar hasta 16!

97

Puntuación

ARIO PARTY 4 (PLAYER'S CHOICE)



NINTENDO Tablero 29.95 ▶1-4 J Un juego para vivir semanas alegres junto a tres amigos. Auténticamente irresistible, v más a su nuevo precio. Puntuación 91



Tablero **►NINTENDO** 1-4 J 59,95 € Tiene más diversión, más modos de juego y un modo historia flipante. ¡Por supuesto juégalo en compañía! Puntuación 93

METROID PRIME (PLAYER'S CHOICE)

▶29.95 €

▶1 J



«Metroid» estrena un género que creará una legión de adeptos las aventuras en 3D. Por eso los chicos de Nintendo acaban de incluirlo en su flipante línea Player's Choice, a un precio de risa. Si te van los retos, hazte con él ya mismo.

Puntuación



PEA GAMES ►Acción 3D 84.95 ▶1-4 J Desarrollo variado, nivel de realismo por las nubes y una ambientación de lujo. ¡Esta guerra sí que mola! **Puntuación**

NBA LIVE 2004



FA SPORTS **▶**Baloncesto 62.95 1-4 J Una nueva edición que potencia aún más el realismo, buscando un control perfecto de las jugadas.

Puntuación

NRA STREET VOL. 2



EA SPORTS **▶**Baloncesto 1-4 J 65.95 Resulta excitante jugar al basket en plena calle con las estrellas de la NBA. Promete jugadas de fantasía. Puntuación

NEED FOR SPEED UNDERGROUN

NEA GAMES ▶64,95 €

▶Conducción

Una entrega especial

para fans del mundo

pirren por el "tuning

Decir que vamos a

los coches no sería

suficiente. Porque

tienen una calidad

tremenda.

además las carreras

95

cambiar el aspecto de

del motor que se

94



Puntuación



NINTENDO ▶Aventura-puzzle 29,95 4 11 J La genial aventura diseñada por Miyamoto, todavía más atractiva. ¿Aún no te has hecho con ella? Puntuación

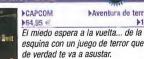


CAPCOM Shoote 63.95 Un juego de acción diferente, con mucha marcha, estrategia v una protagonista increíblemente animada. **Puntuación**



MIRI SOFT **PLATAFORMAS** 59,95 € Las plataformas más geniales se dan la mano con la acción más cañera. Su desarrollo os atrapará, seguro, Puntuación

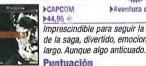
RESIDENT EVII



El miedo espera a la vuelta... de la

Puntuación

RESIDENT EVIL 2



CAPCOM Aventura de terro ▶44.95 = Imprescindible para seguir la trama de la saga, divertido, emocionante y

Puntuación

56 NINTENDO ACCIÓN Nº 135



▶1 J

93

RESIDENT EVIL ZERO



Aventura de terror 64.95 € ▶1 J El nuevo Resident te lleva al origen de la saga, con un juego que mejora a todos los niveles el primer RE.

Puntuación



▶SEGA 34.95 € 1-4 J Treinta escenarios que recorrer y un personaje distinto para cada fase. Conexión por cable a GBA.

Puntuación 90



№1.1 Sonic regresa con un juego veloz y divertido, y 6 personajes controlables que se mueven por otras tantas rutas. Puntuación 91

▶NAMCO ▶59.95 €

Lucha



El juego de lucha que debes tener. Una compra obligada, sí; e incluso la presencia de Link recomienda el uso y disfrute de una GameCube, Si, la han bajado de precio y es toda una ganga. Hazte con los dos, no te arrepentirás.

Puntuación

SPLINTER CELL

▶UBISOFT

Juego de espias

97



Los espías están de moda, v más aún con la llegada de Sam Fisher. Este héroe se ha hecho con un hueco en el salón de la fama gracias a un juego impecable, con una conexión con Game Boy Advance que te deja flipado.

Puntuación



▶Snowboard ▶64 95 € Aprovéchate de las montañas Desciende, haz combos, explora y disfruta del paisaje alucinante.

Puntuación

SUPER SMASH B. (PLAYER'S CHOIGE)

NINTENDO ▶29,95

95



Los grandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original, con un nivel técnico por las nubes y una capacidad de adicción que te va a pegar a la pantalla, a ti v a tres amigos. durante muchos días ¡Precio "pa'flipar"!

Puntuación

NINTENDO



El zorro de Nintendo da la campanada en calidad gráfica iugable y ahora también en precio. Te espera una profunda aventura, cargada de detalles que te colmarán de felicidad v pondrán la envidia en cara aiena.

96

Puntuación



LUCASARTS **▶**Acción 62,95 = ▶1-4 J Un genial shooter-combate-accióntierra-aire que no debe faltar en tu colección de clásicos Star Wars. Puntuación

LOS MÁS VENDIDOS **EN CENTRO MAIL**

MARIO KART: DOUBLE DASH

2 STAR WARS: REBEL STRIKE

3 MARIO PARTY 5

4 METROID PRIME (PLAYERS CHOICE)

5 FIFA FOOTBALL 2004

6 EL RETORNO DEL REY

▼ NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

B SUPER MARIO SUNSHINE

9 DRAGON BALL Z BUDOKAI + JUEGO

1 O SOUL CALIBUR II

LUCASARTS

Shooter 3D



Lo que queríais oir Ha mejorado la anterior entrega. Aunque para que no la olvidemos, se ha incluido en «Rehel Strike» en modo cooperativo Esto, unido al filón de extras y novedades. convierten el juego en todo un puntazo.

Puntuación

SUPER MARIO S. (PLAYER'S CHOICE)

NINTENDO 29,95 €

▶Aventura-Plataformas



¡Las mejores plataformas para Cube, a un precio de luio! Disfruta de su apartado técnico sobresaliente, sus retos y su jugabilidad por menos de 30 Euros. La felicidad existe, querido jugón v está aquí mismo.

Puntuación



VIVENDI Acción ▶59,95 ▶1 J Hulk protagoniza un juego de mamporros que nos deja con la lengua fuera por sus dosis de acción **Puntuación**



MUCASARTS 64,95 ▶1 J Una "peli" interactiva, con escenarios localizados en los filmes y acción por las galaxias. Un imprescindible.

Puntuación 94



FINOS Acción 3D ▶59,95 € Un juego de coches que te sumergirá en la trama de una peli chulisima. ¿No te apetece conducir un Mini?

Puntuación

TIME SPLITTERS

59,95

▶Shooter 3D



Una historia original una gran oferta en modos multijugador. Técnicamente impecable. Sin duda uno de los que más nos han impresionado. Por el nivel de I.A. de los rivales, el control suave, la duración y la original historia.

Puntuación

TONY HAWK'S UNDERGROU



ACTIVISION 62.95 • Conviertete en una estrella del skate y flipa con todas las novedades que te esperan en esta entrega.

Puntuación

TRUE CRIME



ACTIVISION ▶Acción+coches ▶67,95 e En Los Angeles tú eres la ley, así que coge los coches y las armas que necesites. Y diviértete.

Puntuación



91

90

CAPCOM ▶Beat'em Up ▶62.95 € Un juego de acción espectacular. Con una jugabilidad sorprendente y un apartado visual de caerse de boca.

Puntuación



PATARI Carreras ▶59,95 € ▶1-4 J Es la versión más depurada de todas. Buen comportamiento de los coches y excelente trabajo gráfico. Puntuación 91



▶NINTENDO ▶Plataformas >59,95 € ▶1-4 J En la línea de sus clásicos de Game Boy, sólo que en 3D. Te vas a flipar

con los movimientos de Wario. Puntuación



NINTENDO Carreras 44.95 6 Un prodigio de la técnica al servicio de la diversión. Es como estar cabalgando sobre olas vivas.

Puntuación



MIRISOFT Shooter 3D ▶59,95 Un juego de acción y disparos con un aspecto revolucionario y una trama que te va a deiar helado.

Puntuación

NINTENDO



La historia del juego, los personaies, la traducción, el control la banda sonora, las mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso lleva esta nota. Lo meior que se ha visto.

Puntuación

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES SHOOTERS 3D

- STAR WARS REBEL STRIKE
- 2 STAR WARS ROGUE LEADER
- 3 TIME SPLITTERS 2
- 1 MEDAL OF HONOR: RISING SUN
- 007 NIGHTEIRE

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

- SUPER MARIO SUNSHINE
- 2 RAYMAN
- 3 SONIC ADVENTURE DX
- 4 WARIO WORLD
- 5

LOS MEJORES **DEPORTIVOS**

- FIFA 2004
- MARIO KART DOUBLE DASH!! 2
- 3 NRA LIVE 2004
- 4 **NEED FOR SPEED UNDERGROUND**
- TONY HAWK'S UNDERGROUND

LOS MEJORES DE AVENTURAS

- ZELDA: THE WIND WAKER
- METROID PRIME 2
- STARFOX ADVENTURES 3 4 SPLINTER CELL
- RESIDENT EVIL ZERO

LOS MEJORES DE LUCHA-ACCIÓN

- SOUL CALIBUR II
- SUPER SMASH BROS MELEF 2
- EL RETORNO DEL REY 3 4 TRUE CRIME
- VIEWTIFUL JOE 5



NINTENDO Estrategia 39.95 € ▶1-4 J

Una prolongación de la primera entrega, con nuevos mapas y la posibilidad de combatir a cuatro.

Acción-Plataformas

▶Beat'em Up

▶1 J

91

▶1 J

84

▶ Rol

▶Plataformas

▶1-2 J

<u>Puntuación</u> 93

THO



ATARI ▶Rol-Aventura 49,95 €

Aunque flojea gráficamente, tiene un desarrollo entretenido. Además sique triunfando en los tops de ventas.

▶Rol-Aventura

1-4 J

80 **Puntuación**

O ROMPECORA



NINTENDO ▶Aventura/Ro 44,95 € ▶1-4 J Perfecto para iniciarse en el Rol.

Divertido, facilón y con personaies encantadores. Para tu hermanito.

91



DEA GAMES Aventura 54.95 €

y el misterio del libro, a través de un sistema de juego bien estructurado.

Puntuación

HARRY POTTER 2



Consigue transmitir toda la emoción

SAME BOY ADVANCE



Deportes 49 95 € 1-2 J

Quidditch en estado puro. Buenas animaciones, todo muy fiel al libro, pero puede volverse repetitivo.

Puntuación

LA NOVEDAD DEL MES

BRUCE LEE

Puntuación

<u>Puntuación</u>

Puntuación



Puntuación

XICAT INTERACTIVE Lucha ▶1-2 J 42,95 € Después de «Street Fighter», el

En la línea de sus buenísimos juegos

de N64. Gráficos geniales, muchos

desafíos, y una pareja flipante.

mejor juego de lucha para tu GBA. Sorprende gráficamente.

Realistas movimientos, enemigos

inteligentes, armas para recoger y

usar, jefazos finales... Muy bueno.

Una aventura para los más ióvenes.

v para todos los que les quetó la

película. Enseguida se sumergirán.

La versión oficial de 'El Señor de los

Anillos', el libro de Tolkien, es una

aventura rolera muy profunda.

Puntuación

VIVENDI

52.95 €

SCANDO A NEMO

COMUNIDAD DEL ANILLO

29,95 €

VIVENDI UNIVERSAL

EL RETORNO DEL REI

49.95 €



Puntuación

►Acción/Aventura EA GAMES ▶1-2 J Perfecto cierre para la trilogía. Rebosa acción y es fiel a la peli,

Si eres un fan de la serie, te lo

tienes que comprar. Incluye todo lo

que esperas: combate, aventura.

así que si te va la marcha... Puntuación



▶Velocidad NINTENDO 42,00 € ▶1-4 J No hay un juego más rápido.

Puntuación 90



«F-Zero» es vertiginoso, un ciclón. Pero controlable, y sin parones.



EA SPORTS ▶Fúthol ▶1-2 J 49.95 € El mejor juego de fútbol. Derrocha

datos con más de 300 equipos. 94



realismo, jugabilidad, y una base de

Puntuación



44,95 €

Puntuación



1-2 J Los "roleros" más puristas buscaban un juego así. Con muchos combates por turnos para darle al "coco".

94

GOLDEN SUN



NINTENDO 1-2 J Un fenomenal RPG que nos sumerge en una historia de magia y hatallas. Entre 30 y 60 horas de juego.

Puntuación:

DEA GAMES

⊳49.95 €



48.95 € Si la primera parte nos impactó, la

gráficos y en jugabilidad. **Puntuación** 90

▶KONAM

44,95 €

El shooter 3D de GameCube se transforma en

en todos sus escenarios) y jugabilidad como pocos cartuchos ofrecen. Un reto de altura: el

un formidable arcade con vista aérea, una ambientación perfecta (la 2ª Guerra Mundial

sistema de juego absorbe, pero es difícil.



▶1 J segunda va a rematar la "faena" en

DAcción

D1-2J

91

Fütbol

▶1 J

GT SPECIAL FORCES 2

52,95 €



Puntuación

Acción 39.95 € ▶1-2 J Superior a la primera parte. Alucina con sus 22 fases de acción total y un apartado técnico brillante.

Si quieres disfrutar toda la emoción

de las plataformas más clásicas, en

2D y 3D, juega con el "perro loco 2".

Puntuación

DAVE MIRBA RMX 3



49.95 € 1-2 J Más de 1.000 piruetas, ajustada

jugabilidad e increíble banda sonora. Pruébalo, no te arrepentirás.

Puntuación

DONKEY KONG COUNTRY



NINTENDO **▶**Plataformas 39,95 € Más de 1.000 piruetas, ajustada iugabilidad e increíble banda sonora.

Pruébalo, no te arrepentirás.

94 **Puntuación**

▶NINTENDO ▶44,95 €



La admiración que levantó la primera narte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega. La razón es muy simple encuentras lo que buscas, Una levenda

Rol

97

que pone los pelos de punta, una aventura absorbente, acción, y el glamour de un juego que ya es mucho más que un juego.

Puntuación



52 95 € 1-2 J Saltamos de los circuitos urbanos a los rallys, con buen nivel gráfico y

mejor sensación de velocidad. Puntuación

JACKIE CHAN ADVENTURES



Puntuación

ACTIVISION ▶Beat'em Up

Nos gusta el fútbol, y más cuando lo

podemos jugar en cualquier parte

con este nivel de calidad.

Jackie tiene nombre, fama y un juego competente, con base beat'em up y un precio para no perdérselo.

Puntuación



ACCLAIM Lucha ▶1-2 J 49.95 € Es la recreativa en tu portátil. Con una amplia gama de golpes, ¡y unos

Puntuación



NINTENDO 44.95 €

Lo último de Kirby es entretenido, variado, te hará reír, emocionarte y hasta algo de ejercicio físico.

Puntuación

LAS DOS TORRES



DELECTRONIC ARTS

▶1-4 J La segunda entrega viene cargada de mucha acción con toquecitos de Rol. Homenaie al abismo de Helm.

Puntuación

LEGEND OF ZELL

NINTENDO 39.95 €

Rol

Acción



Es va un clásico de estas náginas y de las listas de ventas. Lo último de Link pone en juego una historia atractiva, desarrollo super jugable y un multijugador que es

una grandísima aventura en sí mismo. Se llama "Four Swords" y no deja títere con cabeza. Como veis, razones para triunfar no le faltan **Puntuación**



EA GAMES Simulador de vida ▶49,95 €

Más que una versión de GC, una formidable adaptación de la vida SIMS para nuestra portátil.

Puntuación

MARIO & LUIG

NINTENDO

Los dos geniales

Rol



hermanos se montan una aventura llena de humor y diversión. Está basada en el clásico «Paper Mario» de N64, y nos ofrece buen ROL con un

toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos. Ah, y la historia es... esto... os va a hacer reír, sin duda.

Puntuación

RIO KART SUPER CIRCUIT



NINTENDO 42.00 € Es el líder indiscutible en velocidad. Y además ofrece un control genial y un glorioso modo multijugador.

Puntuación



48.95 € 1-2.1 Un juego de Rol Ileno de secretos, largo y muy divertido, que incluye un innovador sistema de combate.

Puntuación

IEGAMAN ZERO



CAPCOM

Vuelve el héroe con un juego de alto nivel de acción, muchos tiros y un nivel de dificultad algo elevado.

87

NINTENDO

Aventura



Si buscáis una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas. Controlamos a Samus, cazarrecompensas espacial, y debemos recorrer un gigantesco

mundo atestado de peligrosos alienígenas. ingeniosos puzzles y zonas secretas. La genial ambientación os mete de lleno en la acción. Puntuación



49,95 € La aventura se muestra en 2D, pero

con una calidad técnica altísima, y una jugabilidad más que estudiada.

Puntuación

SPYRO: SEASON OF FLAME

VIVENDI

52,95 €

NAMO

54,99 €

SUPER STREET FIGHTER II



TEKKEN

94

▶1 J

88

Lucha

92

91

1-4 J

Versión para tu portátil

de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el

meior juego de Mario que se ha diseñado

hasta el momento. Su

tremenda jugabilidad

v altísima duración lo

▶Plataformas

29.95 € 1-2 J ¿Revivir el mayor hombazo de la historia de los videojuegos en tu-GBA? Me apunto, colega.

Tiene golpes y combos para aburrir,

y ofrece una variedad de modos de

▶l ucha

Lucha

▶1-2 J

88

Puntuación

juego extraordinaria



48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad v meiores gráficos.

Plataformas

Puntuación

YU-GI-OH! WORLDWIDE EDITION

NINTENDO



KONAMI 44.95 € 1-2 J La tecnología de Advance al servicio del juego de cartas de moda. Si te

gustó el de GB color... ¡babearás! Puntuación

39,95 €

Pinball

1-4 J



Una explosión de iugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA Dos mesitas llenas de iconos Pokémon, para capturar a los 200 a hase de holazos

rampas, 6 niveles de bonus, tienda de obietos. ¡¡Todo un fenómeno que hará que no te despegues de tu Game Boy en muchos meses! Puntuación

SPYRO: SEASON OF ICE



Puntuación

VIVENDI Aventura-acción 29.95 € Esta aventura rezuma calidad, buen humor, jugabilidad y variedad. Spyro

Una gran segunda parte, Incluve

coloristas y tres mundos enormes

vista isométrica, escenarios

salta, planea y escupe fuego y hielo. **Puntuación**



Puntuación

UBISOFT Aventura 29.95 € Lara Croft protagoniza una aventura genial, en su línea, bien animada, y con el necesario toque de acción.

Puntuación



EA SPORTS 49.35 € 1-2 J Un completo simulador de snow, con buena técnica, muchos retos y todo

el sabor... ¡de la nieve! Puntuación

LOS MÁS VENDIDOS DE **GBA EN CENTRO MAIL**

1. POKÉMON PINBALL RUBI Y ZAFIRO

2. SUPER MARIO ADVANCE 4

3. FINAL FANTASY TACTICS

4. GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA

BUSCANDO A NEMO 5.

6. POKÉMON ZAFIBO

FIFA FOOTBALL 2004

8. POKéMON BUBI

9. MARIO Y LUIGI SUPERSTAR SAGA

EL RETORNO DEL REY 10.

NINTENDO 44.95 €



iPero todavía no te has hecho con las últimas ediciones! ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues corriendo a por los cartuchos! Puntuación

Puntuación



ATARI ▶Conducción ▶1 J Algo más que un simple juego de coches. Eres un especialista y te

enfrentarás a muchos desafíos

La recreativa en tu superportátil.

Una conversión de luio con los 33

luchadores y modo versus con cable

Puntuación



KEMCO Carreras 44,95 € 1-2 J Un brillante motor 3D poligonal da vida al juego de coches más atractivo para tu portátil.

Puntuación

49.95 €



▶Plataformas

Puntuación

UBISOFT

49,95 €



NINTENDO

39,95 €

NINTENDO **▶**Plataformas 41,95 € 1-4 J Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación

SUPER MARIO ADV

V-RALLY 3



Llega el juego de

90



rallys definitivo para Game Boy Advance, Y tenía que ser de «V-Rally», una saga plagada de éxitos. La tercera entrega combina tecnología de

otro planeta (coches renderizados, ¡¡vista subjetival! velocidad suavidad) con un altísimo nivel de jugabilidad. Nueva generación.

Puntuación |



NINTENDO **▶**Plataformas 41,95 € Wario deia a un lado la inmortalidad

de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación

SEGA



Puntuación

Puntuación

Plataformas 49,99 € ▶1-4 J El nuevo plataformas de Sonic ha

Rayman atrapa a cualquier público,

es gracioso, variado y bonito: y tiene

un nivel de dificultad bien aiustado.

subido la velocidad y tiene nuevo diseño de niveles y multijugador.

Puntuación 93

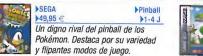
PINBALL PARTY

MARIO WORLD

sitúan directamente nor encima del resto de

geniales Marios de Game Boy, Y eso es decir

mucho, porque todos son buenísimos.





91

Puntuación

NINTENDO **Plataformas** 96 mundos para explorar sin parar con Mario y/o Luigi. Incluye «Mario Bros.», el gran multijugador.

Puntuación



Habilidad NINTENDO 34.95 € ▶1-2 J Imaginad que metéis doscientas maquinitas "hand-held" en un solo cartuchos. Pues ¡diversión a tope!

Puntuación

94

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES **DE PLATAFORMAS**

SUPER MARIO ADVANCE 4

VINCHI'S ISLAND 2

SUPER MARIO WORLD

DONKEY KONG COUNTRY

BANJO-KAZOOIF

LOS MEJORES DE AVENTURAS

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

GOLDEN SUN LA EDAD PERDIDA

LEGEND OF ZELDA

FINAL FANTASY TACTICS

METROID FUSION

LOS MEJORES DE ACCIÓN

SPLINTER CELL

CT SPECIAL FORCES 2

EL RETORNO DEL REY

MEDAL OF HONOR: INFILTRATOR 4

LAS DOS TORRES

LOS MEJORES DEPORTIVOS

FIFA FOOTBALL 2004

2 V-RALLY 3

3 MARIO KART

4 TOP GEAR RALLY

LOS MEJORES DE LUCHA

KING OF FIGHTERS EX 2

STREET FIGHTER ALPHA 3

SUPER STREET FIGHTER II

BLACK BELT

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE

GAME BOY COLOR

YH-GI-OHI

HARRY POTTER Y LA CAMARA SECRETA

POKAMON CRISTAL

HAMTARO

DRAGON BALL Z

GUÍAS GAMECUBE

- Paso a paso todos los objetivos y cómo pasarlos.
- Claves para conseguir las mejoras técnicas.
 - Presume de medallas. ¡Hazte con todas!

Desvelamos todos los secretos para ser un auténtico rebelde

REBEL STRIKE



Luke y Wedge deben acabar con el Imperio. Ha llegado la hora de ayudar a nuestros héroes a que la rebelión triunfe, así que únete a la Fuerza y sigue nuestras estrategias para ser un as de la galaxia.

Consejos para ser un "as"





LO PRIMERO ES LO PRIMERO. LEE ESTO:

Aunque «Rebel Strike» contiene un buen número de naves, misiones, escenarios y enemigos, estamos seguros de que estos consejos te ayudarán a salvar la galaxia haciendo que la rebelión triunfe:

- Fijate en las mejoras tecnicas que hay en muchas de las misiones. Con ellas no solo será más fácil abordar el reto de las medallas, sino que además te ayudarán a completar ciertas misiones sin problemas.
- Varia la velocidad de tu nave cuando un enemigo esté a tu cola con los botones L y R. También puedes usar los giros rápidos para

- dejar atrás a los enemigos que te persigan. Dominarlos será fundamental para seguir jugando.
- No mantengas pulsado el botón A todo el tiempo. La precisión es importante a la hora de conseguir medallas. Así que, sin abusar.
- A medida que vayas completando misiones y ganando medallas, tendrás la opción de repetir ciertos desafíos usando nuevas naves que se desbloquean. En ocasiones, la nave con la que completas por primera vez una misión no es la ideal para conseguir el oro.
- En las misiones de tierra recuerda que también puedes saltar para evitar los disparos enemigos. De nada.

Si en ocasiones encuentras dificultades a la hora de ver donde están los enemigos, ayúdate del ordenador de tiro.

En cada misión de «Rebel Strike» (excepto en la de entrenamiento) puedes conseguir una medalla de bronce, de plata o de oro. Los puntos asociados a estas medallas pueden usarse para desbloquear las misiones secretas. Sin embargo, si eres capaz de conseguir un oro, se abrirá un nuevo desafío ante tus ojos. Este reto se llama LOS MEJORES y será premiado con una MEDALLA DE AS [1] que no da puntos, pero que sirve para presumir un montón delante de tus amigos. ¿Serás capaz de hacerte con estas medallas?



ENTRENAMIENTO

Recuerda que sólo completando esta fase en cuatro franjas horarias distintas, podrás conseguir el caza Naboo. Te ayudará a pillar algunas medallas de oro si la mejoras con misiles de racimo guiados.

El entrenamiento consiste en volar sobre Tatooine. Aprender a utilizar los controles de vuelo y las maniobras de combate, y probar tus habilidades en varios desafíos. El tiempo límite es de 40 minutos.

LECCIONES

Cuando veas un símbolo rebelde. ve hacia él y haz lo que te ordenen [2]. Hay lecciones a pie, en moto, en aerodeslizador, en AT-ST y también pilotando la nave T-16.



CARRERA DEL CAÑÓN DEL MENDIGO: Niveles fácil, medio v difícil.

Es fácil ganar la carrera si tomas un atajo. Poco después de empezar. gira a la izquierda y vuela por encima de las curvas del cañón. CAZA DROIDES:

Niveles fácil, medio v difícil. Haz tiro al blanco usando un AT-ST [3]. Si te resulta duro, trata de disparar sin parar a la vez que giras.

OBJETOS DE BONUS

Al terminar el entrenamiento, tendrás la opción de buscar siete objetos a lo largo del planeta: CP30, dos rebaños de banthas [4], Mos Eisley, un tractor de arena, R2D2 (mira dentro del tractor), el palacio de Jabba y la estación Tosche.

IHAZTE CON TODOS LOS SECRETOS!

A medida que vayas completando misiones y ganando medallas irán apareciendo nuevas opciones y naves que podrás utilizar.

NAVES QUE DESBLOQUEAS:

- Esclavo I: Medalla de bronce en todas las misiones normales.
- Halcón Milenario: Medalla de bronce en misiones normales y en las misiones secretas.
- Caza Jedi: Medalla de plata en misiones normales y secretas.
- TIE Cazador: Medalla de oro en misiones normales y secretas.
- TIE Bomber: Destruye todas las defensas terrestres que hay en la segunda parte de la misión "Incursión en Bakura". Además, cada grupo de torres debes destruirlas de una sola vez (fija varios blancos y dispara).
- Caza Estelar Naboo: Completa el Entrenamiento en Tatooine en cuatro franjas horarias (6 a.m. a 10 a.m., 10 a.m. a 4 p.m., 4 p.m. a 8 p.m. y 8 p.m. a 6 a.m.).



CARACTERÍSTICAS **ESPECIALES:**

- Arcade: Juega la versión arcade de «Star Wars» al completar la misión secreta "Huída de la E. M". Juega al «Imperio contraataca» si completas todas las misiones normales.
- Cómo se hizo y Créditos: Termina la misión "El triunfo de la Rebelión"
- Modo AS: Gana la medalla de oro en todas las misiones y completa el Entrenamiento en Taooine en las cuatro franjas horarlas que hemos dicho.

Nuestro recorrido, paso a paso











LA VENGANZA

Las tropas imperiales han aterrizado en Yavín 4 y se dirigen hacia la base rebelde. Detén el avance imperial y consigue tiempo para que los rebeldes escapen.

OBJETIVO:

Destruye los transportes imperiales. Es fácil, aproxima tu nave a cada uno de los transportes y dispara tus láser [5]. Cada vez que destruyas un transporte, Luke te ayudará diciéndote cuántos quedan aún. Si ves que te echas encima de un transporte, pulsa el botón L para frenar mientras sigues disparando.

OBJETIVO:

Destruye las lanzaderas de carga imperiales.

Hay seis lanzaderas que cargan AT-ST. En cuanto empiece esta fase de la misión verás frente a ti tres de ellas. Acércate [6] y dispara los láser hasta que vuelen por los aires. Ahora debes ir a por las otras tres.

OBJETIVO:

Defiende el transporte rebelde. En cuanto completes el objetivo

anterior, sigue la cuña narania del radar. Las tres lanzaderas que

quedan están lanzando su carga. Los AT-ST que salen de cada caja tienen como objetivo el transporte Luminous. Si eres hábil, puedes destruir los AT-ST de una pasada ya que te los encontrarás alineados frente al transporte rebelde [7].

OBJETIVO:

Encuentra al general y escapa con él.

Ahora estás en tierra junto a Wedge Antilles. No es necesario que lo tengas siempre a tu lado, así que corre y dispara hasta que llegues a la sala llena de soldados en la que está el general. Cárgate a los imperiales y verás como la puerta de salida se abre. Sigue avanzando hasta que llegues al hangar [8]. Acaba de nuevo con todo bicho viviente y la misión habrá terminado.

MEJORAS TÉCNICAS



ESCUDOS AVANZADOS

Para completar el primer objetivo debes destruir ocho transportes imperiales. Los cuatro primeros casi están en línea (no cuentes el que no aterriza). Si vuelas dentro del cuarto, encontrarás la mejora ESCUDOS AVANZADOS, que aumenta la resistencia de los escudos de todas las naves.

GUÍAS













Consejos para el oro. Esta medalla no es dificil si tu nave tiene la mejora LÁSER AVANZADOS. Con ellos podrás destruir rápidamente los transportes, las lanzaderas y los AT-ST. No te obsesiones por el número de enemigos y céntrate en ser rápido (acelera tu nave pulsando el botón R siempre que puedas). Al cumplir estrictamente los objetivos, conseguirás el número de enemigos que necesitas sin problemas.

MISIÓN DESAFÍO EN DANTOOINE

Reúnete con el desertor imperial Tycho en Dantooine y entrégalo sano y salvo a los rebeldes.

OBJETIVO:

Alcanza la zona de aterrizaje imperial antes de que los transportes despeguen.

En esta parte de la misión tienes que conducir la moto jet de Luke por un cañón de Dantooine. Evita o destruye a los androides de exploración [9].

OBJETIVO:

Detén el transporte terrestre que lleva Tycho.

Nada más empezar esta fase verás un cañón láser que puedes utilizar

contra el transporte que tienes que detener [10]. Cuando le dispares una buena ráfaga volará hacia otro punto que está fuera de tu alcance. Ve al siguiente cañón y repite la operación. Continúa haciendo lo mismo con los dos cañones siguientes y finalmente el transporte quedará inutilizado. Procura ser rápido y no te

MEJORAS TÉCNICAS



LÁSER AVANZADOS

Para cumplir el tercer objetivo tienes que huir a toda velocidad en una moto jet imperial. Cuando hagas el segundo salto (pulsando R) dirigete hacia el camino de la izquierda, esquiva los dos APC y más adelante encontrarás esta mejora técnica. Puede que no la veas porque vayas muy rápido, pero no importa porque si haces lo que te decimos, pasarás junto a ella. Los LÁSER AVANZADOS aumentan la potencia del láser y resultan imprescindibles para intentar la mayor parte de las medallas de oro

entretengas mucho intentando eliminar a los enemigos o la nave escapará sin dejar huella.

OBJETIVO:

Sigue a Tycho hasta la zona de aterrizaje rebelde.
En esta última parte de la misión, tu objetivo es escapar a toda mecha, junto con Tycho, encima de otra moto jet [11]. Sigue la cuña naranja de la pantalla de radar y usa el botón R para accionar el turbo de la moto cada vez que necesites hacer un salto. Con un poco de pericia y haciendo caso a nuestros consejos, no tendrás problema para superarla.

Consejos para el oro. Puede que esta medalla te parezca un poco

exigente, pero si tienes en cuenta varias cosas que ahora mismo te diremos, no te resultará tan dificil. En el cañón del principio fíjate que la moto jet puede atajar en las curvas sin ningún problema. En esta primera parte es vital que destruyas el mayor número de androides de exploración que puedas (el truco real para conseguir el oro está aqui), pero también es vital ir rápido, así que ataja en las curvas y usa el turbo. No te preocupes por el estado de la moto: cuando empieces la siguiente fase, estará como nueva. En la segunda fase procura acumular un buen número de enemigos destruidos, ya que en la última fase te dedicarás a correr.

MISIÓN DEFENSORES DE RALLTIIR

Localiza y defiende a los científicos atrapados en el asediado planeta Ralltiir.

OBJETIVO:

Destruye la amenaza imperial del generador de escudo. Los científicos de Ralltiir han dejado unas bombas especiales alrededor del escudo con el que se protegen. Usa el cable del remolque del Speeder (pulsa el botón B) y recoge una. Dirígete al puente que viste al empezar la misión y vuela bajo hasta que la bomba impacte con el suelo del puente. En ese momento verás una animación del puente explotando y de los imperiales cayendo al agua. Repite la misma operación y destruye otro de los puentes por el que verás venir otro pelotón de tropas imperiales [12].

Ahora toca destruir los tres AT-AT que hay alrededor del generador de escudo. Para hacerlo tenemos dos métodos. El primero, el clásico, consiste en usar el cable del remolque del Speeder, engancharlo en las patas del AT-AT y dar vueltas hasta que caiga [13]. El segundo es usar una de las bombas y pegarles en toda la panza con ella [14]. Cuando hayas tirado los tres AT-AT,









MEJORAS TÉCNICAS



ORDENADOR DE TIRO AVANZADO

Al empezar la misión vuelas junto a un puente que lleva a la isla donde están los científicos. Ve hasta el final, gira a la izquierda y bordea la isla hasta otro puente. A tu izquierda, al inicio del puente, hay un transporte imperial. Vuélalo y descubrirás el ORDENADOR DE TIRO AVANZADO. Ya no tendrás que mantener "Y" para activar el ordenador de tiro. Y asignarás objetivos a tus compañeros.

dedícate a destruir todas la fuerzas imperiales que aparezcan por la zona y verás que pronto acaba la misión.

Consejos para el Oro. Para conseguir el oro tienes que repetir lo mismo que hemos contado para completar la misión, pero no se te ocurra tirar los AT-AT por el método clásico. Usa las bombas para tumbarlos y ganarás tiempo. Procura destruir todos los APC y AT-ST que puedas con los láser porque al estar llenos de tropas imperiales contarán como más de un enemigo destruido. Como no hay aliados que proteger, no hace falta que des órdenes a tus compañeros, así seguirán a tu lado y te ayudarán a destruir a los APC más rápidamente. Fíjate que los APC y AT-ST que destruyes al volar los puentes, solo cuentan como un enemigo destruido.

EXTRACCION

Rescata a los científicos que se ocultan en las ruinas de Ralltiir.

OBJETIVO:

Despeja el camino al Contrabandista.

El camino es sencillo, no tiene pérdida. Tu objetivo es evitar que los científicos mueran. Para ello es necesario que manejes con precisión el AT-ST que pilota Luke, por eso te aconsejamos que pruebes con la vista de cabina activada [15]. Observa que si mantienes pulsado el botón B podrás usar los misiles guiados que tiene el AT-ST. No dudes en utilizarlos y no tengas miedo en gastarlos porque a medida que camines se irán regenerando [16]. Sabrás que has llegado a la parte final de este objetivo cuando veas un grupo de AT-STs formados

REQUISITOS PARA LAS MEDALLAS EN LA CAMPAÑA DE LUKE

Datos	Bronce	Plata	Oro
		riata	UIU
▼ MISIÓN LA VENGANZA			
Tiempo utilizado	5:30	4.40	4:00
Enemigos destruidos Eficacia punteria	45	52	60
Aliados perdidos	38%	45%	65%
Vidas perdidas	0	0	0
Eficacia ordenador	80%	90%	100%
MISIÓN DESAFÍO EN D		90%	100%
Tiempo utilizado	5:10	4:20	4:10
Enemigos destruidos	18	29	38
Eficacia punteria Aligebra pordidas	20%	30%	42%
Aliados perdidos Vidas perdidas	0	0	0
Eficacia ordenador	60%	90%	0
		90%	100%
▼ MISIÓN DEFENSORES DE			
Tiempo utilizado	5:00	4:05	3:30
 Enemigos destruidos 	17	20	25
Eficacia puntería	25%	32%	42%
Aliados perdidos	2	1	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	88%	95%	100%
MISIÓN EXTRACCIÓN D	ESDE RALLTIIR		
Tiempo utilizado	4:30	4:20	4:00
 Enemigos destruidos 	88	95	100
Eficacia punteria	32%	38%	45%
 Aliados perdidos 	3	1	0
Vidas perdidas	2	1)	0
Eficacia ordenador	90%	98%	100%
MISIÓN EL CAMPO DE I	BATALLA DE HOTH		
Tiempo utilizado	6:00	5.40	5:30
Enemigos destruidos	40	50	60
Eficacia punteria	15%	17%	20%
Aliados perdidos	2	1	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	70%	85%	90%
MISIÓN EL ENTRENAMI	ENTO DE UN JEDI		
Tlempo utilizado	6:40	6:00	4:30
Enemigos destruidos	15	18	22
Eficacia puntería	100%	100%	100%
Aliados perdidos	0	0	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	70%	85%	100%
/ MISIÓN EL FOSO DE SA		0 10000	
		4000	
Tiempo utilizado Enemigos destruidos	1:45	1:20	1:12
Eficacia punteria	100%	14	16
Aliados perdidos	0	0	0
Vidas perdidas	2	· ·	U
Eficacia ordenador	95%	98%	100%
willoudia diacitado	00 /0	30 70	10070

GUÍAS













en semicírculo [17]. No hace falta que vayas a la par que los científicos, puedes dejarlos atrás siempre y cuando les despejes el camino.

□ OBJETIVO:

Recobra el control del Contrabandista.

Esta objetivo hay que completarlo con Luke a pie [18]. No pares de disparar a los soldados imperiales y

sigue la cuña naranja. Cuando veas un cañón láser, aprovéchalo para eliminar a todos los soldados que vienen por los pasillos y la misión habrá terminado [19].

Consejos para el oro. Para intentar el oro debes tener las mejoras del escudo y los láser. De todas formas, la mejor baza con que cuentas para conseguir la medalla es usar los misiles guiados y fijarte que incluso son útiles contra las tropas que van a pie, aunque para los APC será mejor que uses los láser. Otra cosa que debes observar es que puedes fijar varios blancos antes de lanzar los misiles, con lo que podrás ganar algunos segundos preciosos. Ten en cuenta que para conseguir los cien enemigos destruidos que requiere el oro, tendrás que eliminar a todos

MISIÓN EL CAMPO DE BATALLA DE HOTH

los rivales que encuentres en las

dos partes de la misión.

Tras estrellarte con tu deslizador de nieve, debes encontrar la forma de regresar a la Base Eco.

OBJETIVO:

Destruye los dos AT-AT de delante.

Empiezas las misión justo detrás de

un AT-AT. Acércate a él con cuidado y colócate debajo de su panza. Justo cuando estés debajo usa el stick C para lanzar el gancho y mueve el stick de control para elevarte [20]. Cuando estés cerca de la barriga del AT-AT, pulsa el botón A varias veces para sacar el sable láser y romper una de las escotillas. Después pulsa el botón B para cambiar la vista de cámara y vuélvelo a pulsar (en cuanto veas que la mirilla apunta al hueco) para lanzar un explosivo. En cuanto caiga el AT-AT al suelo dirígete al siguiente y repite la operación [21].

OBJETIVO:

Llega hasta el Tauntaun. Fácil, tan sólo sigue la cuña naranja, corre y dispara. En cuanto veas al Tauntaun salta sobre él.

OBJETIVO:

Sigue de regreso a Derlin hasta la Base Eco.

También fácil: solo tienes que cabalgar a lomos del Tauntaun y seguir a Derlin [22]. Mientras cabalgas, dedícate a disparar a todos los soldados imperiales que tengas a tiro, así acumularás un buen número de enemigos destruidos.

OBJETIVO:

Destruye los tres AT-ST. Cuando desmontes del Tauntaun, avanza hasta el cañón láser que

MEJORAS TÉCNICAS



MISIL DE RACIMO AVANZADO

Cuando tengas que destruir a los tres AT-ST, acaba primero con los dos más alejados. Después, usa el cañón láser y destruye el contenedor del AT-ST que hay más a la derecha. Ahora corre hacia el lugar en el que estaba el contenedor, recoge la mejora y vuelve para destruir el último AT-ST. Esta mejora es aplicable al caza estelar Naboo.

tienes en frente y pulsa el stick C para usarlo. Espera a que tres lanzaderas imperiales dejen su carga y que salgan tres AT-ST. Destrúyelos y prepárate para el siguiente objetivo.

OBJETIVO:

Protege los tres transportes rebeldes y destruye los bombarderos TIE.

Esta es la parte más difícil de la misión. Si no puedes distinguir bien a

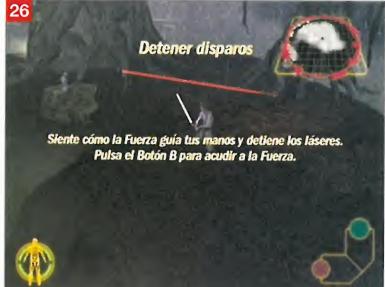
MEJORAS TÉCNICAS



TORPEDO DE PROTONES GUIADOS

Nada más empezar la misión, tienes que destruir un APC. Después, giras a la derecha y te encuentras con un AT-ST. En cuanto lo veas, gira la cabezota de tu AT-ST a la derecha y verás el cono con la actualización. Los TORPEDOS DE PROTONES GUIADOS permiten fijar un blanco usando "B", no fallarás nunca. Esta mejora se aplica tanto al Ala-X como al Ala-B.













los bombarderos TIE, usa el ordenador de tiro y busca naves de color amarillo [23]. Reparte tu tiempo entre los tres transportes o lo irás perdiendo. Los bombarderos TIE van en grupos de cuatro [24], por eso una buena estrategia es destruir a dos o tres de cada grupo que ataquen a un transporte, e ir a defender al siguiente.

Consejos para el Oro. Para conseguir el oro tienes que aprovechar bien el rato que estés montado en el Tauntaun y acumular el mayor número de enemigos destruidos posible. La última parte de la misión la afrontarás mejor si cuentas con la mejora de los torpedos de protones guiados. De esta forma puedes destruir un grupo de bombarderos TIE con los torpedos y así aumentar la estadística de precisión. No olvides derribar también algunos TIE Figther, pues los necesitarás para completar el número de enemigos destruidos que nos exigen para conseguir una bonita medalla de oro.

MISIÓN EL ENTRENAMIENTO DE UN JEDI

Entrénate en el manejo de la Fuerza con el maestro Yoda. Estás en los pantanos del planeta Dagobah.

OBJETIVO:

Encuentra un camino hasta la casa de la extraña criatura.

Básicamente en esta parte de la misión tienes que aprender a saltar [25] y a usar el sable láser para acabar con esa especie de pepinos con patas que no paran de atacar. Ya sabes, sigue la cuña naranja y no tendrás ningún problema.

OBJETIVO:

Termina el aprendizaje de Yoda para detener con el sable láser, y realiza el doble salto. Usa la Fuerza chaval y pulsa el botón B en cuanto veas que el rayo láser se dirige hacia el cuerpo de Luke. En cuanto el sable láser de Luke sea capaz de bloquear el rayo, pasarás a la siguiente fase del entrenamiento de Yoda [26]. Lo que hay que hacer a continuación es pulsar el botón X para que Luke salte y volverlo a pulsar cuando se encuentre en el aire.

OBJETIVO:

Sigue a Yoda hasta el Ala-X.
Esta parte de la misión consiste en seguir la cuña y practicar el salto doble. Esta vez más que jugar con Luke parece que lo estuviéramos haciendo con nuestro querido Mario. En cuanto llegues junto a Yoda tendrás que usar la Fuerza y elevar el Ala-X pulsando B sin parar [27].

Consejos para el oro. Puede que al principio

no te lo parezca, pero cuando te acostumbres a saltar con Luke verás que es una de las medallas de oro más fáciles de consequir. Lo principal es evitar caerse al agua porque, aunque no mueras, perderás unos segundos preciosos. Es también muy recomendable que en cuanto veas una madriguera de la que salen los dichosos pepinos con patas, acabes con ellos y destruyas tambien su "hogar Con ello conseguirás que nadie te moleste en los saltos y además acumularás un buen número de enemigos destruidos.

MISIÓN EL FOSO DE SARLACC

Usa tus poderes Jedi para luchar por tu libertad ante las fuerzas de Jabba el Hutt y el temido pozo de Sarlacc. ¡Glup, qué miedo!

OBJETIVO:

Llega hasta la barcaza de Jabba

Con tus nuevos poderes de Jedi tienes que ir saltando de barca en barca arreando sablazos a los esbirros de Jabba [28]. Para evitar que te disparen mientras esperas saltar a la siguiente barca, pulsa B y usa la Fuerza para detenerlos [29].

OBJETIVO:

Protege a Leia hasta que llegue a la cubierta del cañón. Aunque suena algo complicado, en realidad es una misión fácil. Una vez que saltes a la barcaza de Jabba líate a mamporros láser con todos los que veas en la cubierta [30]. Cuando Leia alcance la cubierta del cañón, todo habrá terminado.

Consejos para el oro. Para conseguirlo, evita caerte y usa la Fuerza de modo que el sable láser te proteja de los disparos enemigos. El número de enemigos destruidos se consigue eliminando a todos los soldados de la cubierta. En cuanto al tiempo, el objetivo que debes ponerte es saltar a la primera cada vez que una barca cruce cerca de tu posición.



MISIÓN INCURSIÓN EN BAKURA

Ataca la instalación imperial que orbita Bakura. **Inutiliza todos los transportes** imperiales y consigue

GUÍAS













tiempo para que los equipos de evacuación rebeldes rescaten a los prisioneros de Hoth.

OBJETIVO:

Inutiliza los transportes imperiales que haya.

La misión empieza junto a un transporte ya inutilizado. Hacer lo propio con el resto de transportes va a ser una tarea fácil. Solo tienes que usar el cañón de iones tres veces sobre cada uno de los dos transportes que salen de la estación espacial. Para ello mantén pulsado el botón B hasta que el punto de mira se ponga azul [31] y suéltalo cuando los tengas a tiro.

OBJETIVO:

Proporciona cobertura a los equipos de recuperación rebeldes.

Poco después de empezar la misión tendrás que defender un transporte rebelde. Como primeros consejos, no te alejes mucho de él y utiliza los misiles de protones guiados si tu Ala-B cuenta con esta mejora. Para defender adecuadamente los dos transportes rebeldes que aparecen después de inutilizar los imperiales, no esperes a que te avisen pidiendo ayuda. Sería una pérdida irreparable de tiempo. Cuando veas que el primero está libre de peligro (después de haber derribado unos cuantos TIE

Fighter) acude raudo y veloz al lugar en el que está el segundo [32]. Si no has destruido al menos 45 enemigos, o si has perdido algún aliado, la misión acabará exclusivamente cuando los equipos rebeldes estén a salvo. Así que ya sabes lo que tienes que hacer si quieres triunfar en esta misión.

MEJORAS TÉCNICAS



BOMBAS DE PROTONES AVANZADAS

Ya sabes que para poder abordar la última parte de la misión, necesitas cumplir los requisitos minimos de la medalla de plata (al menos 45 enemigos destruidos y ningún aliado perdido). Cuando estés en el corredor del planeta pilotando el TIE bomber fijate en la cúpula que hay justo antes del símbolo rebelde que indica el final de la misión. Bombardea la cúpula y baja a por la mejora. A partir de ahora las bombas del Ala-Y serán más mortales que nunca.

OBJETIVO:

Encuentra v rescata a Hobbie. Para poder jugar este objetivo tienes que haber destruido al menos a 45 enemigos en la primera parte de la misión. Esto no debería resultarte complicado ya que en esta parte el espacio está plagado de TIE Fighter. Para cumplir este último objetivo tienes que volar bajo a lo largo de un corredor plagado de armas [33]. Para ayudarte de los misiles guiados del TIE bomber, sólo necesitas mantener el botón A y apuntar. En cuanto fijen un objetivo (puedes fijar varios) suelta el botón. Al terminar el corredor verás un símbolo rebelde que indica el final.

Consejos para el oro. De todos los requisitos

que nos exigen aqui, sin duda el más complicado para conseguir el oro es la precisión (28%). Pero vamos a por ello. Lo primero es lo primero: tener un Ala-B con la mejora de los misiles de protones guiados. Úsalos todos en la primera parte de la misión y ya verás como te ayudan a mejorar la precisión. Para el resto de enemigos que tienes que destruir con los láser, el consejo es que afines la puntería y los destruyas de un solo disparo. En la segunda parte de la misión tendrás que apoyarte en los misiles guiados del TIE bomber y destruir todo lo que veas en el corredor. Por cierto, los misiles se regeneran, así que no te preocupes por gastarlos.

MISIÓN RELIQUIAS DE GEONOSIS

Investiga el área alrededor del planeta Geonosis en busca de la escolta imperial en fuga.

OBJETIVO:

Encuentra la nave de escolta. Un objetivo sencillo. Tan solo hay que seguir la indicación de la cuña naranja en la pantalla de radar.

OBJETIVO:

Destruye la nave de escolta. Para destruir más rápidamente esta nave puedes ayudarte de los misiles. De todas formas, lo único que hay que hacer es disparar sin descanso [34]. Al cabo de un rato, la verás estallar.

OBJETIVO:

Protege a R5.

En esta parte de la misión caminas sobre la superficie del planeta.

Avanza y dispara sin parar a todos los soldados imperiales y también a los androides [35]. No importa que R5 se quede atrás, lo que cuenta es que le despejes el camino.

OBJETIVO:

Destruye la cañonera de la Vieja República.

En un determinado momento de tu









avance por el cañón, verás una animación y como la cañonera comienza a atacarte. Tú continúa avanzando hasta los cañones láser que hay un poco más adelante y usa uno de ellos para disparar a la cañonera [36]. La cañonera dará varias pasadas disparando su láser y misiles, pero si usas el cañón láser con puntería, acabarás por destruirla. Cuando suceda, o sea que te la cargues, avanza hasta el símbolo rebelde que hay sobre el caza Jedi.

MEJORAS TÉCNICAS



TORPEDO DE PROTONES AVANZADO

Antes de llegar a los cañones láser que usas para derribar a la cañonera de la Vieja República, hay una cápsula de escape. Mira dentro y encontrarás los torpedos de protones avanzados. Con esta mejora los torpedos del Ala-B y el Ala-X serán ciertamente mucho más potentes que antes.

OBJETIVO:

Destruye ambas naves de escolta y protege la fragata rebelde.

De vuelta otra vez en el espacio, el siguiente objetivo consiste en destruir dos naves de escolta, pero esta vez tienes la ventaja de que puedes aprovecharte de las minas sónicas del caza Jedi [37]. Apunta y pulsa el botón B para lanzarlas todas sobre una de las naves. Casi en el acto verás unas bonitas explosiones azules que acabarán con ella. Ahora ve a por la siguiente nave y utiliza los láser mientras las minas se regeneran. En cuanto tengas tres minas, lánzalas sobre la nave y sigue disparando hasta destruirla...

OBJETIVO:

Encuentra el anillo de propulsión del caza Jedi.

Una vez que hayas borrado del mapa la segunda nave de escolta, la cuña naranja de tu pantalla de radar apuntará hacia una zona del espacio. Dirígete hacia allí y trata de localizar un objeto en forma de anillo que flota tranquilamente por el espacio [38]. En cuanto lo encuentres, cosa que no te resultará muy complicada, la misión habrá terminado.

Consejos para el oro. Para conseguir este oro lo más difícil será cumplir con los 135 enemigos destruidos. Para

REQUISITOS PARA LAS MEDALLAS EN LA CAMPAÑA DE WEDGE

Datos	Bronce	Plata	Oro
MISIÓN INCURSIÓN EN	BAKURA		
Tiempo utilizado	15:00	13:20	8:30
 Enemigos destruidos 	30	45	97
Eficacia punterla	1%	3%	28%
Aliados perdidos	1000	0	0
Vidas perdidas	2	1)	0
Eficacia ordenador	1%	3%	100%
▼ RELIQUIAS DE GEONOS	IS		
Tiempo utilizado	8:50	7:25	6:40
 Enemigos destruidos 	115	126	135
 Eficacia punteria 	42%	53%	60%
Aliados perdidos	1	1	0
Vidas perdidas	2	(1)	0
Eficacla ordenador	86%	92%	100%
MISIÓN DECEPCIÓN EN	DESTRILLION		-
Tiempo utilizado	5:25	4:30	4:00
 Enemigos destruidos 	18	25	27
Eficacia punteria	10%	22%	36%
Aliados perdidos	1	0	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	86%	95%	100%
MISIÓN LAS ARMAS DI	DUBRILLION		
Tiempo utilizado	8:00	7:25	6:50
 Enemigos destruidos 	55	75	80
Eficacia punteria	18%	28%	35%
Aliados perdidos	0	0	0
Vidas perdidas	2	T	0
Eficacia ordenador	88%	92%	100%
▼ MISIÓN ASTILLERO DE	FONDOR		
Tiempo utilizado	5:50	5:00	4:00
 Enemigos destruidos 	28	43	50
Eficacia punteria	45%	50%	56%
 Aliados perdidos 	2	1	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	88%	95%	100%

ello no te quedará otra opción que destruir absolutamente a todos los androides y soldados imperiales que hay en la superficie del planeta. Sin dejarte ni uno solo, vamos. Luego, cuando vuelvas al espacio con el caza Jedi, tras destruir las dos naves de escolta, tendrás que gastar algo de tiempo en derribar algunos TIE. Para hacerlo con rapidez y precisión lo mejor será que uses las minas sónicas sobre los grupos de TIE que veas.

MISIÓN DECEPCIÓN EN DESTRILLION

Esta misión es de las que nos gustan. Tienes que localizar blancos vitales del complejo de investigación secreto del Imperio, y transmitir sus coordenadas a los Ala-Y. Que usted se infiltre (y chivatee) bien.

GUÍAS













MEJORAS TÉCNICAS



BOMBAS DE PROTONES DE DISPERSIÓN

Antes de llegar a los cañones láser que usas para derribar a la cañonera de la Vieja República, encontrarás una cápsula de escape. Mira dentro de ella ydescubrirás los TORPEDOS DE PROTONES AVANZADOS. Con esto, los torpedos del Ala-B y el Ala-X serán mucho más potentes.

OBJETIVO:

Vuela a través de los túneles de energía.

No hay mucho que explicar en esta fase. Sólo que procures volar bajo y esquivar las barras de energía que hay a lo largo del túnel [39].

OBJETIVO:

Destruye los TIE Cazador dentro del campo de energía. Como puedes observar, hay unos cuantos TIE Cazador sobrevolando la zona [40]. Para derribarlos, lo mejor que puedes hacer es usar los misiles guiados del Ala-A. Mantén pulsado el botón B, fija todos los blancos que puedas y lánzalos. No te preocupes por el "consumo" de misiles porque se regeneran. También puedes usar el láser contra estos TIE, pero en ese caso, como son rápidos y pequeños, lo mejor es esperar hasta que te ataquen de frente. Acertar en este momento será muchísimo más fácil.

OBJETIVO:

Encuentra el complejo de investigación imperial.

Después de destruir a todos los TIE Cazadores se abrirá la entrada a un segundo túnel de energía. Entra en él y procura volar por la parte inferior. Así no tendrás ningún problema en llegar al final y plantarte ante la misma entrada al complejo de investigación imperial.

OBJETIVO:

Inutiliza los escudos que rodean la antena de puntería. En esta segunda parte de la misión, vuelas en un Ala-Y sobre la superficie del planeta. Alrededor de la estructura central del súper láser hay tres antenas de puntería. Cada antena está protegida por un escudo que tendrás que inutilizar usando el preciado cañón de iones [41].

Mantén pulsado el botón B y lanza sobre cada escudo dos disparos. Ya verás que pronto son historia.

OBJETIVO:

Destruye las antenas de puntería.

Es simple, pulsa el botón B para activar la mira de bombardeo del Ala-Y, vuela por encima de las antenas y lanza las bombas que puedas [42]. Para destruir las antenas te harán falta bastantes bombas, pero no te preocupes porque las bombas del Ala-Y se regeneran.

MISIÓN LAS ARMAS DE DUBRILLION

Véngate del ataque sorpresa realizado por un arma secreta del Imperio. Identifica los blancos de oportunidad y destrúyelos.

OBJETIVO:

Alcanza el Súper Láser.
Otra misión en la que tienes que conducir un AT-ST, así que como primer consejo te diremos que uses la vista de cabina. En la primera parte de la misión debes seguir la cuña naranja, andar por las calles de Dubrillion y destruir todo lo que veas. Usa los misiles guiados del AT-ST incluso contra las tropas terrestres

y procura destruir lo más rápido posible los contenedores de los que salen los AT-ST enemigos. Si vuelas el contenedor con el AT-ST cerca (o incluso dentro), el AT-ST también quedará destruido [43].

Finalmente llegarás a un corredor en el que se encuentran tres AT-ST. Destrúyelos y colócate sobre la plataforma. Empezarás a ver que aparecen androides voladores que lanzan misiles [44]. En el momento que destruyas ocho, te verás a ti mismo bajando por la plataforma.

En la segunda parte de la misión tienes que caminar por un corredor lleno de AT-STs. Encima verás unos raíles sobre los que se desplazan unos contenedores explosivos. Si alguno de ellos te impacta quedarás destruido, pero también puedes usarlo para destruir a los AT-ST enemigos [45]. ¡Genial!

Al final del corredor verás una animación en la que pasaremos a controlar un AT-AT. Que sepas que el AT-AT en cuestión se mueve automáticamente y solo tienes control sobre el láser. Nada, avanza sin piedad, y cuando llegues a un corredor estrecho mira al final y verás unos tubos con rayas amarillas. Son las turbinas que alimentan al generador y que debemos destruir. Sólo cuando hayamos acabado con las tres, la misión habrá terminado [46].







MEJORAS TÉCNICAS

MISILES DE IMPACTO

Esta mejora la encuentras poco

después de empezar la misión.

pillarla es subir la rampa y mirar

a tu izquierda hasta que veas un

camino transitable por el AT-ST. Acércate al cono de la mejora y

recibirás los misiles de impacto

avanzados. Con esta mejora, los

Consejos para el

no sueltes el botón R y camina con

destruir todos los contenedores de

los que salen los AT-ST antes de

Lo más dificil será salir vivo del

corredor con los contenedores

AT-ST, el oro estará chupado.

sumarás enemigos sin sufrir daño.

explosivos, pero si lo haces y no te

obsesionas con destruir todos los

que se abran. De este modo

el AT-ST a toda velocidad. Recuerda

Oro. Para conseguir el oro,

misiles de impacto del Ala-A se

vuelven más potentes.

Lo que tienes que hacer para

AVANZADOS



MISIÓN ASTILLERO DE FONDOR

Lanza un ataque sorpresa sobre los astilleros imperiales de Fondor usando cazas TIE capturados.

OBJETIVO:

Defiende el transporte rebelde. Lo primero es destruir la nave de dejar de disparar hasta que estalle todos los TIE que puedas hasta que veas al transporte rebelde estrellarse.

Usa los cañones de iones para inutilizar las puertas dañadas de la estación.

Mantén B y suéltalo cuando la mira cambie de color. El cañón de iones evitará que las puertas de la estación se abran y cierren sin parar.

OBJETIVO:

Destruye el generador de escudo dañado de la estación. Dispara los láser y lanza misiles sobre el tubo que hay dentro de la estación hasta que se destruya [48]. Al hacerlo, pasarás a la siguiente fase de la misión. Ah, antes de destruir el generador, ve a una de las naves rebeldes (verás un símbolo rebelde) y cambia tu nave por el Ala-A.

REQUISITOS PARA LAS MEDALLAS EN LA CAMPAÑA DE ENDOR

Datos	Bronce	Plata	Oro
MISIÓN PERSECUCIÓN	EN MOTO JET		
Tiempo utifizado	4:40	4:20	4:00
 Enemigos destruidos 	5	7	9
Eficacia punteria	5%	7%	9%
Aliados perdidos	0	0	0
Vidas perdidas	2	1	0
Eficacia ordenador	90%	98%	100%
🗸 MISIÓN EL TRIUNFO DI	LA REBELIÓN		
Tiempo utilizado	7:00	6:00	5:20
 Enemigos destruidos 	52	65	80
Eficacia punteria	15%	19%	28%
 Aliados perdidos 	0	0	0
 Vidas perdidas 	2	1	0
Eficacia ordenador	0.0%	000/	1000/

escolta imperial. Para ello no debes [47]. A continuación, ponte a derribar

OBJETIVO:

OBJETIVO:

Destruye los tres sistemas de ocultación.

Lo primero que tienes que hacer es volar bajo o de lo contrario las torres láser del destructor estelar te destruirán. Si vas algo justo de fuerzas, puedes volar a ras de suelo [49]. Así no te alcanzará ni un solo disparo. Una vez dicho esto, lo que tienes que hacer es llegar hasta el primer dispositivo de ocultación y no parar de disparar sobre él hasta que lo destruyas (cuesta un poco, la verdad) [50]. Haz lo mismo con los otros dos dispositivos y la misión habrá terminado.

Consejos para el

OrO. Desde luego no se te ocurra intentar el oro usando el TIE. Es una nave demasiado débil para aguatar lo suficiente en la última parte de la misión. Puedes intentarlo usando el Ala-X, aunque la mejor nave es el caza Jedi cuando lo desbloquees (necesitas la medalla de plata en todas las misiones). Con esta nave y su minas sónicas, todo te resultará mucho más fácil.



MISIÓN PERSECUCIÓN EN MOTO JET

Usa tu moto jet para perseguir a los soldados de asalto antes de que alerten a los imperiales que vigilan el generador de escudo.

OBJETIVO:

Destruye todos los soldados de asalto exploradores.

Seguro que en esta misión te sentirás como si estuvieras dentro de la peli 'El Retorno del Jedi'. El objetivo parece sencillo, pero los imperiales te lo pondrán difícil. Tienes que perseguir y destruir con tu moto jet a todos los imperiales que aparezcan por el bosque de Endor. A los que veas por delante dispárales con láser [51] y a los que se pongan

GUÍAS













a tu lado empújalos usando B para que se den con los árboles [52].

OBJETIVO:

Destruye al último soldado de asalto explorador. Cuando hayas eliminado unos diez soldados imperiales, aparecerá uno que no tendrás manera de quitarse de encima. Aguanta un poco, pronto Luke desmontará de su moto. Ahora toca cargarse al último imperial a sablazo limpio [53].

Consejos para el oro. El principal reto para conseguir este oro es mantenerse vivo con una sola moto, y eso solo es una cuestión de habilidad. En cuanto a la precisión, igual te puede parecer algo alta, pero si te acercas a los imperiales antes de disparar, no creemos que tengas problemas en conseguirla.

MISIÓN EL TRIUNFO

DE LA REBELION

Las fuerzas rebeldes están atrapadas en la entrada del búnker generador de escudo. Plantea la batalla con un andador imperial y salva al equipo.

OBJETIVO:

Ábrete paso hasta el búnker antes de que acaben con nuestros Hans y Leia. Esta parte es especialmente difícil

Esta parte es especialmente difícil si no tienes los láser y escudos avanzados. Sigue la cuña naranja, avanza y procura destruir los AT-ST a cierta distancia y cuando estén de espaldas [54]. Recuerda que tu mejor baza en el AT-ST son sus misiles guiados, así que apunta pulsando B, fija varios objetivos y dispara. No hay mucho más que decir aquí; cuando alcances el famoso búnker que viste en 'El Retorno del Jedi' pasarás al siguiente objetivo [55].

OBJETIVO:

Ábrete paso hasta la sala de control.

Esto parece fácil, pero puedes perder la vida si no te andas con cuidado. Dispara a todo lo que se mueva, sigue la cuña naranja y pasa al siguiente objetivo.

OBJETIVO:

Coloca las cargas de explosivos.

En la sala de control verás un símbolo rebelde. Acércate a él y mueve el stick C para colocar el primer explosivo. Fuera encontrarás otros dos símbolos en los que tendrás que repetir la operación. Después, todo empezará a explotar y se te pondrán los pelos de punta.

OBJETIVO:

Huye del búnker antes de que explote.

Antes de echar a correr aparecerá un viejo conocido. Sal a toda velocidad y no pares de dispararle [56], ya verás como te lo cargas con toda calma antes de salir del búnker.

MEJORAS TÉCNICAS



MISIL DE RACIMO GUIADO

Poco después de empezar la misión verás un grupo de AT-ST cerca de la primera catapulta. Fíjate también en el mapa, donde aparece una especie de codo. Date la vuelta y dirígete hacia los árboles porque ahí está la mejora. Con los MISILES DE RACIMO GUIADO, el caza estelar Naboo se convertirá en una nave casi perfecta. Será capaz de destruir un montón de enemigos sin necesidad de apuntar.

Consejos para el

oro. Conseguir el número de enemigos requeridos no es dificil. Mientras desciendas camino del búnker procura disparar a las tropas imperiales que van a pie. También es interesante que tengas en cuenta que sí has conseguido la mejora de los misiles de impacto avanzados será mucho más fácil destruir a los AT-ST. Y otra cosa, apréndete de memoria el camino al búnker y no sigas siempre el radar.

MEJORAS TÉCNICAS



MISILES DE IMPACTO GUIADOS

Fijate en las frases que te dicen los soldados imperiales y toma como referencia ésta: "Alto, escoria rebelde". Después de oir esto, empieza a buscar un camino que hay a tu izquierda. Es algo estrecho y obviamente está entre los árboles, pero aunque te parezca que el único camino posible es a la derecha, fijate bien y verás uno a la izquierda. Por cierto, para conseguir la mejora es suficiente con pasar cerca del cono blanco que la contiene. Esta mejora hará que los misiles del Ala-A (y del Halcón Milenario) persigan a los enemigos.

70 NINTENDO ACCIÓN Nº 135



Para participar sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil con la palabra: mariona + tus datos personales

(Nintendo^{*}) BAMING 2417

GAME BOY ADVANCE

BASES DEL CONCURSO

- 1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3. Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
- 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7. Fecha límite para entrar en sorteo: 16 de febrero de 2003.

GUÍAS GB ADVANCE

- Localización de las piezas del tridente y su forja en Champa.
- Cómo derrotar a Poseidón y entrar en Lemuria.
- Nuevos Djinn e invocaciones antes del Mar del Oeste.

Descubrimos los secretos mejor guardados de esta superaventura



GOLDEN SULTERCERA ENTREGA

Te ayudamos a reunir todas las piezas del tridente localizadas en Ankhol, Tundaria y el Lugar Sagrado al este de Daíla, que debes forjar para conseguir el arma con el que derrotar al temible Poseidón. Descubrimos también cómo alcanzar al fin Lemuria y, cómo no, nuevas invocaciones, Djinn y las psinergías más importantes. Te interesa, ¿verdad? ¡Pues venga!

ANTES DE EMPEZAR...

Sigue aumentando tu colección de Djinns e invocaciones con estas listas, y no dejes de echar un vistazo a las nuevas psinergías.

LOCALIZACIÓN DE LOS DJINN

La lista de Djinns de «Golden Sun 2» ya está casi completa, y la entrega de este mes, además, tiene algunos Djinns muy interesantes. Apenas faltan unos pocos bichos para que puedas presumir de haber reunido a todos los de esa lista de 44:

- 26. Mercurio GEL, en la Isla Kalt, deslizándote por el hielo y luego usando Enlazar en una cuerda. Se une a tu colección de Djinn sin luchar, el muy amable.
- 27. Marte YESCA, búscale en el Asentamiento Hesperia, utilizando primero Planta y luego empujando la caja que hay por allí [1].
- 1 FF NAME AND STATES

- 28 Venus PETRA, aparecerá en combate aleatorio (en el mundo exterior) rondando la zona al noroeste de la Aldea Chamán.
- 29 Mercurio RIZO, en la Cueva de la Aldea Chamán. Necesitas la psinergía Elevar.
- 30 Júpiter AROMA, está en la Aldea Chamán, aunque antes debes batir a Moapa en la prueba final para que la gente abra las puertas de sus casas y puedas acceder al bicho.
- 31 Venus SAL, a la entrada de Mitdir hay un círculo de arbustos pero sin nada en el centro. Usa Cavar en ese trozo "sospechoso" para descubrir este Djinn [2].
- 2 D Jinn Venus 501
 se unió a Sole.

- 32 Júpiter ESPIRAL, a éste puedes encontrarlo en la zona este del Faro de Júpiter.
- 33 Marte BRILLO, utiliza Fuerza en el tronco cortado que encontrarás tras la posada de Mitdir, para hacerle salir y pillarle.
- 34 Venus GEO, se encuentra en la Ensenada de Mitdir. Usa Elevar y Baguio en la pantalla justo antes de llegar al barco [3].
- 35 Marte FURIA, a éste píllale en la Roca del Magma.
- 36 Júpiter GRITO, en lo alto de la prueba final de Aldea Chamán, por la parte izquierda. Accesible cuando tengas Elevar y Levitar.



PSINERGÍAS CLAVES PARA AVANZAR

- LEER MENTE: Esta psinergía la tienes desde el principio, está asignada por defecto a L v es muy útil para hablar con los animales. ■ LEVITAR: Se consigue con Jade
- Elevador, obtenido de manos de Moapa tras derrotarle en la cima de la Prueba Final, en la Aldea Chamán.
- PRENDER: Aprendido por Nadia en la lápida de la Roca del Magma. Enciende objetos (como baldosas) para resolver ciertos puzzles [4].
- ELEVAR: Usando esta psinergía podrás levantar rocas y ciertos objetos para avanzar. Para usarla necesitas la Joya Kinética, una vez Hans v los demás están en tu grupo.
- COGER: Esta psinergía es accesible con el Collar de Poder, y permite atrapar objetos lejanos. La obtienes cuando ya los ocho personaies se han encontrado [5].
- DESPLAZAR: Seleccionable con la Roca de Poder equipada, y de nuevo con los ocho en el grupo.
- OCULTAR (TRANSFERIDA DEL GS1): Puedes hacerte invisible, aunque sólo en la sombra. Hay que equiparse la Bola Ocultación.





■ FUERZA (TRANSFERIDA DE

GS1): Es necesario el Orbe de Fuerza, así podrás tumbar objetos como el bloque de Yalam, para pillar la Masamune.

■ PARALIZAR (TRANSFERIDA DE GS1): Tienes que equiparte la Gema Parálisis y sirve para detener o paralizar a cualquier personaje.

LOS PERSONAJES DE LA AVENTURA

Estos cuatro personajes se unen a tu grupo una vez superado el Faro de Júpiter. Si no transferiste datos de GS1 (el primer juego de «Golden Sun») los encontrarás en el mismo nivel que en la primera entrega y sin la posibilidad de tener las psinergías Fuerza, Ocultación y Paralizar. Y aunque no es imprescindible meter los datos, resulta que, si no lo haces, no podrás desbloquear algunos de los secretos del juego.

HANS

Elemento que domina: Tierra (Venus)

El protagonista principal de la primera entrega tiene como objetivo evitar que Fėlix y los otros enciendan los faros. Sin embargo, una vez sus caminos vuelvan a cruzarse en el Faro de Júpiter, lucharán del mismo lado.



GARET

• Elemento que domina: Fuego (Marte)

Siempre unido a Hans desde la infancia, Garet destaca por su fuerte temperamento. Su poder es el fuego (Marte) y no dudará un instante en seguir a Hans hasta donde haga falta.



MIA

Elemento que domina: Agua (Mercurio)

Su poder es el agua (Mercurio), y el motivo que le hace unirse a Hans es también su afán, una vez encendido el Faro de Mercurio, de evitar que el resto de faros puedan ser encendidos. Además procede del mismo pueblo que Alex.



IVÁN

Elemento que domina: Viento (Júpiter)

Pese a su juventud, es muy poderoso. Su procedencia resulta, en un principio, desconocida hasta que, más avanzada esta segunda entrega de Golden Sun, cuando te encuentras con Hans y los demás, descubres que nació en Mitdir. El poder que domina es el viento (Júpiter).



INVOCACIONES DE DIFERENTES DJINN



Dos poderosas invocaciones más que sumar al inventario, una conseguida en la Caverna de Atteka y la otra en la de Angara [6]. Pero lo mejor casi que está por llegar, con las invocaciones que podrás conseguir en la Isla del Tesoro, Templo de Anemos, Desierto de Yampi y Cueva de la Isla del Mar del tiempo. Son posiblemente las mejores y más poderosas invocaciones.

DESCRIPCIÓN	DJINNS	PODER	
Coatlicue	3 Djinn Mercurio y 3 Djinn Júpiter	Diosa que porta el agua de vida (Recupera los PV de todo el grupo durante varios turnos) Necesaria lápida de invocación. Se obtiene en la Caverna de Atteka. Accesible con el barco volador.	
Flauros	3 Djinn Venus y 2 Djinn Marte	Diablo negro que divide la oscuridad. Necesaria lápida de invocación. Se obtiene en la Caverna de Angara, al este de Isla Kalt	

El Tridente y Poseidón

Sólo hay un arma en el mundo capaz de derrotar al guardián de los mares, y se encuentra partido en tres piezas localizadas en el Lugar Sagrado, la helada Torre de Tundaria y la arenosa Anhkol. De paso, encuentra en tu camino nuevos Djinn y la útil y poderosa psinergía Estallar.

Como sabes, o ya deberías saber, Poseidón es el obstáculo más importante antes de Lemuria. En principio resulta invencible pero, claro, tiene que haber una forma de derrotarlo ¿Y de qué se trata entonces? Pues nada menos que de encontrar las tres puntas de un tridente e ir a Champa para forjarlas. Sólo con este objeto podrás vencer al temible Poseidón.

III LUGAR SAGRADO

- Ve hasta donde capturaste al Djinn en este lugar (cuando ayudaste a los chavales esos de Daíla, con Enlazar), y utiliza Congelación en los charcos. Luego, avanzando un poco más, sitúate sobre el puente de madera con pinta de romperse, el que hay por arriba, para que, precisamente, quiebre y puedas usar la madera a modo de balsa [7]. Puedes ir también por la escalera y atravesar la zona de agua poco profunda, para romper adelante otro puente de madera y llegar así hasta un cofre con un Cetro Oxidado.
- Por aquí llegas hasta una zona a la que antes no podías acceder, cerca de la salida. Mueve el bloque al centro. Si tienes que volver a esta mazmorra porque se te hubiera olvidado algo, el poste te servirá para atajar un trecho [8].
- Utiliza Revelar en el círculo de piedras (frente a la estatua) para ver un plataforma oculta y llegar frente a la misma [9]. Efectivamente, tal y como eres advertido si pulsas A en la estatua, se parece a la que hay en Daíla, donde, precisamente, pillaste la Lágrima de Dios. ¿Y qué tal si pones esa lágrima aquí? ¡Pues sí, funciona! El nivel del agua sube y eres transportado, por tanto, a la zona superior de la mazmorra.
- Oye, pues resulta ser una "Punta Derecha", una de las puntas del tridente que necesitas para vencer a Poseidón [10]. Te faltan otras dos.

2 RUINAS DE ANKHOL

■ Ve por la izquierda y sube al piso de arriba, para utilizar Arena y subir hasta el cofre con Maza Thanatos. Algo más adelante mueve el trozo de







cara y colócalo en su sitio, donde debería estar, para que la cara empiece a escupir arena [11]. Ve entonces caminando por encima de la arena y avanza hasta llegar a la siguiente pantalla.

- Pues aquí se trata de pisar la baldosa para que comience a escupir arena el careto de piedra, y cuando el nivel de arena te permita llegar hasta la otra baldosa, písala, para que así descienda el pilar que bloquea la puerta [12]. Luego ve hasta llegar a una de esas rampas por las que puedes caer a la pantalla inferior y mueve el trozo de piedra hasta la cara.
- Mueve la roca hasta el careto y se le pondrán los ojos verdes, al muy traidor. Entonces da un rodeo y camina por el pasillo, frente a la cara, para que ésta se mueva. Ahora...; corre todo lo que puedas hasta el suelo de arena, antes de que la cara te lo impida! Y entonces, usa la psinergía Arena [13], así la cara pasará de largo y podrás continuar adelante por el camino que antes estaba bloqueado.







- Más adelante, mueve el pilar de piedra para crear un atajo por la arena, pero en lugar de ir por ahí, ve a la puerta y verás un trozo de piedra rodeado de bloques. Como puedes comprobar con Revelar, en el centro hay un agujero [14]. Utiliza Mover, de Félix, para tirar la piedra por ahí.
- Tras subir por una gran cascada arenosa, usando por supuesto la psinergía Arena [15], llegarás finalmente arriba del todo, donde está la "Punta Izquierda". Ya sólo nos queda una punta más, la que está en Tundaria.

III TORRE DE TUNDARIA

■ Primero, utiliza Secar en los fosos de agua de la torre, así habrás abierto acmino para acceder





a las diferentes estancias de la torre [16]. Ve primero por la derecha. Como podrás comprobar en tus propias carnes, al ir por las zonas de hielo, te deslizas y no paras hasta que chocas con algo, así que, toca fijarse bien en el camino correcto a seguir.

escaleras. Entra por la que hay en centro y hacia la parte inferior de la pantalla. Así podrás ir por el hielo hasta caer donde hay un Djinn, con el que debes pelear. Si tienes problemas para llegar, apunta la trayectoria correcta a seguir, mientras te deslizas por el frío hielo: derecha, arriba, izquierda, abajo, derecha, arriba, derecha y... ¡Djinn Marte REFLUJO a la vista! [17].

■ Ve ahora por la puerta que hay a la derecha y sube un par de pisos,

hasta llegar a un nuevo puzzle. Lo primero que debes hacer es aplastar los dos bloques de hielo de la derecha. Luego mueve el pilar de piedra, de manera que lo dejes pegado al bloque de hielo que aún queda en pie, y de ahí lo empujas hacia arriba. Después, nada más sencillo que subir por la escalera de la derecha y mover uno de los pilares que bloquean la puerta. hacia la marca del suelo [18]. El último bloque a mover ya queda claro cuál es, ¿verdad?

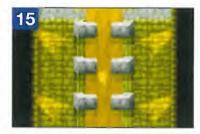
■ Hay que subir otro piso, hasta donde está el espejo, y usar Revelar para ver un camino oculto en el mismo [19]. La cima está después de subir por la escalera y en ella se encuentra el Broche Estallido, que permite usar la psinergía

Voladura. Úsalo precisamente en la puerta bloqueada que hay por aquí.

- Vamos bien. Ahora regresa a la entrada de la torre, y seca el agua de la izquierda. Hay un espejo con un pedazo agrietado y en él debes usar Estallar para avanzar. Vete abriendo todos los cofres que hay por aquí, ya que hay objetos interesantes como la Espada Rayo. Finalmente, vuelve a la entrada y sigue recto, para usar Estallar en el bloque de hielo que contiene la "Punta Central" [20]. Ya tienes las tres puntas. ¡Lemuria está cerca!
- Nota: Por fuera, en los alrededores del mundo exterior (al oeste de la torre) sale un Djinn Júpiter en pelea aleatoria. Es Júpiter ACEZO.

III FORJANDO EL TRIDENTE

- Hora de volver a Alhafra, con tu flamante psinergía Estallar, adquirida en la Torre de Tundaria. ¿Te acuerdas que aún quedaba una gran roca por destruir en el barco de Alhafra, al este del pueblo? Pues ve ahora hasta esa enorme roca que está sobre el mástil caído y rómpela en pedazos, para que al fin reparen el barco [21]. Haciendo esto lograrás que tenga lugar la escena en la que Briggs escapa con todo el morro del mundo hacia Champa, en el barco que acaban de reparar. ¿De verdad hace falta decirte que debes perseguirle? Pues venga, ¡vámonos a Champa, a la caza del pirata!
- Nota sobre la Cueva de la Alhafra: : Ya que estás aquí de nuevo, en Alhafra, aprovecha para revisitar la cueva y usar Congelación con Piers para llegar al resto de cofres que te faltaban por pillar. Son otros tres, uno con 777













monedas, otro con Poción y otro con Psicristal. Por cierto que, si continuas avanzando por la cueva, llegarás hasta la cárcel donde estaba Briggs. ¡Por ahí escapó!

■ En el pueblo de Champa busca al escurridizo pirata y síguele hasta arriba del todo, donde hay un gran pozo. Allí tiene lugar una agria discusión con Briggs y su abuela, Obaba, quien, enfadada con Félix y







los demás, invocará a Avimander, con el que debes pelear a continuación [22]. La pelea es más bien sencilla, y es que Avimander apenas puede resultar más difícil que cualquier otro enemigo que te encuentres en un combate aleatorio. Apenas tiene 4000 PV, aunque sí hav que tener bastante cuidado con ataques como Mina Estelar o Deflagración. Tú, por si acaso, prepara buenas invocaciones para

eliminarle rápido y no llevarte un disgusto a lo tonto.

Finalmente, las cosas volverán a estar de nuevo en calma, y todo se aclarará. Así podrás hablar con Obaba sobre lo del tridente y su forja, y las propiedades que tiene. Cuando esté completado, usa Revelar en el pozo para verlo y hazte con él [23]. Ahora toca pelear con... jel poderoso y temible Poseidón!

GUÍAS

iLemuria, al fin!

Hasta ahora, lo que sabías de Lemuria eran sólo rumores, pero al fin vas a poder visitarla y comprobar si es verdad todo lo que se decía de ella. Además, hay algunas cosillas interesantes...

Parecía un objetivo tan cercano pero, al mismo tiempo, tan difícil de alcanzar, que resulta toda una satisfacción llegar hasta esta ciudad. En Lemuria aprenderás Pulverizar, psinergía con la que podrás llegar al Mar del Oeste y, lo que es más importante, hacia los faros.

11 A LEMURIA

El primer paso es cruzar toda la zona de torbellinos y demás. Como te dijimos anteriormente, en Yalam hay unos chavales que te indican el camino con las canciones. De todas maneras, aquí te lo indicamos:

- Avanza hacia arriba y da dos vueltas alrededor del volcán ese para que la corriente de al lado desaparezca durante unos instantes. Entonces date prisa y ve arriba y a la derecha. Luego pasa por los remolinos para llegar a otro de esos volcanes [24], y dale tres vueltas hasta llegar a esa roca con forma de estrella.
- Tal y como indica la segunda parte de la canción, ve a la izquierda pasando tres remolinos, y da dos vueltas alrededor del volcán ese. Luego, por el remolino de la izquierda, y otra vez a dar vueltas. Esta vez tres, e inmediatamente debes girar hacia el sur, hacia la roca con forma de luna [25].
- Por último, pasa dos remolinos al sur y de ahí gira dos veces en torno al volcán para ir a la izquierda y pasar los seis remolinos al norte [26]. Sólo te queda dar tres vueltas alrededor de un nuevo volcán e ir hacia arriba. A la zona de la batalla con Poseidón.
- Llegando con tus personajes en nivel 28/30 no deberías tener excesivos problemas para derrotar a Poseidón. Prepara todas tus invocaciones y comienza la batalla usando el tridente, para destruir la barrera que lo protege de todos los ataques. Dale calor con Meteorito y demás, y luego hínchale a magias. Es recomendable dejar al menos un personaje sin atacar, para que vaya lanzando magias de curación o protección a los demás, y también lanzarle a Poseidón magias que le bajen la defensa. Cuando use







contraataque aprovecha para intentar rehacer tu grupo con magias de curación a saco. Sobre todo, no ataques a la desesperada y vigila los PV del grupo [27].

2 LEMURIA

- Una vez en la ciudad, entra en la casa del tío de Piers, a la izquierda. Hay charla triste y el pobre Piers se entera del fallecimiento de su madre. Después, el tío le envía un mensaje a Lunpa, que vive al este, para que puedas hablar con él. Tras una nueva charla tocará ver al rey, quien te dará Pulverizador, para eliminar ciertos obstáculos en el agua [28].
- Precisamente, antes de salir de Lemuria, usa Pulverizar en la roca que hay cerca de la salida, cuando ya vas con el barco (donde ves la charleta esa en la que Nadia le pregunta a Piers por la edad). Así llegarás a la Antigua Lemuria. Usa allí Lasca Baguio en el arbusto que hay a la izquierda del todo y un Djinn saldrá pitando y se esconderá en la estatua. Dale entonces con Sismo para hacerlo salir y otro Djinn más "pal saco" [29]. Se trata del Djinn Mercurio CARAMA.









- Date una vuelta por Champa para encontrarte con Feizhi, quien te hace entrega de un Anillo Dorado para que se lo des a Hans [30].
- Ve también a la Isla del Tesoro y usa Pulverizar para hundir los farallones. Concretamente, hunde el que hay a la derecha y ve por la puerta, para hacerte con un Brazal







Jester. Cuidado también con el cofremimo que ronda por ahí. Cuando vuelvas a la pantalla del comienzo ya podrás ir hasta los 6 cofres de la izquierda, siempre que dejes el pedrusco de arriba sin hundir [31].

4 AL MAR DEL OESTE

■ Ve a los Riscos de Gondowan y usa Pulverizar sobre la roca que obstruye el camino. Así el camino al Mar del Oeste quedará abierto [32].

Fuente de Lemuria

Tira una moneda al centro sin tocar a los bichos y recibirás 20 monedas. Tira también Medallas de la Suerte. Si la metes justo en el centro de la diana sin tocar a ningún de esos bichos obtienes lápida de invocación ECLIPSE. Si tiras Medalla Suerte y, dependiendo del número de bichos tocados y de donde termine cayendo la medalla, obtienes diversos objetos interesantes. Nosotros por ahora

hemos pillado Corona Gloria, Guantes Finos y Vestido Floral, y también algún otro objeto interesante como Psicristal.



CONCURSO

La Venganza de Grunty

¡Consigue el juego de plataformas más divertido del momento!

Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 5354 desde tu móvil poniendo la palabra: banjona + tus datos personales

BASES DEL CONCURSO

- 1 Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA
- 2. Válido para Movistar, Vodafone y Am
- 3. Los premios no serán canjeables
- 4 No se admitirán reclamaciones por perdid 5 Los nombres de los ganadores serán publi
- en próximos números de Nintendo Acción.

 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptació de sus bases. Válido únicamiente en territorio españo.

 7. Fecha limite para entrar en sorteo: 16 de tebrero de 2003.









FIGURAS

GAME BOY ADVANCE

TRUCOS GAMECUBE



Códigos, passwords, estrategias y todos los secretos para tus juegos favoritos de GameCube

1080° AVALANCHE

Modo desafio

Podrás acceder inmediatamente al modo desafio en la dificultad que quieras, simplemente entra en el menú de opciones y introduce los siguientes codigos:

JAS3IKRR: deja disponible el modo desafío en nivel fácil. 2A4NIKFS: abre el modo desafío en nivel medio. EATFIKRM: abre el modo desafio en nivel difícil . 9AVVIKNY: desbloquea el modo desafío en extremo.

Apariencia

Rosie (otro traje)

Oficial de policía

El jefe

Rosie

Policia

Comando

Gangster

Boxeador

Jugador

Ciclista

Carnicero

Concubina

Vagabundo

- Abajo, Abajo, Abajo,

capacidad del coche

(primero tienes que

estar dentro del

En la pantalla de

combinaciones:

- X, Y, Y o A. X, B. Y.

A, Y, X, Y. Ahora

- Arriba, Derecha,

los coches

confiscados

Abaio, Izquierda

puedes controlar al

localización de Nick

L, R, Arriba, Derecha,

Izquierda, Abajo, Z, Z,

Arriba, A. Desbloquea

Muestra la

perro.

mapa realiza estas

coche)

A. Aumenta la

Alcahuete

Cadáver

Mono con cigarrillo

Trabajador/a

Chica "Punk'

Chico "Punk"

TRUE CRIME:

CAMBIA EL MODELO DEL "PROTA":

cambie de apariencia:

Código

B1G1

ROSA

FI 177

5WAT

M1K3

HARA

MNKY

TFAN

BRU7

MRFU

PHAM

HAWG

JASS

TATS

P1MP

R007

J1MM

CÓDIGOS

siguiente:

todos los

y armas.

de combate.

En la pantalla de

- Arriba, Derecha,

Abajo, Izquierda,

Arriba, A. Consigue

movimientos, coches

Arriba, Abajo, Arriba.

Abajo, A. Consigue todas las habilidades

Izquierda, Derecha,

Consigue todas las

habilidades con el

Derecha, Izquierda,

Consigue todas las

habilidades de

Derecha, Izquierda, A.

Izquierda, Derecha, A.

pausa ejecuta lo

HURT_M3

Cuando vayas a hacer una licencia de plata,

escribe uno de los siguientes nombres y mantén

pulsado L y R al confirmar para que tu personaje

BATMAN: RISE OF SIN TZU

Vida infinita:

Mantén presionado L + R en la pantalla de titulo v sin soltar, presiona arriba, derecha, arriba, izquierda, abajo, izquierda, abajo, derecha.

Combo ilimitado:

Mantén presionado I + R en la pantalla de titulo v sin soltar presiona izquierda, derecha, abajo, arriba, arriba, abajo, derecha, izquierda.

Todos los aumentos:

Mantén presionado L + R en la pantalla de titulo v sin soltar presiona abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, arriba, abajo.

Todos los bonus: Mantén presionado L + R en la pantalla de titulo v

sin soltar presiona izquierda, abajo, izquierda, derecha, izquierda, izquierda, abajo, derecha.

Dificultad caballero negro:

Mantén presionado L + R en la pantalla de titulo y sin soltar presiona derecha, arriba, arriba, derecha, izquierda, abajo, derecha, arriba.

BUSCANDO A NEMO Seleccionar nivel:

Presiona Y(3), B(2), X, B, Y, X, B, Y, B, Y, B, Y, B, Y, X, Y(2) en la pantalla de título, luego empieza una nueva partida o carga una partida grabada y, al pausar el juego, tendrás acceso a una nueva opción para seleccionar el nivel que quieras. Invencibilidad: Presiona Y, B(2), X(3), Y(2), B(3), X(4), B, Y, X(3), B, X, Y, X(2), B, X(2), Y, X, B, X(3),

Y en la pantalla de título. Luego carga una partida o empieza una nueva. La invencibilidad no esta activada al empezar la partida, tendrás que ir a la opción de cheats en la pantalla de pausa, una

vez estés jugando. Créditos: Presiona Y, B, X, Y(2), B, X, Y, B, X, Y, B, X, Y, B, X, Y, B, X(2), Y. B, X en la pantalla de título, ahora empieza una partida cargada o nueva, pausa el juego y entra en la opción de cheats para ver los créditos.

Nivel secreto: presiona Y, B, X(2), B, Y(2), B, X(2), B, Y(2), X, B, Y, B, X(2), B, Y en la pantalla de título, empieza una partida nueva o cargada y en la opción de cheats del menú de pausa del juego, activa el nivel secreto. Solución del

rompecabezas:

Para solucionar el rompecabezas de las tuberías, simplemente, al entrar en el cuarto del puzzle, mira a la pared que hay justo detrás de ti y hallarás la solución.



BILLY HATCHER AND THE GIANT EGG Cómo desbloquear todos los personajes:

- Rolly. Completa la misión cuatro de "pirate island" para

- desbloquear a Rolly. Chick, Completa la misión cuatro de "Dino Mountain" para desbloquear a Chick.
- Ed. Completa la misión cuatro de "Snow level" para desbloquear a Ed.
- Bantam, Completa la misión cuatro de "blizzard castle" para desbloquear a Bantam Scrambled.

Cómo encontrar todos los "Sonic Eggs"

Completa un mundo con todos los personajes y aparecerá uno de los buscados huevetes de Sonic, o "Sonic Egg", en cada fase de ese mundo. Cómo desbloquear todas las misiones secretas

- Misión 57. completa la galería de huevos.
- Misión 58. completa

todas las misiones (de la 1 a la 56).

- Misión 59. consigue las 280 monedas.
- Misión 60, consique la puntuación "s" en todos los niveles.



BIONICLE Megablast:

Este truco solo funciona con azul v negro. Mantén presionado el B y derecha, después carga tu energía.

Escudo constante:

Simplemente aprieta el botón B repetidas veces cuando seas atacado, esto hará que tu escudo no se agote.

CONFLICT DESERT STORM 2

Modo extremo:

Completa el juego en modo difícil para poder jugar en modo extremo. Curar a compañeros caidos:

Si un compañero cae al suelo lanza una granada de humo al lado suyo, entonces podrás sacar el botiquín para curarlo.

EL HOBBIT Desbloquea diferentes armas:

Para encontrar determinadas armas tienes que hacer lo siquiente:

Picadura: la encontrarás entre los tesoros del troll

en el tercer nivel de la

Rocas lanzables: se encuentra en un manzano de entre una arboleda situada en la colina del primer nivel.

Bastón de viaje: encuéntralo en una bolsa dentro de un cofre al final del primer nivel.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EI **RETORNO DEL REY** 1000 de experiencia:

En el menú de pausa matén presionados los botones L y R y sigue lo siguiente para sumar 1000 de experiencia:

- Aragorn
- Arriba, B, Y, A.
- Frodo
- Abajo, Y, Arriba, Abajo. Gandalf
- X, Y, Arriba, Abajo. Gimli
- X, X, Y, A.
- Legolas
- A, Y, Arriba, A.
- Sam Y, A, Abajo, A

Códigos:

En la pantalla de pausa mantén L y R y efectúa las siguientes secuencias:

- Consigue todos los aumentos. Arriba, Abajo, Y, B.
- Disparos infinitos. B, B, Abajo, X.
- Invulnerable. B, X, B, Arriba.
- Restaura tu vida. B, B, X, X.
- Desbloquea las habilidades de nivel 4
- de Gandalf. Y, Arriba, B, A. Desbloquea el combo
- de 4 golpes de Aragorn. Arriba, B, Y, Abajo.



pistolas.

coche.



F-ZERO GX

Copa "Diamond"

Acaba las copas Ruby, Sapphire y Emerald en primer puesto baio dificultad normal o experto.

Clase Maestra

Acaba las copas Ruby, Sapphire y Emerald en primer puesto bajo dificultad experto.

Nave Dark Schneider Completa el juego en modo historia.

Partes de la máquina F-Zero AX Completa el juego en modo historia bajo dificultad difícil. Circuitos F-Zero Ax

Gana las cuatro copas en el modo Grand Prix bajo dificultad maestra.

HULK Códigos:

Invulnerable Introduce GMMSKIN en el menú trucos.

Regenerador El código es FLSHWND. Toda la rabia Introduce ANGMNGT.

Continuaciones Introduce GRNCHTR (cada vez te proporciona un continue adicional). Desbloquear

> Códigos secretos En el menú principal,

-R, Arriba (3), Abajo (3),

con todos los coches

Abajo, R (3), X (3), Z.

L y tendrás modo Drift

desbloquea todos

pulsa:

Introduce TRUBLVR. Encuentra un terminal durante el juego e introduce JANITOR.



DOUBLE DASH

modos de juego, etc., "simplemente" completa todos los modos y circuitos (también los que vayas desbloqueando)

todos los niveles



MARIO KART:

Desbloquear todo: Para desbloquear todo, los coches, las pistas, los con ORO o quedando en primera posición.



los tramos tipo

-Arriba, X (3), R, Abajo

(3) abre todos los

tramos tipo Drag.

tramos tipo Sprint.

-Derecha, Z, Izquierda, R, Z, L, Y, X. abre los

Circuito.

Jugar como Hulk gris

MEDAL OF HONOR: RISING SUN Códigos secretos - Tiro en la cabeza. CICHLID modo extra.

- Todos los ítems repetidos.
- LOACH
- Siempre sniper. LELEUPI Escudo anti-balas.
- GOURAMI Inmortalidad.
- BENGAL Invisibilidad.
- **ZEBRA** Hombres con sombrero. TETRA
- Modo perfeccionista. **BOTIA**
- Granadas de goma. MOOR
- Balas de plata. PLECO.
- Munición infinita. DISCUS



METAL ARMS Desbloquea al General Corrosivo para el modo

multijugador: Consigue todos los chips de velocidad del juego



METROID PRIME

Resetear durante la partida: Mantén Start + B + X tres segundos. Metroid de NES: Necesitas «Metroid Fusion» de GBA y el cable Link de Game Cube. Completa el juego de GBA y sálvalo. Conecta tu portátil a tu Game Cube y podrás jugar al Metroid de NES. Modo chungo: Termina el juego en modo normal.



P.N. 03 Traje Blackbird: Completa el juego en

dificultad fácil o normal. Traie Suit: Cuando consigas el bonito traje Blackbird, completa el juego por segunda vez a partir de la misma partida salvada, pero en nivel de dificultad normal o dificil. Traje Thunderbird: Completa el juego con

todos los trajes que

tienes en el inventario bajo cualquier dificultad. Modo extra: Completa el juego bajo cualquier dificultad para obtener un



SSX 3

Personajes ocultos: - Brodi: En "Cheats"

- escribe "Zenmaster".
- Eddie: En "Cheats' escribe "Worm".
- Luther: Escribe "Bronco" en el apartado de "Cheats"
- NW Legend: Completa las tres metas de todos los picos.
- Snowboarder desconocido: Completa las tres carreras de todos los picos
- Svette Luther: Completa toda la colección de juguetes.
- Stretch: Completa toda la colección de pósters.
- Hiro: Completa toda la colección de cartas.
- Gutless: Consigue una medalla en todos los eventos de montaña.



VIEWTIFUL JOE Jugar como la novia de

Viewtiful Joe: Completa el juego en el modo adulto. Jugar como el Capitán Azul:

Completa el juego en el modo Ultra V. Jugar como Alastor: Completa el juego en el modo V.

Modo Ultra V: Completa el modo V.

Modo super: Completa el juego con clasificación "Rainbow V". Empieza una partida nueva, resalta el mismo personaje con el que acabaste, y pulsa Z.



WARIO WORLD MInijuegos para descargar y jugar en tu **GB** Advance

Consigue como mínimo ocho tesoros en las siguientes localizaciones



Movimientos de Equipo

Recoge todas las tarjetas de Quidditch que encuentres de tu equipo, hasta que te aparezca una tarjeta de nuevo movimiento. Coge todas las tarjetas de movimiento especial que puedas. Cuando tengas suficientes para un movimiento especial, te aparecerá su nombre en medio de la pantalla. Si lo ejecutas en ese momento, subirá tu barra de Snitch.

Subir barra de Snitch: Ejecutando Combos sube muy rapidamente. Para realizarlos debes dejar pulsado L. R. o L+R mientras das pases o tiras a puerta. Si consigues hacer una larga jugada con mucho combo verás subir la barra una barbaridad. Jugar la World Cup

Para poder jugar la Copa del mundo, primero deberas ganar a tres equipos de la escuela Hogwarts con una única casa.

que te ponemos aquí debajo (un tesoro en cada nivel): Greenhorn Ruins. Shivering Mountains. Horror Manor. Beanstalk Way. Mirror Mansion Pecan Sands Wonky Circus. Greenhorn Forest



XIII Logo de UBI SOFT Cuando empieces el

primer nivel del FBI, inmediatamente después de que la mujer te golpee, ve al centro de la habitación en la que hay tres ordenadores y verás el logotipo de UBI SOFT como salva pantallas.



XGRA Cómo desbloquear el Templo:

Completa el modo "season" llegando el primero en todas las carreras y obteniendo todos los objetivos. Puedes retocar lo que quieras de tu vehículo.





LOS MEJORES TRUCOS

Si estás atascado en cualquier juego de Game Boy Advance, tranquilo, nosotros tenemos la solución

DIGIMON BATTLE SPIRIT Black Agumon y

Black WarGreymon

Completa el juego dos veces con dos personajes distintos.

Gabumon y Omnimon Completa el juego con todos los básicos, Lopmon y Black Agumon.

Completa el juego con 300 o más D-Spirit, y acabando con Impmon. Lopmon v Kerpymon Completa el juego con tres personajes distintos.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES

Extras del modo multijugador

Simplemente completa el juego con los ocho artefactos que vas encontrando para obtener el nivel Misty Mountains. Además, si completas el juego con dos personajes diferentes bajo cualquier dificultad, obtendrás un modo de juego extra.

todos los personaies. disfrutarás de un final



DOWNFORCE Códigos

para desbloquear todos los modos de juego, introducelos en la sección

- Modo Intermedio pista oculta y coche oculto. Introduce 63068.
- coche ocultos.
- coche oculto. Código 32906.
- El código es 41966.

BUSCANDO A NEMO

Final oculto

Si completas el juego con



Aquí tienes los codigos de cheats

- Modo Experto, pista y
- Código 45120.

 Modo Intermedio y
- Modo Intermedio.

GOLDEN AXE Selección de nivel

En Arcade, en la pantalla de elección de personaje, mantén pulsado Abajo/ Izquierda + B y después pulsa Start . El numerito de la parte superior es el nivel por el que comenzar. Nueve continuaciones Selecciona el modo Arcade y mantén Abajo/ Izquierda + A + R. Suelta los botones y pulsa Start. Vidas garantizadas



ISS

All-Stars africanos

Gana la copa internacional con un equipo del continente africano. All-Stars americanos: Gana con uno americano. All-Stars asiáticos Gana la copa con cualquier equipo asiático. All-Stars europeos Que sea ahora un equipo europeo el campeón. All-Stars mundiales Gana con cualquier equipo de todo el mundo.

IRIDION 2

7751

8061

7KPI

8JPI

3N6J

МРЗК

L67K

45ZK

3NGH

4PHC

H₀C₀

Modo Jukebox Introduce el password CH4LL, y a continuación el código del nivel.

live	ı			Avanzado
2				9PTBY
3				TYHLY
4				9VDBW
5				SLZGW
6				TDZQ4
7				5M!H6
8				N59G6
9				558GY
0				54!H4
1				PCGZW
2				NPH74
3				9GF46
4				SOL46
5				9!H84
nd				4RC8!

(IRBY: NIGHTMARE IN DREAMLAND

Aquí están los trucos más secretos para el bicho más omnívoro del todo el mundo Nintendo.

Modo maestro

Completa el juego. Ahora, si entras en el menú de minijuegos, veras este nuevo modo disponible. Modo extra

Completa todo el juego consiguiendo el 100% en el ranking, y accede a este nuevo modo en el menú aventura.

Meta-Caballero

Completa el anterior, el modo extra, al 100% para desbloquear esta opción en el menú de minijuegos.



MEDAL OF HONOR: INFILTRATOR

Modo Max GI: Completa todas las

misiones con medalla de plata o superior. Modo Supervivencia: Completa todas las misiones consiguiendo la medalla de oro.



MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND

Modo Dios Introduce el código MODEDEDIEU. o MODEDOUX como password y a partir de ahora serás invencible. Todos los niveles

Introduce los siguientes



códigos en el menu de

truco	s (cl	nea	ats	s, se llama).
Nivel				Password
Nivel	1			DOSSARD
Nivel	2			CUBIQUE
Nivel	3			CHEMIN
Nivel	4			BLONDEUF
Nivel	5			BLESSER
Nivel	6			AVOCAT
Nivel	7			AFFINER
Nivel	8			LAINE
Nivel	9			MESCLUN
Nivel	10			NORME
Nivel	11			ORNER
Nivel	12			PENNE
Nivel	13			QUELQUE
Nivel	14			REPOSE
Nivel	15			SALIFIER
Nivel	16			TROPIQUE
Nivel	17			VOTATION

MEGAMAN BATTLE NETWORK 3

Máquina de Números Introduce uno de los siguientes códigos en la máquina de números que encontrarás dentro de la tienda de Higsby, para conseguir el ítem: Air Chute 3 chip Código:15789208 Air Shoes Código:23415891 Copy Damage chip Código:01697824 **Enemy Search sub-chip** Código:87824510 Full Energy sub-chip Código:56892168 Fumikomi Cross S chip Código:76889120 **Guts Straight S chip** Código:95913876 Mini-Energy sub-chip Código:86508964 Muramasa Blade M chip Código:50098263 Open Lock sub-chip Código:35331089 Paladin Sword P chip Código:03284579

Quick Gauge

Código:67918452 Set Sand Código:19878934 Shinobi Dash sub-chip Código:24586483 Spin Blue Código:11002540 Spin Green Código:28274283 Spin Red Código:072563938 Spin White Código:77955025 Spread Gun chip Código:31549798 Untrap sub-chip Código:05088930 Variable Sword F chip Código:63997824 Weapon Level + 1 Código:41465278



MEGA MAN ZERO 2:

Modo difícil:

Completa el juego. Ahora manten pulsado el botón "L" v, sin soltarlo, empieza un nuevo juego, este nuevo juego será en modo difícil.

Desbloquear Forma Proto:

Completa el juego en modo normal. Ahora cuando vuelvas a jugar una partida tendrás, disponible la forma proto. Cómo cargar armas en modo difícil:

Normalmente no puedes cargar algunas armas en modo difícil, como el boomerang por ejemplo, entonces lo que tienes que hacer es: selecciona

Códigos:

Nivel 2

Nivel 3

Nivel 4

Nivel 5

Nivel 6

Nivel 7

Nivel 8

Nivel 9

Nivel 10

Nivel 11

Nivel 12

Último nivel.

el arma que no puedes cargar como arma secundaria, empieza a cargar tu sable, cuando este cargado cambia tu arma secundaria por la principal y podrás cargarla el arma que antes no podias. Tienes que hacer esto cada vez que quieras cargarla.



NINJA COP Dificultad máxima

Tan solo... (¡como si fuera tan sencillo!), tienes que completar todo el juego en dificultad normal. Niveles contrarreloi Si quieres poder jugar el juego, pero en modo contrarreloj, lo único que tienes que hacer (ya

estamos) es completar el

modo historia.



POKÉMON PINBALL: RUBÍ Y ZAFIRO

Modo para coger a Jirachi:

Simplemente, ve al área en ruinas y usa la "slot machine" hasta que apa-rezca Jirachi. A partir del momento en que aparece dispondrás de sólo 30 segundos para atraparlo.



LOS ANILLOS **EL RETORNO DEL REY**

Desbloquear niveles:

Fanghorn: Completa el juego con todos los personajes.

Weathertop: Colecciona todos los artefactos que encuentras con cada personaje

Abismo de Helm: Completa el juego con cualquier personaje. Moria: Completa el juego con cualquier personaie.

Desbloquear a Smeagol:

Completa el juego con dos o más personajes en modo un jugador.



SONIC PINBALL PARTY

Desbloquear mini-juegos de Casinópolis:

- Mini-Juego del bingo: Elimina a Amy en el modo historia.
- Mini-Juego de la Tabla de Samba: Elimina a Knuckles en el modo historia.
- Mini-juego de Tragaperras: Elimina a Tails en el modo historia Todos los minijuegos ocultos desbloqueados los encontrarás en el menú de Casinópolis.



STUNTMAN Cheat mode

En la pantalla donde salen los programadores (Fernando y Guillaume), pulsa a la vez Izquierda,

Derecha, Select y B. Ahora, durante el juego, podrás saltarte las pruebas que quieras simplemente pulsando Start + Select.

Desbloquear todos los coches y pruebas

En el menú de modos de iuego (donde aparecen las opciones Stuntman Career, Arena...) prueba a pulsar Izquierda, Derecha, Select y B para desbloquear todo lo oculto: coches y pruebas.



SUPER MONKEY BALL JUNIOR

Código maestro: Cuando aparezca "PRESS START", presiona rápidamente Abajo (2), Arriba (2), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B y A. Alta resolución:

Con lo de "Press Start", pulsa Izquierda (2), Derecha (2), Abajo (2) y A. Tendrás más calidad gráfica, pero la velocidad se resentirá. La cosa irá mucho más despacito.



Códigos:	
Nivel de bonus	RRV2
Episodio 4	
Episodio 5	8TV2
Episodio 6	TSB2
Desbloquea todos los niveles y bonus	

Curiosidad:

Con lo mismo, presiona Arriba (2), Abajo (2), Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B y A Y ya nos dirás si no merecía la pena, el tema.

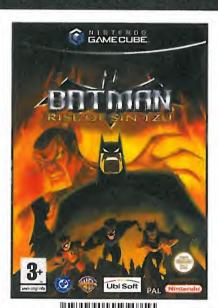
TOP GEAR RALLY Desbloquear el modo Sienna Octane:

completa el modo championship llegando el primero, con cualquier coche y los retoques que quieras, en todas las pruebas del campeonato.



SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA







Rellena los datos de este cupón y señala los juegos que desees.

Ven a visitarnos a tu CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos.

Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a:
CentroMAIL · Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5º F · 28031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un lichero que está registado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente Camino de Hormigueras, 124 pontal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.

Marcia a continuación si no quieres recibir información adicional de CentroMAIL.

CADUCA EL 29/02/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE	 •••••	

DIRECCIÓN	 	
POBLACIÓN	 	
CÓDIGO POSTAL	 •••••	•

		DE CONSOLA
		NÚMERO
Dirección e-mail	 	

EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

Staff

¡Descubriremos «Pokémon Colosseum»!

IVAS A ALU CON LOS POKÉMON EN TU GC!

Descubriremos los secretos del juego de GameCube más esperado. Y ya avisamos: va a ser una sorpresa total.





POKÉMON CHANNEL

¡Otro "puntazo" Pokémon para GameCube! Nuestros expertos están trabajando en una preview que te va a dejar alucinado. Entérate de todo lo que necesitas saber sobre el canal de televisión Pokémon que viene.

iiMUCHO FINAL FANTASY!!

- •REVIEW en primicia de «FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES». Menuda joya, ya lo avanzamos.
- •GUÍA con consejos para expertos y trucos para todos los públicos de «FINAL FANTASY TACTICS».

Director: Juan Carlos García Díaz Directora de Arte: Susana Lurguie Redacción:

Javier Domínguez (Jefe de sección)

Maquetación:

Miguel Alonso (Jefe de maquetación) Augusto Varela

Secretarias de Redacción:

Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones Colaboradores: Juan Carlos Herranz, Angel Luis Guerrero, Aleix Ibars, Sergio Llorente, Héctor Domínguez, Álvaro Pulido Juan Pablo Ordóñez, Javier Salazar



Edita: HOBBY PRESS, S.A.

Directora General: Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos:

Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo

Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell Director de Producción: Julio Iglesias Jefa de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón

Coordinación de Producción: Miguel Vigil Departamento de Sistemas:

Departamento de Sistemas: Javier del Val

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director de Ventas: José E. Colino Directora de Publicidad: Mónica Marín E-mail: monima@hobbypress.es

Coordinación de Publicidad:

Mónica Saldaña E-mail: monicas@axelsp.com C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@hobbypress.es

Suscripciones: Telf. 806 015 555 Fax: 902 540 111 Distribución: Dispaña.

C/General Perón, 27 - 7ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RUAN. Avda. Industria, 33
28100 Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992
© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Mintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los tíbulos apraeridos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.

NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.





Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer









NO ES LO MISMO LOCA THE TERMINATOR
IN DA CLUB
FELIZ NAVIDAD
PULP FICTION
EQUADOR
STAR WARS LOSE YOURSELF INSOMNIA THE MATRIX

BENNY HILL MASTER OF PUPPETS

FINAL COUNTDOWN LAS TAPITAS THUNDERS TRUCK

EVERY BREATH YOU TAKE

SON DE AMORES MIÉNTEME PINK PANTHER

20 DE ENERO

FLIGHT 673

FRAGGLE ROCK MOLINOS DE VIENTO ITS MY LIFE DAME VENENO FREESTYLER

60650

e un mundo de soluciones para tu móvil 🗠







Y LA MARCA

Y EL CÓDIGO DEL

TOP 54210 narkand Final Fantasy X 68014 la Madrid himno

64047 etal gear solid Video ay It Be El señor de los anillos 51113 55011 62073 de España Himnos

Cant del Barca himno 68002 60570 55058 ra al sol Himno 51005 51000 51021 54395 Exorcista cine antera rosa cine e love Black Eved Pea 59743

LO + PEDIDO 71061 Suteki da ne Final Fantasy X Rasca y pica tv In the end Linking park 60118 54407 Tengo Queco 54391 54353 Son de amores Andy y Lucas Papi Chulo El chombo 55024 54394 mno de la Legion Himno No es lo mismo Alejandro Sanz

ENVIA UN ESPACIO EL CÓDIGO DEL FONDO EJ: WAP55 35502 SI QUIERES SUPERMARIO O LLAMA AL TLFNO 36213 35938 35937 36648 36525 36487 36155 35546 35492 (D) 35542 45007 35935 36325 nadas perdidas 35221 36613 36469 45037 llamada perdida un mensaje. o recuerdo 35563 36281 36303 36164 35252 36523

logos, bonos, mulodías polifonicas, fobos, anima

lifonic

envía TONOS50 un espacio y el código del tono al 7494

si no esta el tono que estas buscando envia espacio y una palabra que la identifique (el c LOS + PEDIDOS

BRING ME TO LIFE EVANESCENCE
BARCELONA HIMNO OFICIAL
LA MADRE DE JOSE EL CANTO DEL LOCO
FIESTA PAGANA MAGO DE OZ
IN DA CLUB 50 CENT
CRAZY IN LOVE BEYONCE & JAY Z
PAPI CHULO EL CHOMBO
ROCKY FILM
NO WOMAN NO CRY BOB MARLEY
THE TERMINATOR FILM
LOSE YOURSELE FEMINEM

LOSE YOURSELF EMINEM MISSION IMPOSSIBLE FILM SOMEWHERE I BELONG LINKING PARK SAMBA ADAGIO SAFRI DUO NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLATEÁ

NOCHES DE BOHEMIA NAVAJITA PLAT HIMNO DE ESPAÑA HIMNO DE SENCHANTEE KATE RYAN IN THE END LINKIN PARK NOTHING ELSE MATTERS METALLICA REAL MADRID HIMNO OFICIAL NI MÁS, NI MENOS LOS CHICHOS MOLINOS DE VIENTO MAGO DE OZ FINAL COUNTDOWN EUROPE CHIQUILLA SEGURIDAD SOCIAL BENNY HILL THEME BUFFY THE VAMPIRE SLAYER THEME DAME VENENO LOS CHUNGUITOS A DIOS LE PIDO JUANES FREESTYLER BOMFUNK MCS ITS MY LIFE BON JOVI

ITS MY LIFE BON JOVI ROSAS Y ESPINAS DAVID BISBAL FLIGHT 673 DJ TIESTO

MI JEFE MOJINOS ESCOZÍOS AXEL F 2003 DJ MURPHY BROWN THUNDERS TRUCK ACDC TORRENTE J. SABINA Y SANTIAGO SEGURA MALDITO DUENDE HÉROES DEL SILENCIO

MALDITO DUENDE HÉROES DEL SI LIBERTINE KATE RYAN HASIENDO EL AMOR DINIO FRAGGLE ROCK TELEVISION PULP FICTION FILM MORTAL KOMBAT FILM INSOMNIA FAITHLESS EQUADOR SASH THE MATRIX FILM THE SIMPSONS THEME AUSTIN POWERS THEME AUSTIN POWERS THEME HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON SWEET CHILD OF MINE GUNS AND

AUSTIN POWERS THEME
HEAVEN DJ SAMMY FEAT. YARON
SWEET CHILD OF MINE GUNS AND ROSES
PINK PANTHER THEME
EXPEDIENTE X TELEVISION
MUNDIAN TO BACH KE PANJABI MC
MASTER OF PUPPETS METALLICA
ATHLETIC DE BILBAO HIMNO OFICIAL
DEVUÉLVEME LA VIDA ANTONIO OROZCO
NO ES LO MISMO ALEJANDRO SANZ
SEXED UP ROBBIE WILLIAMS
EN TU CRUZ ME CLAVASTE CHENOA
GUARDIA CIVIL HIMNO
LAS TAPITAS ANUNCIO ONCE
20 DE ENERO LA OREJA DE VAN GOGH
MIÉNTEME D. BISBAL Y E. GADEL
NO TE ESCAPARAS HOMBRES G
LOCA MALENA GRACIA
VIVA LA NOCHE AINOHA
JUST CANT GET ENOUGH DEPECHE MODE
SAINT ANGER METALLICA
MARIPOSA TRAICIONERA MANA
BUSINESS EMINEM
PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA DE V

PUEDES CONTAR CONMIGO LA OREJA DE VAN GOGH WHERE IS THE HOOD AT? DMX STAR WARS INTRO HEIDI TELEVISIÓN DU HAST RAMMSTEIN RATONCITOS COLORADOS ANDY Y LUCAS

ZORBA EL GRIEGO CINE AMOR AMOR AMOR LUIS MIGUEL MACGYVER THEME

MACGYVER THEME
EVERY BREATH YOU TAKE THE POLICE
ENJOY THE SILENCE DEPECHE MODE
GIMMIE THE LIGHT SEAN PAUL
WITHOUT ME EMINEM
TOP GUN FILM

SUPERMAN EMINEM
JENNY FROM THE BLOCK JENIFER LOPEZ
CHANGES 2PAC

CHANGES 2PAC
CALIFORNIA LOVE 2PAC
FRIENDS THEME
BELISSIMA DJ QUICKSILVER
NO GOOD FOR ME THE PROGIDY
STILL DRE DR DRE
BILLY JEAN MICHAEL JACKSON
LOONEY TUNES THEME
20TH CENTURY FOX FILM

ASEREJÉ LAS KETCHUP

SOUTH PARK THEME I CAN'T GET NO SATISFACTION ROLLING STONES

ENTER SANDMAN METALLICA
CAN'T STOP THIS THING WE STARTED BRYAN ADAMS
SAMBAME UPA DANCE
BYE BYE DAVID CIVERA
TAKE ON ME A-HA
ARE YOU GONNA GO MY WAY LENNY KRAVITZ

UNFORGIVEN METALLICA AMOR IMPOSIBLE CAMELA

nte es el 802 01 30 16 "Procio ama: 9,9 Cimen. "Procio maximin 806: 1,00 C r.l., 1,357 C r.m. Apd. Correos 8070 - 41009 BA3300,3510,3510,3550,5100,6100,6200,6510,6800,7310,7350,7350,7350,7550,8910(FANASONIC 80573AMSUHO 36H - n630, D>> ENVÍA PIDO • ESPACIO • UNA DESCR